



# Bienvenue sur "Bases d'algorithmique et de programmation"

**Rédacteur(s)** : Philippe Mariano

[Mise à jour le 8/3/2024]

## Sommaire

1. [Choix du matériel](#)
2. [Représentation des données](#)
  1. Entiers naturels et relatifs
  2. Approximation des réels
  3. Représentation des textes
3. **Bases de données**
4. **Algorithmique**
  1. [Introduction](#)
  2. [Complexité](#)
  3. [Récursivité](#)
  4. Les algorithmes de tri
  5. Algorithmes
    1. [Jouer au morpion avec l'algorithmique Minimax](#)
5. **Programmation**
  1. Les langages d'implémentation
  2. [Les variables et les opérateurs](#)
  3. Les tests et la logique booléenne
  4. Les boucles
  5. Les structures de données
    1. Les tableaux
    2. Les structures et les enregistrements
    3. Les dictionnaires
    4. [Liste, piles, files](#)
    5. [Arbres](#)
    6. [Les graphes](#)
    7. [Bases de données](#)
  6. Les sous-programmes
  7. Les fichiers
  8. Une approche de l'objet
    1. Principe
    2. Manipuler les objets
6. **Outils**
  1. Création
    1. [IDE VSCode](#)
  2. Documentation
    1. [Mémento de Markdown](#)
  3. Sauvegarde et collaboration

1. [Transférer des fichiers avec FileZilla client](#)
2. [Gestion de versions : démarrer avec git et Github](#)
3. [Travail collaboratif dans VSCode](#)

- [Bibliographie](#)
- [Webographie](#)
  
- [Lexique](#)

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=info:accueilinfo&rev=1709910882>

Last update: **2024/03/08 16:14**

