



Bienvenue sur Python



Rédacteur(s) : Philippe Mariano

[Mise à jour le 9/8/2024]

INFORMATIONS

Python News

Sommaire

-  **PYTHON**
 - INSTALLATION - DEMARRAGE**
 - REPL : l'interpréteur de commandes
 - IDLE : l'éditeur fourni avec Python
 -  **VSCode - Premier programme en Python "étape par étape"**
 - plus loin - [Managing Multiple Python Versions With pyenv](#)
 - BASES DU LANGAGE**
 - [Variables, constantes, types numériques et E/S dans la console](#)
 - [Numbers in Python](#)
 - [Les fonctions](#)
 - Les structures de données
 - [Common Python Data Structures \(Guide\)](#)
 - Opérateurs
 - [Python's "in" and "not in" Operators: Check for Membership](#)
 - Les séquences
 - [Généralités](#)
 - [Les chaînes de caractères](#)
 - [Listes](#)
 - [Tuples](#)
 - [Les dictionnaires](#)
 - [Les ensembles \(set\)](#)
 - [Les modules et packages](#)
 - [Les fichiers](#)
 - [Tests, exceptions, assertions et module doctest](#)
 - Documentation
 - [Documenting Python Code: A Complete Guide](#)
 - Script
 - [How to Run Your Python Scripts. \[Quiz\]](#)
 - PEP 8
 - [Bonnes pratiques de codage](#)
 - [How to Write Beautiful Python Code With PEP 8](#)
 - 3 Tips For Writing Pythonic Code**

11. [Quiz](#)

3. **PROGRAMMATION INTERMEDIAIRE**

- [Intermediate Python Tutorials](#)
- [Namespaces and Scope in Python](#)
- [Python Inner Functions: What Are They Good For?](#)
- [How to Get and Use the Current Time in Python](#)
- [Working With JSON Data in Python](#)

4. **PROGRAMMATION AVANCEE ...**

2. **JEUX**

- [Top Python Game Engines](#)
- [Set Up the Diagram of Dice Faces](#)
- [Make Your First Python Game: Rock, Paper, Scissors!](#)
- [PyGame: A Primer on Game Programming in Python](#)
- [Arcade: A Primer on the Python Game Framework](#)
- [Build an Asteroids Game With Python and Pygame](#)
- [Build a Platform Game in Python With Arcade](#)
- [Build a Tic-Tac-Toe Game Engine With an AI Player in Python](#)

3. **PROJETS**

- [Learn by Doing](#)
- [190 Python Projects with Source Code](#)
- [70+ Python Projects for Beginners, Intermediate and Experienced Developers](#)
- [Il pleut dehors? Créer une application CLI météo avec Python](#)
- [Advent of Code: Solving Your Puzzles With Python](#)
- [Build a Command-Line To-Do App With Python and Typer](#)
- [Draw the Mandelbrot Set in Python](#)
- [Build a Bulk File Rename Tool With Python and PyQt](#)
- [Build a Site Connectivity Checker in Python](#)
- [Build a URL Shortener With FastAPI and Python](#)
- [Build a Quiz Application With Python](#)
- [Python and PyQt: Building a GUI Desktop Calculator](#)
- [ChatterBot: Build a Chatbot With Python](#)

4. **Outils**

1. **Cours**

- [Université Paris Diderot](#)

2. **Création**

- [Thonny: The Beginner-Friendly Python Editor](#)
- VSCoDe**
 - [L'environnement de développement intégré \(IDE\) VSCode](#)
 - [Python interactif \(IPython\) et Jupyter dans VSCode](#)
 - [Installer et utiliser Anaconda, Anaconda avec VSCode](#)
- [Notebook Jupyter, binder et Google Colab](#)
- [Installer et utiliser PIP](#)

3. **Documentation**

- [Mémento de Markdown](#)

4. **Entraînement en ligne**

- [INGInious](#)
- [Cercles informatiques](#)
- [France lol](#)
- [Learn by Doing](#)

5. [Codex](#)

6. Sujets écrits du bac [\[2023 - 2022 - 2021\]](#)

5. **Installation**

1. [Installer plusieurs versions de Python sous Windows avec pyenv-win](#)

6. **Sauvegarde et collaboration**

1. [Transférer des fichiers avec FileZilla client](#)

2. [Travail collaboratif dans VSCode](#)

3. **Git et Github**

1. [Gestion de versions : démarrer avec git et Github](#)

7. **Simulation**

1. **En ligne** : [Python Tutor](#)

5. **CONCOURS**

1. [Castor](#) (du CM1 à la terminale)

2. [Algoréa](#) (collège, lycée)

3. [Alkindi](#) (cryptanalyse, secondes)

4. [Prologin](#)

5. [Les trophées NSI](#)

- [Bibliographie](#)
- [Webographie](#)
- [Glossaire](#)

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=python:accueilpython&rev=1725876815>

Last update: **2024/09/09 12:13**

