



Bienvenue sur Python



Rédacteur(s) : Philippe Mariano

[Mise à jour le 1/3/2024]

INFORMATIONS

Python News

Sommaire

-  **PYTHON**
 - INSTALLATION - DEMARRAGE**
 - REPL : l'interpréteur de commandes
 - IDLE : l'éditeur fourni avec Python
 -  **VSCode - Premier programme en Python "étape par étape"**
 - plus loin - [Managing Multiple Python Versions With pyenv](#)
 - BASES DU LANGAGE**
 - [Variables, constantes, types numériques et E/S dans la console](#)
 - [Numbers in Python](#)
 - [Les fonctions](#)
 - Les structures de données
 - [Common Python Data Structures \(Guide\)](#)
 - Opérateurs
 - [Python's "in" and "not in" Operators: Check for Membership](#)
 - Les séquences
 - [Généralités](#)
 - [Les chaînes de caractères](#)
 - [Listes](#)
 - [Tuples](#)
 - [Les dictionnaires](#)
 - [Les ensembles \(set\)](#)
 - [Les modules et packages](#)
 - [Les fichiers](#)
 - [Tests, exceptions, assertions et module doctest](#)
 - Documentation
 - [Documenting Python Code: A Complete Guide](#)
 - Script
 - [How to Run Your Python Scripts. \[Quiz\]](#)
 - PEP 8
 - [Bonnes pratiques de codage](#)
 - [How to Write Beautiful Python Code With PEP 8](#)
 - 3 Tips For Writing Pythonic Code**

11. **Quiz**

3. **PROGRAMMATION INTERMEDIAIRE**

1. [Intermediate Python Tutorials](#)
2. [Namespaces and Scope in Python](#)
3. [Python Inner Functions: What Are They Good For?](#)
4. [How to Get and Use the Current Time in Python](#)
5. [Working With JSON Data in Python](#)

4. **PROGRAMMATION AVANCEE ...**

2. **JEUX**

1. [Top Python Game Engines](#)
2. [Set Up the Diagram of Dice Faces](#)
3. [Make Your First Python Game: Rock, Paper, Scissors!](#)
4. [PyGame: A Primer on Game Programming in Python](#)
5. [Arcade: A Primer on the Python Game Framework](#)
6. [Build an Asteroids Game With Python and Pygame](#)
7. [Build a Platform Game in Python With Arcade](#)
8. [Build a Tic-Tac-Toe Game Engine With an AI Player in Python](#)

3. **PROJETS**

1. [Learn by Doing](#)
2. [190 Python Projects with Source Code](#)
3. [70+ Python Projects for Beginners, Intermediate and Experienced Developers](#)
4. [Il pleut dehors? Créer une application CLI météo avec Python](#)
5. [Advent of Code: Solving Your Puzzles With Python](#)
6. [Build a Command-Line To-Do App With Python and Typer](#)
7. [Draw the Mandelbrot Set in Python](#)
8. [Build a Bulk File Rename Tool With Python and PyQt](#)
9. [Build a Site Connectivity Checker in Python](#)
10. [Build a URL Shortener With FastAPI and Python](#)
11. [Build a Quiz Application With Python](#)
12. [Python and PyQt: Building a GUI Desktop Calculator](#)
13. [ChatterBot: Build a Chatbot With Python](#)

4. **Outils**

1. **Cours**

1. [Université Paris Diderot](#)

2. **Création**

1. [Thonny: The Beginner-Friendly Python Editor](#)
2. **VSCoDe**
 1. [L'environnement de développement intégré \(IDE\) VSCode](#)
 2. [Python interactif \(IPython\) et Jupyter dans VSCode](#)
 3. [Installer et utiliser Anaconda, Anaconda avec VSCode](#)
3. [Notebook Jupyter, binder et Google Colab](#)
4. [Installer et utiliser PIP](#)

3. **Documentation**

1. [Mémento de Markdown](#)

4. **Entraînement en ligne**

1. [INGInious](#)
2. [Cercles informatiques](#)
3. [France lol](#)
4. [Learn by Doing](#)

5. Installation

1. [pyenv - win](#)