



# Bienvenue sur Python



**Rédacteur(s)** : Philippe Mariano

[Mise à jour le 22/5/2024]

## INFORMATIONS

Python News

## Sommaire

1.  **PYTHON**
  1. **INSTALLATION - DEMARRAGE**
    1. REPL : l'interpréteur de commandes
    2. IDLE : l'éditeur fourni avec Python
    3.  **VSCode - Premier programme en Python "étape par étape"**
    4. plus loin - [Managing Multiple Python Versions With pyenv](#)
  2. **BASES DU LANGAGE**
    1. [Variables, constantes, types numériques et E/S dans la console](#)
    2. [Numbers in Python](#)
    3. [Les fonctions](#)
    4. Les structures de données
      1. [Common Python Data Structures \(Guide\)](#)
      2. Opérateurs
        1. [Python's "in" and "not in" Operators: Check for Membership](#)
      3. Les séquences
        1. [Généralités](#)
        2. [Les chaînes de caractères](#)
        3. [Listes](#)
        4. [Tuples](#)
      4. [Les dictionnaires](#)
      5. [Les ensembles \(set\)](#)
    5. [Les modules et packages](#)
    6. [Les fichiers](#)
    7. [Tests, exceptions, assertions et module doctest](#)
    8. Documentation
      1. [Documenting Python Code: A Complete Guide](#)
    9. Script
      1. [How to Run Your Python Scripts. \[Quiz\]](#)
    10. PEP 8
      1. [Bonnes pratiques de codage](#)
      2. [How to Write Beautiful Python Code With PEP 8](#)
      3. **3 Tips For Writing Pythonic Code**

## 11. **Quiz**

### 3. **PROGRAMMATION INTERMEDIAIRE**

1. [Intermediate Python Tutorials](#)
2. [Namespaces and Scope in Python](#)
3. [Python Inner Functions: What Are They Good For?](#)
4. [How to Get and Use the Current Time in Python](#)
5. [Working With JSON Data in Python](#)

### 4. **PROGRAMMATION AVANCEE ...**

## 2. **JEUX**

1. [Top Python Game Engines](#)
2. [Set Up the Diagram of Dice Faces](#)
3. [Make Your First Python Game: Rock, Paper, Scissors!](#)
4. [PyGame: A Primer on Game Programming in Python](#)
5. [Arcade: A Primer on the Python Game Framework](#)
6. [Build an Asteroids Game With Python and Pygame](#)
7. [Build a Platform Game in Python With Arcade](#)
8. [Build a Tic-Tac-Toe Game Engine With an AI Player in Python](#)

## 3. **PROJETS**

1. [Learn by Doing](#)
2. [190 Python Projects with Source Code](#)
3. [70+ Python Projects for Beginners, Intermediate and Experienced Developers](#)
4. [Il pleut dehors? Créer une application CLI météo avec Python](#)
5. [Advent of Code: Solving Your Puzzles With Python](#)
6. [Build a Command-Line To-Do App With Python and Typer](#)
7. [Draw the Mandelbrot Set in Python](#)
8. [Build a Bulk File Rename Tool With Python and PyQt](#)
9. [Build a Site Connectivity Checker in Python](#)
10. [Build a URL Shortener With FastAPI and Python](#)
11. [Build a Quiz Application With Python](#)
12. [Python and PyQt: Building a GUI Desktop Calculator](#)
13. [ChatterBot: Build a Chatbot With Python](#)

## 4. **Outils**

### 1. **Cours**

1. [Université Paris Diderot](#)

### 2. **Création**

1. [Thonny: The Beginner-Friendly Python Editor](#)
2. **VSCoDe**
  1. [L'environnement de développement intégré \(IDE\) VSCode](#)
  2. [Python interactif \(IPython\) et Jupyter dans VSCode](#)
  3. [Installer et utiliser Anaconda, Anaconda avec VSCode](#)
3. [Notebook Jupyter, binder et Google Colab](#)
4. [Installer et utiliser PIP](#)

### 3. **Documentation**

1. [Mémento de Markdown](#)

### 4. **Entraînement en ligne**

1. [INGInious](#)
2. [Cercles informatiques](#)
3. [France lol](#)
4. [Learn by Doing](#)

5. [Codex](#)

6. Sujets du bac [\[2023\]](#)

## 5. **Installation**

1. Installer plusieurs versions de Python avec [pyenv - win](#)