



Créer une base de données avec phpMyAdmin



[Mise à jour le 12/4/2021]

- **Sources**

- Documentation de référence sur phpmyadmin.net
- Tutoriel sur le site **Openclassrooms** : [Concevez votre site web avec php et MySQL](#)

- **Lectures connexes**

- Wiki Raspberry Pi - Linux - [Installer un serveur \(Apache - PHP - mySQL\)](#)
- Wiki Informatique - BDD - [MySQL et PHP](#)



phpMyAdmin n'est pas un programme, mais un ensemble de pages PHP toutes prêtes dont on se sert pour gagner du temps.

Présentation

phpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL et MariaDB, réalisée principalement en PHP et distribuée sous licence GNU GPL. [Wikipédia](#)

1 . Installer phpMyAdmin

- **Voir** Raspberry Pi - Linux - [Installer un serveur \(Apache - PHP - mySQL\)](#)

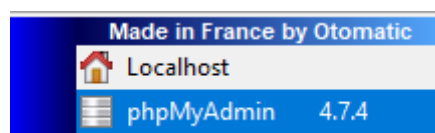
2. Se connecter à phpMyAdmin

2.1 phpMyAdmin installé sur la plateforme Wampserveur

1. Lancer Wampserveur en cliquant sur 

2. Sélectionner  dans les icônes cachées 

3. Sélectionner phpMyAdmin



2.2 phpMyAdmin installé sans Wampserveur

- Ouvrir un navigateur et entrer @IP/phpmyadmin.



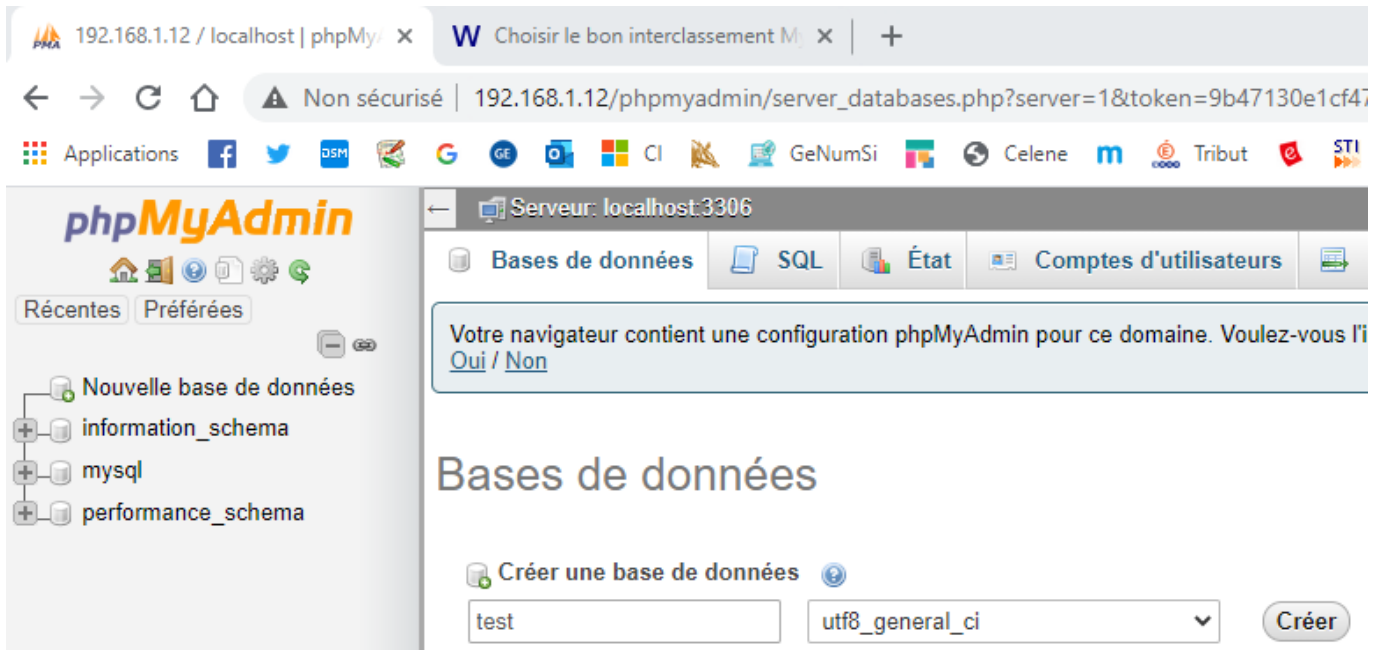
2.3 Login et mot de passe

- Entrer **root** ou **<le_nom_utilisateur>** et le mot de passe dans la page d'accueil.

The image shows the phpMyAdmin login interface. At the top, there is a logo for phpMyAdmin and the text 'Bienvenue dans phpMyAdmin'. Below this, there are two main sections. The first section is titled 'Langue - Language' and contains a dropdown menu with 'Français - French' selected. The second section is titled 'Connexion' and contains three input fields: 'Utilisateur' with 'root' entered, 'Mot de passe' (empty), and 'Choix du serveur' with 'MySQL' selected. At the bottom right of the 'Connexion' section, there is a button labeled 'Exécuter'.

3. Créer une base de données

- La page d'accueil de phpMyAdmin ressemble à la figure ci-dessous. Pour créer la base :
 1. Cliquer sur *Nouvelle base de données*.
 2. Entrer un **nom** (ex: test) et sélectionner *utf8_general_ci* pour l'interclassement.
 3. Cliquer sur **créer**.

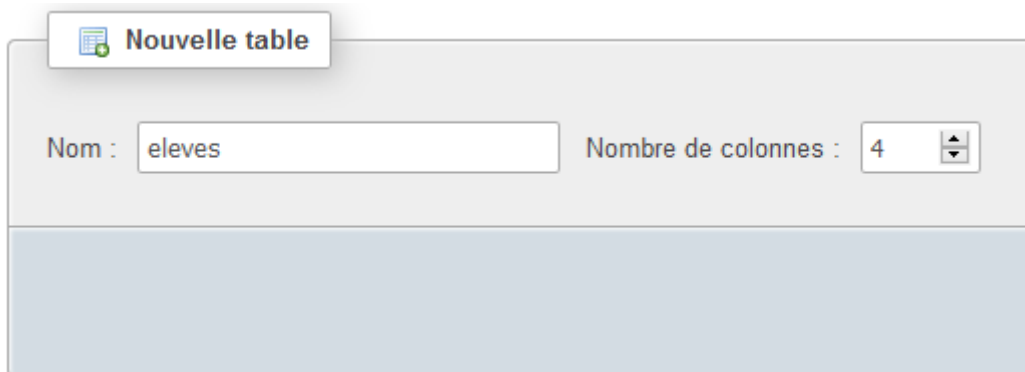


4. Créer une table

- **Création**

- Entrer un nom pour la table et sélectionner le nombre de colonnes puis cliquer sur *Exécuter*.

Exemple : entrer le nom *elevés* et 4 colonnes comme ci-dessous.



- **Attributs des champs**

Exemple : compléter les champs comme ci-dessous et cliquer sur **Enregistrer**.

Nom	Type	Taille/Valeurs*	Valeur par défaut	Null	Index	A.I
id	INT		Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	PRIMARY	PRIMARY <input checked="" type="checkbox"/>
nom	VARCHAR	20	Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>
prenom	VARCHAR	15	Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>
classe	VARCHAR	10	Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>

- **Nom** : permet de définir le nom du champ (très important !)

- **Type** : le type de données que va stocker le champ (nombre entier, texte, date...);
- **Taille/Valeurs** : permet d'indiquer la taille maximale du champ, utile pour le type VARCHAR notamment, afin de limiter le nombre de caractères autorisés;
- **Index** : active l'indexation du champ. Cela signifie que le champ sera adapté aux recherches. Le plus souvent, on utilise l'index **PRIMARY** sur les champs de type id;
- **AUTO_INCREMENT** : permet au champ de s'incrémenter tout seul à chaque nouvelle entrée. On l'utilise fréquemment sur les champs de type id.



L'onglet **structure** doit s'ouvrir et afficher l'organisation de la base comme ci-dessous.

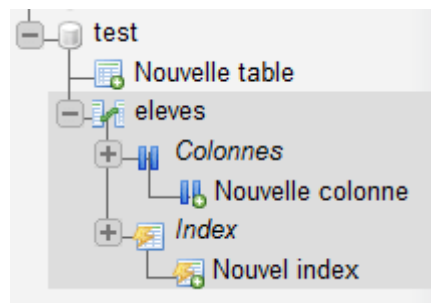
#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/>	2 nom	varchar(20) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/>	3 prenom	varchar(15) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/>	4 classe	varchar(10) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)



Toute table doit posséder un champ qui joue le rôle de clé primaire. La **clé primaire** permet d'identifier de manière **unique** une entrée dans la table. En général, on utilise le champ **id** comme clé primaire.



La table est maintenant prête à recevoir des données.



5. Autres opérations sur la base

5.1 Créer un utilisateur

1. Cliquer sur le **nom** de la base de données (Ex: test), situé sur la gauche. Puis, dans le menu en haut, cliquer sur l'onglet **privilèges**.
2. Cliquer sur "Ajouter un utilisateur".



3. Entrer un **nom** d'utilisateur.
4. Dans le champ **Nom d'hôte** sélectionner **local**. Cela veut dire que notre base de données va être utilisée sur un serveur local.
5. Entrer et confirmer un **mot de passe**.



6. Sélectionner **Donner tous les privilèges...** puis **Exécuter**



5.2 Modifier le schéma de la table

En cliquant sur **test** puis **Colonnes**, on retrouve le schéma de la table créée précédemment. Il est alors possible d'ajouter ou de retirer des champs.

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier
<input type="checkbox"/>	2	nom	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier
<input type="checkbox"/>	3	prenom	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier
<input type="checkbox"/>	4	classe	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier

Table	Action
<input type="checkbox"/> eleves	Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer
1 table	Somme




5.3 Ajouter du contenu à une table

Cliquer sur **test** puis sur **Insérer** et remplir la première entrée comme ci-dessous.

Colonne	Type	Fonction	Null	Valeur
id	int(11)	<input type="text"/>		<input type="text"/>
nom	varchar(20)	<input type="text"/>		Dupont
prenom	varchar(15)	<input type="text"/>		Jérémie
classe	varchar(10)	<input type="text"/>		816

Exécuter

En cliquant sur l'onglet **Afficher** on obtient l'affichage de la première entrée dans la table.

	id	nom	prenom	classe
<input type="checkbox"/>  Éditer  Copier  Supprimer	1	Dupont	Jérémie	816

Exécuter une ou des requêtes SQL sur la table « test.eleves » :

```
1 | SELECT * FROM `eleves` WHERE 1
```

5.4 Exécuter des requêtes SQL

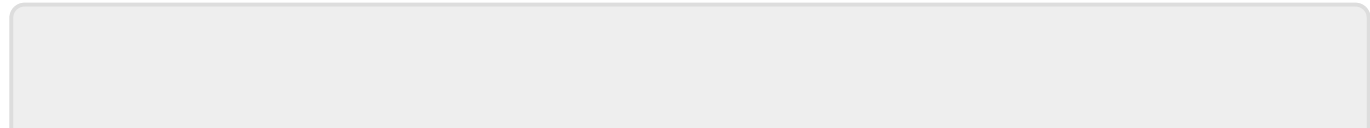
En cliquant sur l'onglet **SQL** on accède à un éditeur permettant d'exécuter des requêtes SQL.

Exemple : `SELECT * FROM `eleves` WHERE 1` signifie afficher le contenu de la table `eleves`.

- **Importer et Exporter** - Il est possible d'importer et d'exporter des données. Voir [ici](#) pour plus d'informations.
- **Opérations**
 - changer le nom de la table
 - déplacer la table vers une autre base
 - copier la table dans une autre base
 - optimiser la table
- **Vider** efface le contenu de la table. Toutes les entrées disparaissent, seule la structure de la table reste (c'est-à-dire les champs). **Cette opération ne peut pas être annulée.**
- **Supprimer** supprime la totalité de la table (structure et données). **Cette opération ne peut pas être annulée.**

Résumé

- phpMyAdmin permet de modifier et visualiser l'état d'une base de données sans avoir à écrire de requêtes SQL.
- Généralement, un champ nommé `id` sert à numéroter les entrées d'une table. Ce champ doit avoir un index PRIMARY (on dit qu'on crée une clé primaire) et l'option `AUTO_INCREMENT` qui permet de laisser MySQL gérer la numérotation.
- MySQL gère différents types de données pour ses champs, à la manière de PHP. On trouve des types adaptés au stockage de nombres, de textes, de dates, etc.
- phpMyAdmin possède un outil d'importation et d'exportation des tables.



From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=info:bdd:phpmyadmin&rev=1628666355>

Last update: **2021/08/11 09:19**

