



MicroPython - Afficheurs à circuit SSD1306



[Mise à jour le : 28/4/2023]

- **Ressources**

- [Getting started with MicroPython on the ESP32, RP2, etc.](#)
- [MicroPython.org](#)
- [MicroPython documentation](#)
- [IDE Thonny](#)

- **Lectures connexes**

- **Installer MicroPython** - [MicroPython - Les modules Espressif ESP32 et ESP8266](#)
- **Raspberry Pi Pico** - [Les modules Raspberry Pi Pico et Pico W](#)
- **Programmez !** Juillet/Août 2019
- **Elektor 489** Mai/Juin 2021

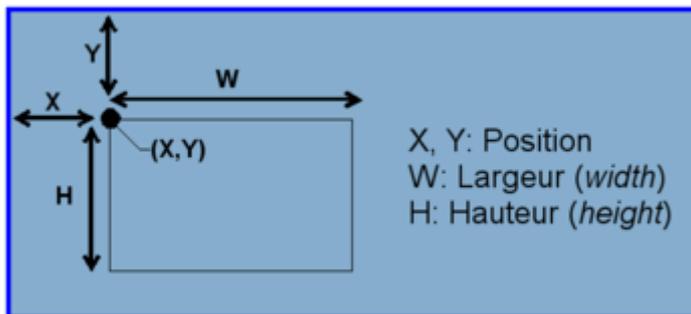


1. Présentation

Les exemples de code de cette page ont été testés sur un afficheur [Gravity OLED-2864 \(128x64\)](#) de [DFROBOT](#) et un [Module afficheur OLED 0,96" TF052](#) connectés à un **ESP32** ou à un **Raspberry Pi Pico**. Ces afficheurs sont pilotés par un circuit SOLOMON SYSTECH [SSD1306](#). Sa mise en oeuvre nécessite une bibliothèque (téléchargeable à partir du lien ci-dessous).

Télécharger la bibliothèque SSD1306 pour MicroPython et la copier dans un fichier nommé `ssd1306.py` à installer dans la carte à μ C. Cette bibliothèque hérite de [framebuf](#). On dispose donc des méthodes ci-dessous pour dessiner des formes sur le buffer d'impression.

• Organisation de l'écran



- **x** : position du point par rapport au côté gauche de l'écran.
- **y** : position du point par rapport au dessus de l'écran.
- **w** : largeur (du mot Width).
- **h** : hauteur (du mot Height).
- **c** : couleur (1=point allumé, 0=point éteint)

• Méthodes de la bibliothèque SSD1306

Prototype	Description
<code>fill(c)</code>	Remplit l'écran en noir (c=1) ou en blanc (c=0)
<code>fill_rect(x,y,w,h,c)</code>	Dessine un rectangle de largeur w et de hauteur h dans la couleur c au point (x,y)
<code>hline(x,y,w,c)</code>	Dessine une ligne horizontale de longueur w dans la couleur c au point (x,y)
<code>line(x1,y1,x2,y2,c)</code>	Dessine une ligne dans la couleur c entre les points (x1,y1) et (x2,y2)
<code>pixel(x,y,c)</code>	Affiche un pixel dans la couleur c au point (x,y)
<code>scroll(depl.horiz, depl. vert.)</code>	Déplace le contenu de l'écran de n points
<code>show()</code>	Transfert le contenu du buffer d'affichage sur l'écran
<code>text("text",x,y,c)</code>	Affiche le texte text dans la couleur c au point (x,y)
<code>vline(x,y,h,c)</code>	Dessine une ligne verticale de longueur h dans la couleur c au point (x,y)

2. Programmation

A l'exception de `scroll()`, les méthodes ci-dessus "écrivent" dans le tampon d'affichage.

2.1 Configurations

Dans les exemples de cette page, les microcontrôleurs accèdent à l'afficheur via le bus I2C. Il faut au préalable le configurer et créer une instance de la classe SSD1306 comme ci-dessous.

Exemple pour un **ESP32 Feather Huzzah**

main.py

```
from machine import Pin, SoftI2C
import ssd1306
import time
import urandom

# Configuration du bus i2c sur l'ESP32 Feather Huzzah
i2c = SoftI2C(scl=Pin(22), sda=Pin(23), freq=100000)

# Dimension de l'afficheur oled (ssd1306)
oled_width = 128 # px
oled_height = 64 # px

# Construction de l'objet oled
oled = ssd1306.SSD1306_I2C(oled_width, oled_height, i2c)
```

Exemple pour un **Raspberry Pi Pico**

main.py

```
# Modifications à apporter au code ci-dessus
from machine import Pin, I2C
...

# Configuration du bus i2c sur le Raspberry Pi Pico
i2c = I2C(0)
...
```

Une fois créée, l'instance de la classe SSD1306 est utilisable pour afficher du texte et des graphiques sur l'écran.

2.2 Démonstrations

- **Démo 1** : affichage d'un texte

main.py

```
# A ajouter au code du §2.1
# Division de l'afficheur en 8 lignes et 9 colonnes
lin_hight = 9
col_width = 8
def text_write(text, lin, col):
    oled.text(text, col*col_width, lin*lin_hight)

oled.fill(0) # Extinction de l'afficheur
text_write("MicroPython", 1, 2);
text_write("sur", 3, 6)
```

```
text_write("ESP32",5,5)
oled.show()

time.sleep(1)
```

- **Démo 2** : affichage de lignes

[main.py](#)

```
# A ajouter au code du §2.1
# ligne horizontale : hline(pos_x1,pos_y1,pos_x2,pos_y2,c)
# ligne verticale : vline(pos_x1,pos_y1,pos_x2,pos_y2,c)
# c=0=>noir, c=1=>blanc

oled.hline(0,0,oled_width-1,1)
oled.hline(0,oled_height-1,oled_width-1,1)
oled.vline(0,0,oled_height,1)
oled.vline(oled_width-1,0,oled_height,1)
oled.show()

time.sleep(3)
```

- **Démo 3** : affichage aléatoire de pixels

[main.py](#)

```
# A ajouter au code du §2.1
oled.fill(0) # Ecran noir

for n in range(50):
    pos_x = urandom.randint(1,oled_width)
    pos_y = urandom.randint(1,oled_height)
    oled.pixel(pos_x,pos_y,1)
oled.show()

time.sleep(3)
```

- **Démo 4** : affichage d'une icône

[main.py](#)

```
# A ajouter au code du §2.1
ICON = [
    [0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0],
    [0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0],
    [0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0],
```

```
[0,1,0,0,0,0,0,0,0,1,0],
[1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1],
[1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1],
[0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0],
[0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0],
[0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0],
[0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0],
[0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0],
]

# Démo 4a : affichage d'une icône au centre
oled.fill(0) # Extinction de l'afficheur
for y in range(11):
    for x in range(11):
        oled.pixel(x+64,y+32,ICON[y][x])
oled.show()

time.sleep(2)

# Démo 4b : affichage d'icônes au hazard
for n in range(12):
    pos_x = urandom.randint(1,oled_width-12)
    pos_y = urandom.randint(1,oled_height-12)
    for y, ligne in enumerate(ICON):
        for x, c in enumerate(ligne):
            oled.pixel(x+pos_x,y+pos_y,c)
oled.show()

time.sleep(3)
```

Th

Télécharger le projet MICROPYTHON_ESP32_SSD1306_DEMO pour Thonny et la **vidéo** des démos.

- **Démo 5** : affichage d'une icône avec canal alpha
Modifier l'exemple du site [MCHobby](#) en prenant en compte le code du §2.1 pour un ESP32 ou un Raspberry Pi Pico.

From:
<https://webge.fr/dokuwiki/> - WEBGE Wikis

Permanent link:
<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=python:micropython:materiel:ssd1306&rev=1682695001>

Last update: 2023/04/28 17:16

