



[Mise à jour le 16/7/2019]

Apprenez à programmer en Python



- **Auteur** : Vincent Le Goff
- **Edition** : Eyrolles
- **Parution** : 24-06-2014 (2eme édition)
- **Pages** : 448
- **ISBN** : 979-10-90085-77-0

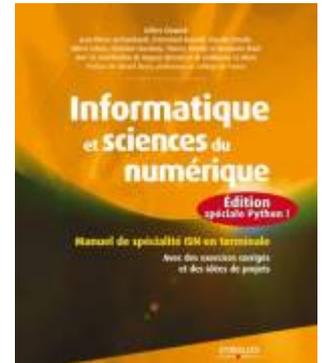
Vous n'y connaissez rien en programmation et vous souhaitez apprendre un langage clair et intuitif ? Python est fait pour vous ! Vous découvrirez dans ce livre conçu pour les débutants tout ce dont vous avez besoin pour programmer, des bases à la bibliothèque standard en passant par la programmation orientée objet. Dans cette deuxième édition, vous trouverez aussi des mises à jour pour la nouvelle version de Python sur le tri, les tests unitaires, le threading...

Qu'allez-vous apprendre ?

- Qu'est-ce que la programmation ? Quel langage choisir ? Pourquoi Python ?
- Installation de Python et découverte du langage
- Les concepts de la programmation orientée objet
- Initiations aux interfaces graphiques avec Tkinter
- Communication en réseau dans les programmes Python

- Les bonnes pratiques, pour améliorer vos codes

Informatique et sciences du numérique - Édition spéciale Python !



- **Auteurs** : Gilles Dowek, Jean-Pierre Archambault, Claudio Cimelli, Benjamin Wack, Emmanuel Baccelli, Albert Cohen, Christine Eisenbeis, Thierry Viéville avec la contribution de Hugues Bersini, Guillaume Le Blanc -
- **Edition** : Eyrolles
- **Parution** : 22/08/2013
- **Pages** : 342
- **ISBN** : 978-2-212-13676-0

Les quatre concepts de machine, d'information, d'algorithme et de langage sont au coeur de l'informatique, et l'objet de ce cours est de montrer comment ils fonctionnent ensemble. En première partie, nous apprendrons à écrire des programmes, en découvrant les ingrédients qui les constituent : l'affectation, la séquence et le test, les boucles, les types, les fonctions et les fonctions récursives...

Tous les algorithmes - Programmation pour la prépa avec Python - Prépa scientifique 1re et 2e années



- **Auteur** : Petit Thomas
- **Edition** : ellipses
- **Parution** : 29-05-2018
- **Pages** : 120
- **ISBN** : 978-2-340-02529-5

Suivant l'adage, c'est en forgeant qu'on devient forgeron. Dans ce livre, nous avons fait le pari que c'est en programmant qu'on devient programmeur. Tu trouveras donc dans cet ouvrage : - Les algorithmes incontournables de prépa. - Une présentation immédiate des algorithmes pour t'y retrouver facilement, sans te décourager. - Des bons algorithmes simples, testés et qui fonctionnent ! (en Python) Ce livre s'adresse donc aux étudiants de prépa mais aussi de Licence, de BTS et d'IUT dans la programmation et la compréhension des algorithmes.

Programmation efficace - 128 algorithmes qu'il faut avoir compris et codés en Python au cours de sa vie



- **Auteurs** : Dürr Christoph, Vie Jill-Jênn
- **Edition** : ellipses
- **Parution** : 01-03-2016
- **Pages** : 216
- **ISBN** : 978-2-340-01005-5

Les nombreux problèmes algorithmiques de ce livre constituent à la fois une formation à la programmation et une préparation efficace aux compétitions (ACM/ICPC, Google Code Jam, Prologin, France-ioi, etc.) et entretiens d'embauche d'entreprises spécialisées en informatique (telles que Google ou Facebook). La variété des problèmes étudiés convient aux étudiants des écoles d'ingénieurs comme à ceux des parcours universitaires à partir de la L3. On y trouve les algorithmes classiques de géométrie ou de recherche de plus court chemin mais également des sujets plus atypiques tels que les arbres de Fenwick ou les liens dansants de Knuth.

La rédaction dégage les idées essentielles pour la compréhension et indique les détails techniques à surmonter pour une implémentation efficace. Les codes complets et succincts en Python 3 présentés dans ce livre sont disponibles sur le site d'accompagnement <http://tryalgo.org>.

Python, Raspberry Pi et Flask



- **Auteur** : Dominique MEURISSE
- **Edition** : ENI
- **Parution** : Novembre 2018
- **Pages** : 631
- **ISBN** : 978-2-409-01631-8

Ce livre s'adresse à toute personne qui souhaite découvrir comment capturer des données télémétriques d'une maison (température, humidité, pression atmosphérique, luminosité) et les présenter dans une interface web sous forme de tableaux de bord. L'auteur s'appuie pour cela sur les possibilités offertes par le langage Python, le nano-ordinateur Raspberry Pi et le framework Flask. Bien qu'appliqué au Raspberry Pi, le contenu du livre est suffisamment universel pour être exploité sur d'autres plateformes telles que des ordinateurs

- **Projet** lié au livre : [La maison Pythonic](#)
-

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=python:bibliographie>

Last update: **2021/08/11 09:19**

