



# JavaScript - Les opérateurs

[Mise à jour le 25/9/2020]

- **Sources** et compléments sur **MDN Web Docs**
  - [Les opérateurs](#)
- **Lectures connexes**
  - Wikis WebPEM : "[Préparer un projet de site Web avec l'IDE VSCode](#)"

## 1. Opérations sur les nombres

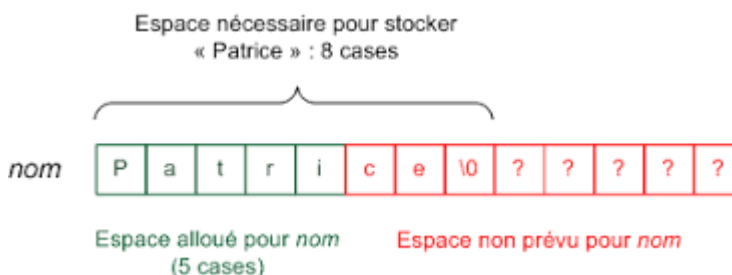
1	2	3
4	5	6
7	8	9

- **Opérations arithmétiques** : +, -, \*, /, %
- **Incrémenter** (ajouter 1) et **décrémenter** (enlever 1) une variable de type nombre

Exemple

\*.js

```
var score = 1 ;
score++ ; // Ecrire score dans la console donne 2
score-- ; // Ecrire score dans la console donne 1
```



## 2. Opérations sur les chaînes

- **Concaténer des chaînes**



L'opérateur + permet d'assembler des chaînes de caractères.

Exemple

\*.js

```
var accueil = "Bonjour " ;  
var nom = "Nina" ; // Ecrire accueil + nom dans la console donne  
"Bonjour Nina"
```

### • Trouver la longueur d'une chaîne



Pour connaître la longueur d'une chaîne de caractères, il suffit de lier l'attribut **length** à la fin.

Exemple

\*.js

```
"anticonstitutionnellement".length; // résultat dans la console : 25
```

### • Extraire un caractère d'une chaîne

On accède à un caractère dans une chaîne à partir de sa position comme dans l'exemple ci-dessous ;

Exemple

\*.js

```
var nom = "Nicolas" ;  
nom[0] ; // résultat dans la console : "N"  
nom[3] ; // résultat dans la console : "o"
```

### • Découper des chaînes



Pour couper un bout d'une chaîne de caractères, on utilise la méthode **slice(x,y)**. Avec x, le début de la chaîne à extraire et y la fin.

Exemple

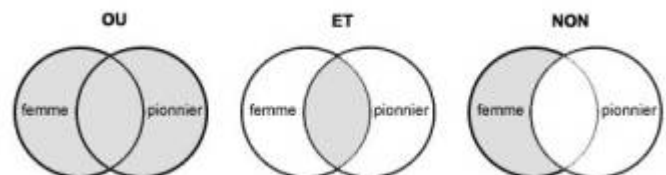
\*.js

```
"Une chaîne".slice(1,5); // résultat : "ne c"
```

- **Transformer des chaînes de caractères tout en majuscules ou tout en minuscules**
  - La méthode **toUpperCase()** affiche un texte avec tous ses caractères en majuscule.
  - La méthode **toLowerCase()** affiche un texte avec tous ses caractères en minuscule.

### 3. Opérations sur les booléens

Un booléen prend soit la valeur vraie (**true**) soit la valeur faux (**false**).



#### Les opérateurs logiques

- **&&** signifie (**ET**). Cet opérateur s'emploie avec deux valeurs booléennes pour savoir si elles sont toutes les deux vraies.

Exemple

\*.js

```
var a = true ;  
var b = false ;  
var c = a && b ; // Ecrire c dans la console donne false
```

- **||** signifie (**OU**). Cet opérateur s'emploie avec deux valeurs booléennes pour savoir si l'une des deux ou les deux sont vraies.

Exemple

\*.js

```
var a = true ;  
var b = false ;  
var c = a || b ; // Ecrire c dans la console donne true
```

- **!** signifie (**NON**)

Exemple

\*.js

```
var a = true ;
```

```
var c = !a ; // Ecrire c dans la console donne false
```

## Les opérateurs de comparaison

Les opérateurs de comparaison sont : <, >, <=, >=, ==, ===

Exemple

\*.js

```
var hauteur = 165 ;  
var hauteurMin = 150 ;  
hauteur > hauteurMin; // résultat dans la console : true
```



L'opérateur "===" est l'opérateur de stricte égalité. Les valeurs comparées doivent être de même type. L'opérateur "==" ne tient pas compte des types.

Exemple

\*.js

```
var chaine = "5";  
var nombre = 5;  
chaine === nombre; // résultat dans la console : false  
chaine == nombre; // résultat dans la console : true
```



**Attention** à l'utilisation du double égal.

On pourrait penser que son utilisation est plus simple ! Mais, par exemple :

\*.js

```
0 == false; // résultat dans la console : true  
"false" == false; // résultat dans la console : false
```



Si on compare deux valeurs avec le double égal, JavaScript essaie d'abord de les convertir dans le même type.

## 4 Les valeurs undefined et null

Ces deux valeurs signifient : rien.

undefined	null
has not been assigned	could be assigned
<code>typeof undefined</code>	<code>typeof object</code>
<code>undefined == null //true</code>	<code>undefined === null //false</code>



**undefined** est la valeur que JavaScript utilise s'il n'a pas de valeur à assigner à quelque chose.

Exemple

\*.js

```
var variableSansValeur;  
variableSansValeur; // résultat dans la console : undefined
```



**null** est habituellement utilisé pour dire clairement que la variable est vide.

Exemple

\*.js

```
var variableSansValeur = null;  
variableSansValeur; // résultat dans la console : null
```

## Ressources

- [Bibliographie](#)
- [Webographie](#)
- [Lexique](#)

From:  
<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:  
<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=web:javascript:fondamentaux:operateurs>

Last update: **2021/08/11 10:57**

