



# La sérialisation (suite)

[Mise à jour le 20/11/2021]

## 1. CBOR

## CBOR

- **Vidéo** sur YouTube [CBOR2](#)

JSON et CBOR sont tous les deux des modes de codage de la donnée.

JSON introduit une notation très flexible permettant de représenter toutes les structures de données. Le choix de l'ASCII rend ce format universel et n'importe quel ordinateur pourra le comprendre. Mais l'utilisation de l'ASCII ne permet pas de transmettre de manière optimale l'information sur un réseau. Quand les réseaux ont un débit raisonnable, cela ne pose pas de problème. Quand on en vient à l'internet des objets, il faut prendre en compte la capacité de traitement limitée des équipements et la faible taille des messages échangés.

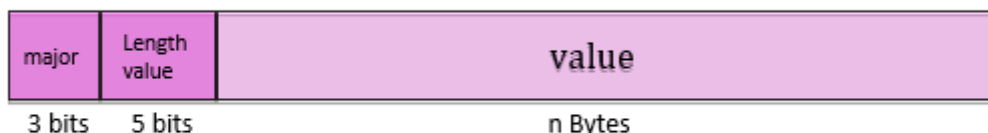
Ainsi, en [ASCII](#), la valeur 123 est codée sur 3 octets (un octet par caractère) tandis qu'en binaire elle n'occuperait qu'un seul octet : 0111 1011.

[CBOR](#) (**Concise Binaire Object Representation**), défini dans le [RFC 7049](#), permet de représenter les structures de JSON mais suivant une représentation binaire. Si CBOR est complètement compatible avec JSON, il est possible de représenter d'autres types d'information très utiles dans l'internet des objets.

La taille de l'information est réduite et le traitement simplifié. Il faut savoir un peu jongler avec la représentation binaire mais cela reste basique.

CBOR définit 8 types majeurs qui sont représentés par les 3 premiers bits d'une structure CBOR. Ces types majeurs ont donc des valeurs comprises entre 0 et 7 (000 à 111 en binaire).

## 1 Byte



- 0 : Positive Integer
- 1 : Negative Integer
- 2 : Byte string
- 3 : Text string
- 4 : Array
- 5 : Object list
- 6 : Optional semantic tagging
- 7 : Simple value and float

Les cinq bits suivants contiennent soit une valeur soit une longueur indiquant combien d'octets sont nécessaires pour coder la valeur. CBOR offre ainsi des optimisations qui permettent de réduire la longueur totale de la structure des données

### 1.1 Type Entier Positif



JSON ne fait pas de différence entre les nombres, entiers, décimaux, positifs ou négatifs. CBOR réintroduit une distinction pour **optimiser la représentation**.

Le premier type majeur correspond aux entiers positifs. Il est codé par **3 bits à 0** ; les 5 bits suivants finissent l'octet et, suivant leur valeur, vont avoir une signification différente :

- de 0 à 23, il s'agit de la valeur de l'entier à coder ;
- 24 indique que l'entier est codé sur 1 octet qui sera codé dans l'octet suivant ;
- 25 indique que l'entier est codé sur 2 octets qui seront codés dans les deux octets suivants ;
- 26 indique que l'entier est codé sur 4 octets qui seront codés dans les quatre octets suivants ;
- 27 indique que l'entier est codé sur 8 octets qui seront codés dans les huit octets suivants.

On peut noter qu'il n'y a pas de surcoût pour coder un entier de 0 à 23. Ainsi, la valeur 15 sera codée 0x0F (000-0 1111) tandis que, pour toutes les autres valeurs supérieures, le surcoût ne sera que d'un octet. 100 sera codé 000-1 1000 (11000 correspond à 24) suivi de la valeur 100 (0110 0100).

Le programme **cbor-integer-ex1.py** va afficher les puissances de 10 entre  $10^0$  et  $10^{18}$ .

[cbor-integer-ex1.py](#)

```
import cbor2 as cbor
```

```

v = 1

for i in range (0, 19):
    c = cbor.dumps(v)
    print ("{0:3} {1:30} {2}".format(i, v, c.hex()))

    v *= 10

```

Le module cbor utilise comme pour JSON la m thode dumps pour s rialiser une structure interne de Python dans la repr sentation demand e.   l'inverse, la m thode loads sera utilis e pour importer une structure CBOR dans une repr sentation interne.

La boucle permet d'avoir les multiples de 10 (variable v). Le print en ligne 7 permet d'aligner les donn es pour que l'affichage soit plus clair ; entre les accolades, le premier chiffre indique la position dans les arguments de format ; le second, apr s le :, le nombre de caract res. Par exemple, {1:30} indique l'argument v de format affich  sur 30 caract res.

Le programme donne le r sultat suivant :

0	1	01
1	10	0a
2	100	1864
3	1000	1903e8
4	10000	192710
5	100000	1a000186a0
6	1000000	1a000f4240
7	10000000	1a00989680
8	100000000	1a05f5e100
9	1000000000	1a3b9aca00
10	10000000000	1b00000002540be400
11	100000000000	1b000000174876e800
12	1000000000000	1b000000e8d4a51000
13	10000000000000	1b0000009184e72a000
14	100000000000000	1b00005af3107a4000
15	1000000000000000	1b00038d7ea4c68000
16	10000000000000000	1b002386f26fc10000
17	100000000000000000	1b016345785d8a0000
18	1000000000000000000	1b0de0b6b3a7640000

On voit facilement que les valeurs 1 et 10 sont cod es sur 1 octet ; que 100 est cod  sur 2 octets tandis que les valeurs 1 000 et 10 000 sont cod es sur 3 octets. Les valeurs entre 100 000 et 1 000 000 000 n cessitent 5 octets et les suivantes 9 octets.

La taille de la repr sentation s'adapte   la valeur. Ainsi, il n'est pas n cessaire de d finir une taille fixe pour coder une donn e.

On peut aussi noter que comme le type majeur est sur 3 bits, ce type peut  tre reconnu car il commence par la valeur "0" ou "1"

## 1.2 Type entier négatif

Le type majeur entier négatif est à peu près similaire à l'entier positif. Le type majeur est 001 et le codage de la valeur se fait sur la valeur absolue du nombre à laquelle on retranche 1. Cela évite deux codes différents pour les valeurs 0 et -0.

Ainsi, pour coder -15, on va coder la valeur 14, ce qui donne en binaire 001-1 1110. Ainsi, -24 peut également être codé sur 1 octet tandis que +24 sera codé sur 2 octets.

Le programme *cbor-integer-ex2.py* reprend le même code mais pour des puissances de 10 négatives.

[cbor-integer-ex2.py](#)

```
# On remplace v = 1 par v = -1 dans le programme précédent.  
...
```

### Résultat

0	-1	20
1	-10	29
2	-100	3863
3	-1000	3903e7
4	-10000	39270f
5	-100000	3a0001869f
6	-1000000	3a000f423f
7	-10000000	3a0098967f
8	-100000000	3a05f5e0ff
9	-1000000000	3a3b9ac9ff
10	-10000000000	3b00000002540be3ff
11	-100000000000	3b000000174876e7ff
12	-1000000000000	3b000000e8d4a50fff
13	-10000000000000	3b000009184e729fff
14	-100000000000000	3b00005af3107a3fff
15	-1000000000000000	3b00038d7ea4c67fff
16	-10000000000000000	3b002386f26fc0ffff
17	-100000000000000000	3b016345785d89ffff
18	-1000000000000000000	3b0de0b6b3a763ffff

## 1.3 Type Séquence binaire ou Chaîne de caractères

Les séquences binaires et les chaînes de caractères ont le même comportement. Le type majeur est respectivement 010 et 011. Il est suivi par la longueur de la séquence ou de la chaîne. Le même type de codage que pour les entiers est utilisé :

- si la longueur est inférieure à 23, elle est codée dans la suite du premier octet. On trouve ensuite le nombre d'octets ou de caractères correspondant à cette longueur ;
- si la longueur peut être codée dans 1 octet (donc inférieure à 255), la suite du premier octet contient 24 puis l'octet suivant contient la longueur suivie du nombre d'octets ou de caractères

correspondant.

- si la longueur peut  tre cod e dans 2 octets (donc inf rieure   65535), la suite du premier octet contient 25 puis l'octet suivant contient la longueur suivie du nombre d'octets ou de caract res correspondant.
- si la longueur peut  tre cod e dans 4 octets, la suite du premier octet contient 26 puis l'octet suivant contient la longueur suivie du nombre d'octets ou de caract res correspondant.
- si la longueur peut  tre cod e dans 8 octets, la suite du premier octet contient 27 puis l'octet suivant contient la longueur suivie du nombre d'octets ou de caract res correspondant.



Ce codage est aussi assez optimal. Il est rare d'envoyer plus de 23 caract res.

Le programme *cbor-string.py* montre la repr sentation de cha nes de caract res de longueur croissante ainsi qu'une s quence binaire.

### cbor-string.py

```
import cbor2 as cbor

for i in range (1, 10):
    c = cbor.dumps("LoRaWAN"*i)

    print ("{0:3} {1}".format(i, c.hex()))

bs = cbor.dumps(b"\x01\x02\x03")
print (bs.hex())
```

La variable *i* prend des valeurs de 1   9. La multiplication d'une cha ne de caract res par un entier (ligne 4) indique le nombre de r p titions de celle-ci. La variable *bs* contient la repr sentation en CBOR d'un tableau d'octets Python (repr sent  par le caract re "b" avant les guillemets).

Le r sultat est le suivant :

```
1 674c6f526157414e
2 6e4c6f526157414e4c6f526157414e
3 754c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e
4 781c4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e
5
78234c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e
6
782a4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c
6f526157414e
7
78314c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c
6f526157414e4c6f526157414e
8
78384c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e4c
6f526157414e4c6f526157414e4c6f526157414e
9
```



En ayant entr  la s quence ci-dessus, on trouve l'information suivante :

CBOR playground. See [RFC 7049](#) for the CBOR specification, and [cbor.io](#) for more background information.

# CBOR

Diagnostic
→

```
[1000, 20, -10, 100, -30, -50, 12]
```

←
13 Bytes
☐ as text
☐ utf8

```

87          # array(7)
19 03E8    # unsigned(1000)
14         # unsigned(20)
29         # negative(9)
18 64      # unsigned(100)
38 1D      # negative(29)
38 31      # negative(49)
0C         # unsigned(12)
          
```



On peut calculer le degr  de compression de CBOR. Ainsi, dans le premier exemple, le tableau JSON [1,2,3,4] faisait 9 caract res tandis que la repr sentation CBOR n'en faisait que 5. Pour le dernier exemple (illustration ci dessus), les 13 octets de la repr sentation CBOR sont transform s en 34 caract res (donc 34 octets) en JSON.

## 1.5 Type objets (Liste de paires)

Le type **Liste de paires** ou **Dictionnaire** est indiqu  par la valeur **101**. Il fonctionne de la m me mani re que les tableaux en comptant le nombre d' l ments. Mais cette fois-ci, la valeur repr sente une paire, c'est- -dire deux objets CBOR.

Le programme *cbor-mapped.py* donne un exemple. La structure   encoder est la suivante :

[cbor-mapped.py](#)

```
import cbor2 as cbor

c1 = {"type" : "hamster",
      "taille" : 300,
      2 : "test",
      0x0F: 0b01110001,
      2 : "program"};

print(cbor.dumps(c1).hex())
```

En entrant l'exemple ci-dessus dans le site [cbor.me](#) on obtient :

```

A4          # map(4)
  64        # text(4)
    74797065 # "type"
  67        # text(7)
    68616D73746572 # "hamster"
  66        # text(6)
    7461696C6C65  # "taille"
  19 012C    # unsigned(300)
  02        # unsigned(2)
  67        # text(7)
    70726F6772616D # "program"
  0F        # unsigned(15)
  18 71     # unsigned(113)

```

ou, en notation JSON :

```
{ "type": "hamster", "taille": 300, 2: "program", 15: 113 }
```

On peut voir des différences entre JSON, CBOR et la représentation des variables en Python. Les codages hexadécimaux et binaires de Python ont été convertis en décimal pour JSON.

De plus, même si JSON n'autorise que des clés en ASCII pour indexer les paires , nous avons pu mettre des clés numériques. Néanmoins Python a effacé la première clé 2 par la dernière. CBOR définit un mode strict dans lequel ces clés doivent être codées en ASCII pour être compatibles avec JSON mais autorise également des représentations qui diffèrent de JSON en enlevant les contraintes sur les clés.

## 1.6 Type étiquette

## 1.7 Le type flottant et valeurs particulières

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=reseaux:generalites:cbor&rev=1637427567>

Last update: **2021/11/20 17:59**

