



Bienvenue sur "Bases d'algorithmique et de programmation"

Rédacteur(s) : Philippe Mariano

[Mise à jour le 8/3/2024]

Sommaire

1. [Choix du matériel](#)
2. [Représentation des données en machine](#)
 1. Entiers naturels et relatifs
 2. Approximation des réels
 3. Représentation des textes
3. **Bases de données** (sommaire)
4. **Algorithmique**
 1. [Introduction](#)
 2. [Complexité](#)
 3. [Récursivité](#)
 4. Les algorithmes de tri
 5. Algorithmes
 1. [Jouer au morpion avec l'algorithme Minimax](#)
5. **Programmation**
 1. Les langages d'implémentation
 2. [Les variables et les opérateurs](#)
 3. Les tests et la logique booléenne
 4. Les boucles
 5. Les structures de données
 1. Les tableaux
 2. Les structures et les enregistrements
 3. Les dictionnaires
 4. [Liste, piles, files](#)
 5. [Arbres](#)
 6. [Les graphes](#)
 7. [Bases de données](#)
 6. Les sous-programmes
 7. Les fichiers
 8. Une approche de l'objet
 1. Principe
 2. Manipuler les objets
6. **Outils**
 1. Création
 1. [IDE VSCode](#)
 2. Documentation
 1. [Mémento de Markdown](#)
 3. Sauvegarde et collaboration

1. [Transférer des fichiers avec FileZilla client](#)
2. [Gestion de versions : démarrer avec git et Github](#)
3. [Travail collaboratif dans VSCode](#)

- [Bibliographie](#)
- [Webographie](#)

- [Lexique](#)

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=info:accueilinfo&rev=1724051561>

Last update: **2024/08/19 09:12**

