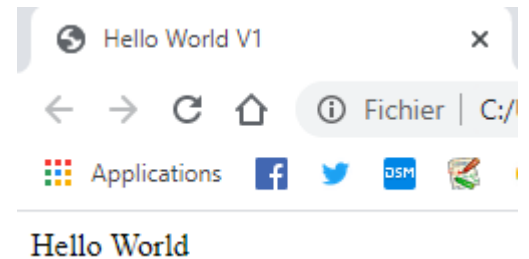




"Hello World" en JavaScript

[Mise à jour le 11/8/2021]

- **Sources** : [MDN web docs Mozilla](#)



Version 1

La **méthode** `write` appliquée à l'**objet** `document` permet d'intégrer du texte à la page html.

*.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hello World V1</title>
</head>

<body>
  <p>
    <script type="text/javascript">
      window.document.write("Hello World"); // window peut être ommis
    </script>
  </p>
</body>

</html>
```

Version 2

Dans cette deuxième version, le script repère la balise `<p>` par son identifiant à l'aide de la **méthode** `getElementById` de l'**objet** `document` et y place un nouveau contenu à l'aide de la **propriété**

innerHTML. On obtient le même résultat que dans la version précédente.

*.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hello World V2</title>
</head>

<body>
  <p id="hw"></p>
  <script type="text/javascript">
    document.getElementById("hw").innerHTML="Hello World";
  </script>
</body>

</html>
```



L'éditeur **VSCode** identifie une **méthode** par un cube



symbol-method

et une **propriété** par un parallélogramme rectangle



symbol-field

Cette indication permet d'identifier la **syntaxe** attendue par le navigateur.

Version 3

Le script est placé à l'**extérieur** de *body*. Il crée une **variable** de type "objet paragraphe" nommée *monparagraphe* avec la **méthode** *createElement* de l'objet *document*. Il intègre le texte à *monparagraphe* avec la **propriété** *innerHTML* et place *monparagraphe* dans *body* avec la **méthode** *appendChild*.

*.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hello World V3</title>
</head>

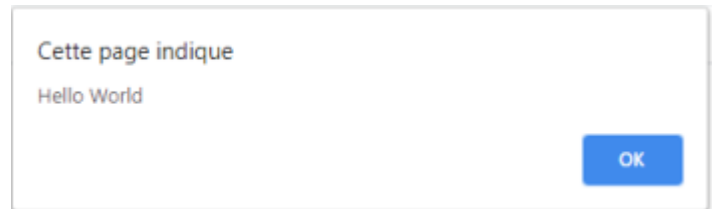
<body id="monBody"></body>

<script type="text/javascript">
```

```
var monparagraphe = document.createElement("p");
monparagraphe.innerHTML = "Hello World";
document.getElementById("monBody").appendChild(monparagraphe);
</script>
</html>
```

Version 4

Le script est placé à l'**extérieur** de *body*. Cette version utilise une **boîte de dialogue**.



*.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hello World V4</title>
</head>

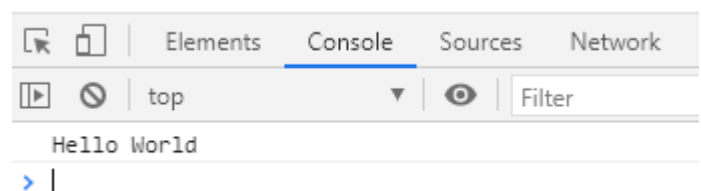
<body></body>

<script type="text/javascript">
  alert("Hello World");
</script>

</html>
```

Version 5

Le script est placé à l'**extérieur** de *body*. L'affichage se fait dans la console du navigateur. On accède à la console avec **F12** → onglet **Console**.



*.js

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hello World V5</title>
</head>

<body></body>

<script type="text/javascript">
  var message = "Hello World";
  console.log(message);
</script>

</html>
```

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=web:javascript:hello:start>

Last update: **2021/08/11 10:54**

