



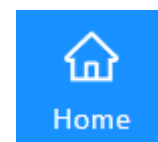
IDE VSCode - L'extension PlatformIO

[Mise à jour le : 9/7/2022]



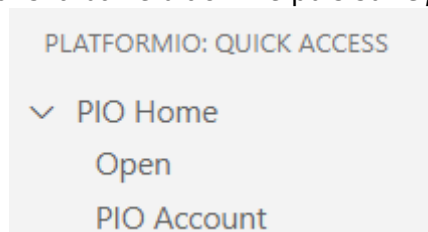
Généralités

Installer l'extension dans VSCode



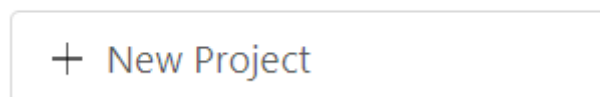
Créer un projet

1. Ouvrir **VSCode**.
2. Cliquer sur l'icône PlatformIO dans la barre d'activité puis sur **Open** dans Quick Access.



3. Sélectionner **New Project**.

Quick Access



4. Compléter les champs du **magicien**.

Project Wizard

×

This wizard allows you to **create new** PlatformIO project or **update existing**. In the last case, you need to uncheck "Use default location" and specify path to existing project.

Name:

Board:

Select a board (1391 available) ▾

Framework:

▾

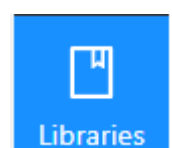
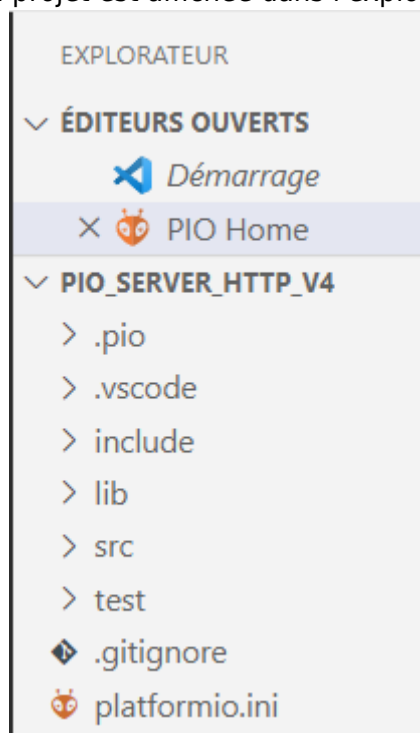
Location:

☒ Use default location ?

Cancel

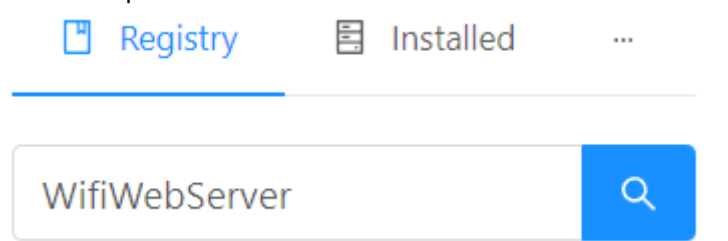
Finish

5. La hiérarchie des répertoires du projet est affichée dans l'explorateur.



Installer des bibliothèques dans le projet

1. Cliquer sur l'icône **Libraries** dans PIO Home.
2. Entrer le nom d'une bibliothèque dans la barre de recherche et la rechercher dans la liste.



3. Ajouter la bibliothèque au projet.

WiFiWebServer by Khoi Hoang

Simple WiFiWebServer, HTTP Client and WebSocket Client library
nRF52, RP2040-based (Nano-RP2040-Connect, RASPBERRY_PI_PI
ESP8266/ESP32-AT modules/shields, with functions similar to those

Installation

1.8.0 released 3 months ago

↓ Add to Project

| More info

Add project dependency

×

khoih-prog/WiFiWebServer@^1.8.0

platformIO\PIO_SERVER_HTTP_V4

You can manage your projects in the "Projects" section: create a new or add existing.

Information

> Registry and Specification

> External resources

Cancel

Add

Ecrire le code

Le code s'écrit dans le fichier **main.cpp** situé dans le dossier **src**.

Régler le moniteur

Ajouter le code ci-dessous dans le fichier platformio.ini

```
; Serial Monitor options  
monitor_speed = 115200
```

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=outils:vscode:platformio&rev=1657355114>

Last update: **2022/07/09 10:25**

