



# IDE VSCode - L'extension Remote SSH

[Mise à jour le : 26/3/2025] En cours de rédaction



- **Ressources**

- Documentation sur VSCode : [Développement à distance via SSH](#)

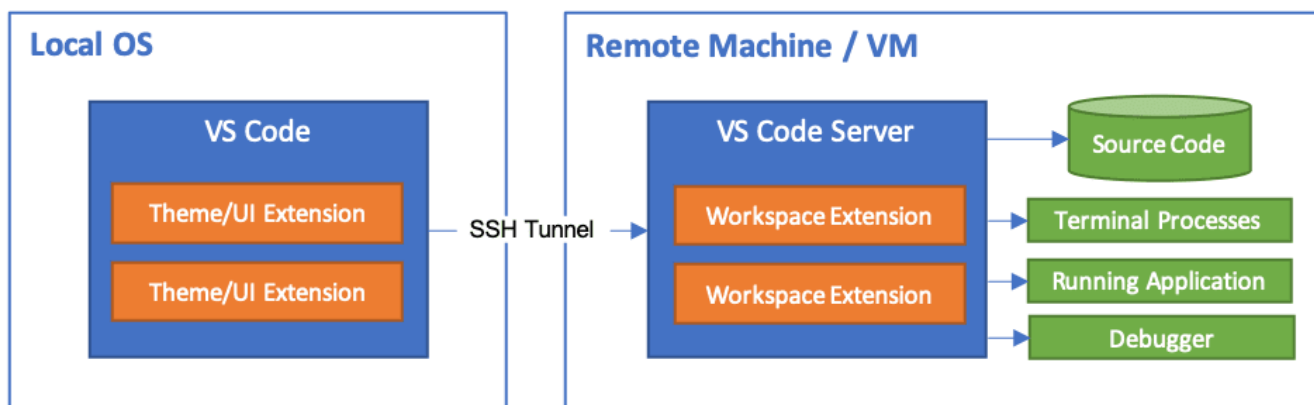
- **Lectures connexes**

- [Qu'est-ce que SSH ? | Le protocole Secure Shell \(SSH\)](#)

---

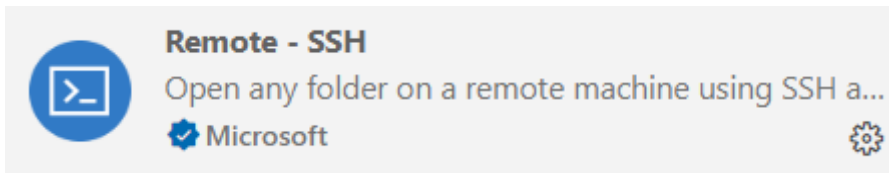
## 1. Généralités

L'extension Visual Studio Code **Remote - SSH** permet d'ouvrir un dossier distant sur n'importe quelle machine disposant d'un serveur **SSH** et de profiter pleinement des fonctionnalités de VS Code. Une fois connecté à un serveur, il est possible d'interagir avec les fichiers et les dossiers de la machine distante.



## 2. Installer l'extension dans VSCode

1. Ouvrir **VSCode**.
2. Entrer **Remote-SSH** dans le gestionnaire d'extension et la sélectionner.



### 3. Configuration de l'hôte SSH pour un Raspberry pi

#### 3.1 Se connecter à l'hôte distant

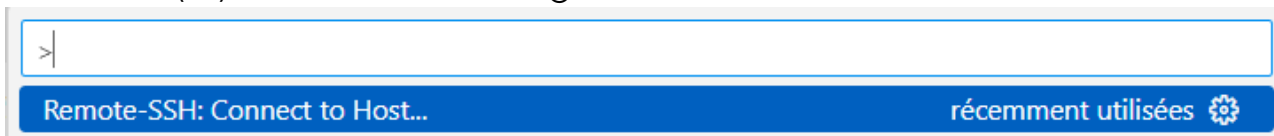
##### Première connexion

1. Vérifiez que vous pouvez vous connecter à l'hôte SSH en exécutant la commande suivante dans un terminal.

`*.bash`

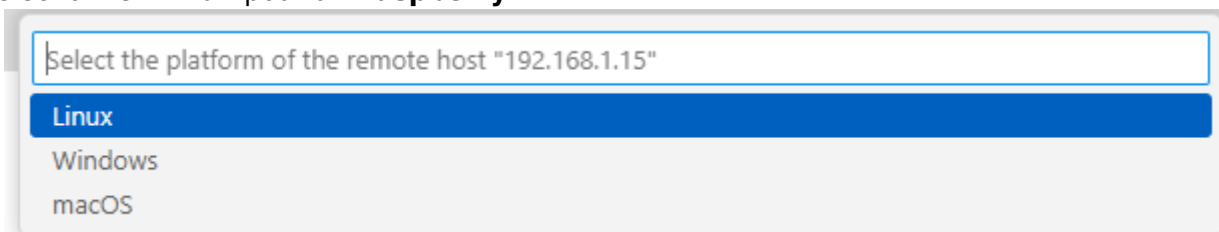
```
ssh user@hostname # user est le nom de l'utilisateur et hostname l'IP de la machine
```

2. Dans VS Code, sélectionnez **Remote-SSH : Se connecter à l'hôte...** dans la palette de commandes (F1) et entrez le même user@hostname.

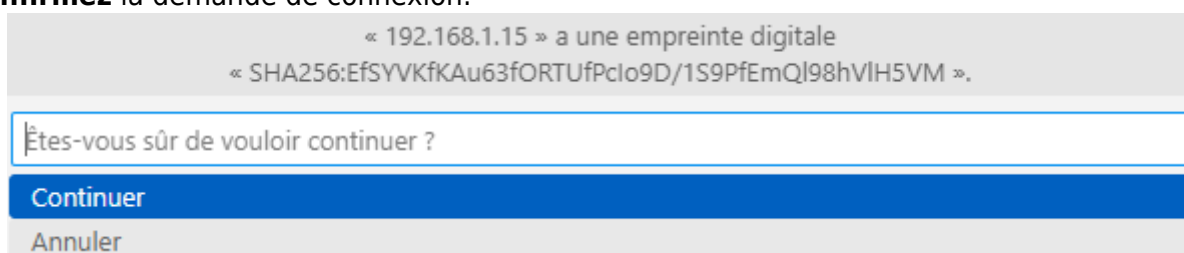


3. Si VS Code ne peut pas détecter automatiquement le type de serveur auquel vous vous connectez, il vous sera demandé de le sélectionner manuellement.

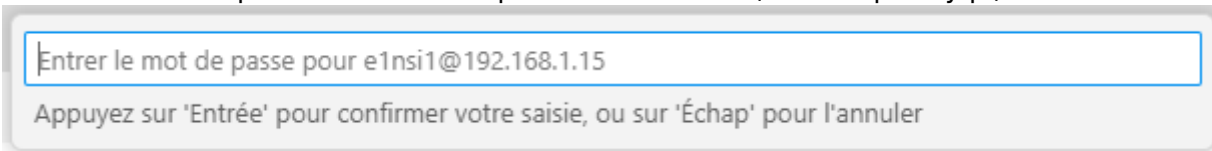
Sélectionnez **Linux** pour un **Raspberry Pi**.



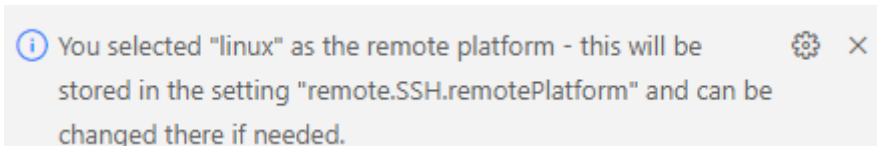
4. Une fois que vous avez sélectionné une plateforme, elle sera stockée dans les paramètres VS Code sous la propriété `remote.SSH.remotePlatform`.  
**Confirmez** la demande de connexion.



et entrez le mot de passe de votre compte sur la machine (ici le raspberry pi).



Résultat attendu



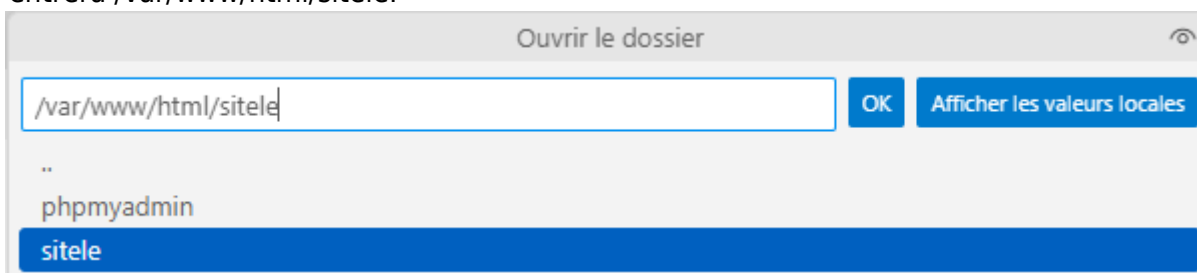
- 5. Une fois connecté, une fenêtre vide s'affichera. Vous pouvez consulter la barre d'état pour savoir à quel hôte vous êtes connecté.

Exemple

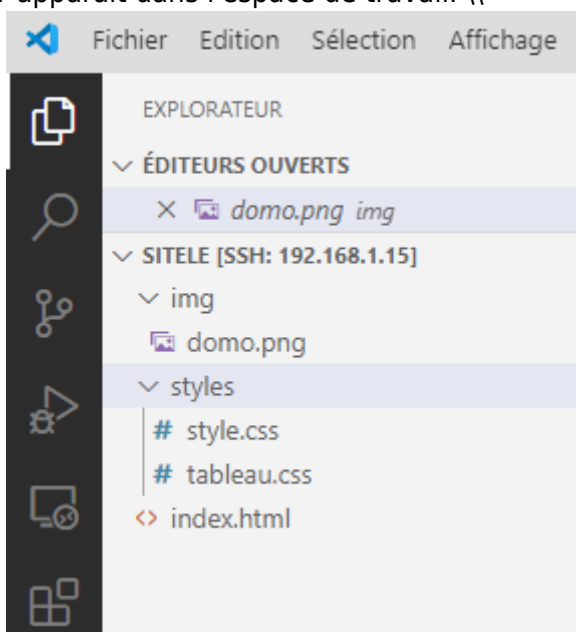


- 6. Vous pouvez ensuite ouvrir n'importe quel dossier ou espace de travail sur la machine distante en utilisant **Fichier > Ouvrir le dossier...** comme vous le feriez localement!

Exemple : pour accéder au code d'un site web situé dans un dossier *sitele* sur un **Raspberry pi** on entrera `/var/www/html/sitele`.



- 7. Une fois chargé, le dossier apparaît dans l'espace de travail. \\



- 8. À partir de là, les extensions doivent s'installer pour être utilisables sur la machine distante et vous pouvez commencer à éditer !

### 3.2 Se déconnecter

Pour fermer la connexion une fois les fichiers modifiés sur l'hôte distant terminés, sélectionnez **Fichier > Fermer la connexion distante** pour vous déconnecter de l'hôte.

## 4. Mémoriser les hôtes et les paramètres avancés

## 5. Gestion des extensions

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=outils:vscode:remotessh>

Last update: **2025/03/27 07:11**

