



JavaScript et jQuery : les bases

[Mise à jour le 25/8/2022]

- **Ressources**
 - [MDN web docs](#)

Sommaire

1. JavaScript

1. [Qu'est-ce que le JavaScript ?](#)
2. [Hello World](#)
3. **Les bases du langage**
 1. [Où intégrer le code JavaScript ?](#)
 2. [Variables et constantes](#)
 3. Les instructions de contrôle
 1. [Les tests conditionnels](#)
 2. [Les boucles](#)
 4. [Les fonctions](#)
 5. Les chaînes de caractères
 6. Les mathématiques
 1. [Les types de données](#)
 2. [Les opérateurs](#)
 7. Manipulation de dates
 8. [Les tableaux](#)
 9. [Programmation objet et JSON](#)
4. **Programmation avancée**
 1. La programmation événementielle
 2. Manipuler le document
 1. [Fonctionnement du navigateur et DOM](#)
 3. Les formulaires
 4. Les appels AJAX
 5. La gestion des erreurs
 6. Les cookies et l'objet Storage
 7. La géolocalisation
 8. Les notifications
 9. Le dessin et les canvas
 1. L'élément canvas
 2. Déplacer des objets dans canvas
 3. Contrôler des animations avec le clavier

2. jQuery

1. [Le DOM et jQuery](#)
2. [AJAX](#)

3. Pour aller plus loin

4. Outils

1. [La console des navigateurs, outils](#)
2. [CoffeeScript](#)

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=web:javascript>

Last update: **2022/08/25 16:26**

