



Créer un package NuGet pour TinyCLR-OS

[Mise à jour le 4/1/2020]



Sources

- [Une introduction à NuGet](#)

nuget.exe

- **Télécharger** l'outil en ligne de commande **nuget.exe** sur nuget.org et l'installer dans un répertoire. Le rendre accessible à partir de n'importe quelle répertoire en modifiant les variables d'environnement.

Créer un package

1. **Créer** un projet de bibliothèque de classe.
2. **Configurer** les propriétés du projet.

Configuration :	N/A	Plateforme :	N/A
Nom de l'assembly :	<input type="text" value="Webge.TCLR.Display.ELCD162"/>	Espace de noms par défaut :	<input type="text" value="Webge.TCLR.Display"/>
Framework cible :	<input type="text"/>	Type de sortie :	<input type="text" value="Bibliothèque de classes"/>

3. **Renseigner** les propriétés de l'assembly.

Informations de l'assembly

Titre :	<input type="text" value="Webge.TCLR.Display.ELCD162"/>
Description :	<input type="text" value="Library for ELCD162"/>
Société :	<input type="text" value="WebGE"/>
Produit :	<input type="text" value="ELCD162"/>
Copyright :	<input type="text" value="Copyright © 2020"/>
Marque :	<input type="text"/>
Version de l'assembly :	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/>
Version de fichier :	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/>

- 4. **Générer** le projet.
- 5. **Créer** un