



La carte BrainPad 2

[Mise à jour le 4/9/2020]

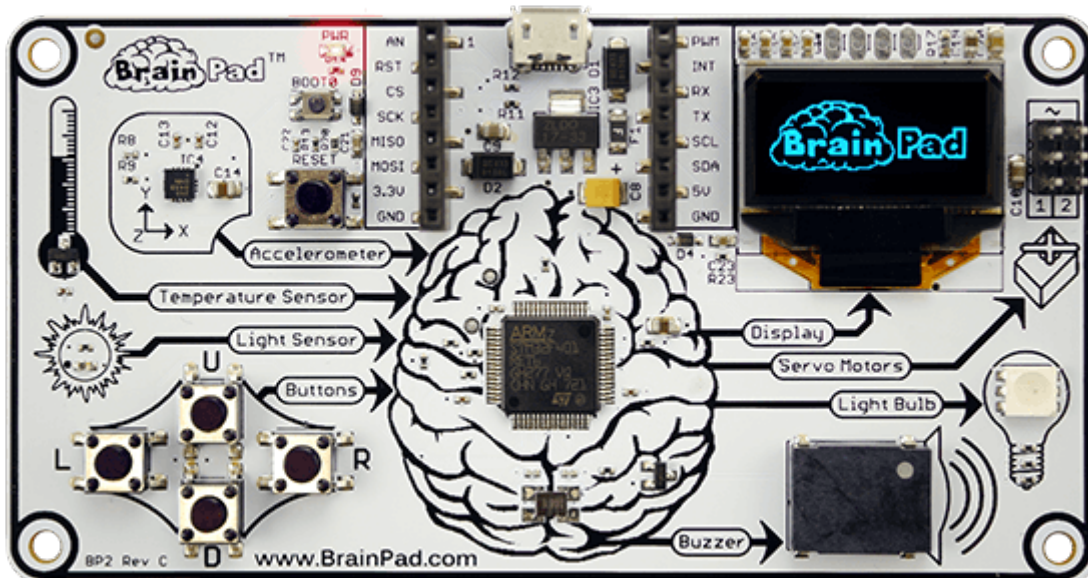


Source : site [BrainPad](#)

Introduction

La carte BrainPad 2 est un puissant outil **pédagogique** permettant d'aborder les **Sciences**, la **Technologie**, l'**Ingénierie** et les **Mathématiques**, destiné à tous, aux enfants comme aux étudiants et même aux professionnels. Cette carte a été développée par la société [GHI Electronics](#). Elle est programmable avec des **blocs** ou en **JavaScript** dans l'éditeur en ligne Microsoft [MakeCode](#), en **Visual Basic** et en **C#** sous Microsoft Visual Studio Community 2017 ou supérieur. Elle permet d'aborder la programmation à plusieurs niveaux (collège, lycée et +) sans se soucier de la configuration de ses entrées/sorties.

BrainPad 2 Rev C (août 2018)

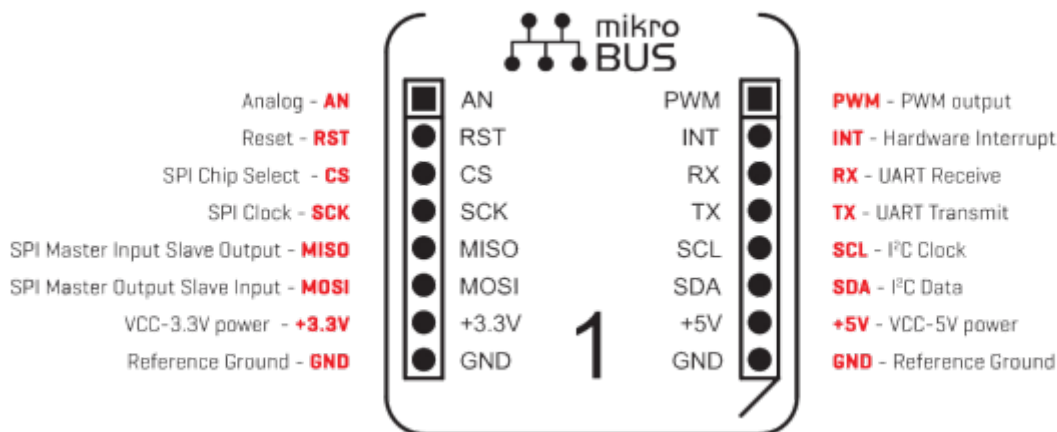


Les composants sur la carte

Source : documentation [GHI Electronics](#) et [MikroElektronika](#)

- **1 Microcontrôleur** : STM32F41E 84 MHz 32-bit
 - **Coeur** : ARM Cortex-M4.

- **RAM** : 96KB.
- **Flash** : 512KB
- **1 Afficheur graphique** (128×64),
- **1 Clavier** 4 touches,
- **1 LED RVB**,
- **Capteurs** (température, luminosité, accéléromètre),
- **1 Buzzer**,
- **2 Connecteurs** pour la commande MCC et servomoteur.
- **1 Connecteur d'extension** au format : [mikroBUS](#)



Le logiciel

- Pour débuter en programmation (collège, seconde) : consulter le lien **Start Here** sur le site [BrainPad.com](#)
- Poursuivre au lycée (première, terminale) : voir le chapitre [Premiers programmes en C# avec une carte BrainPad 2 "Étape par Étape"](#)
- Pour aller plus loin : consulter les liens **Go Beyond** sur [BrainPad](#) et [Premiers programmes en C# avec une carte BrainPad 2 "Étape par Étape"](#)

Ressources

- Le **schéma** structurel de la carte est téléchargeable ici [\[Télécharger\]](#)
- Un **guide en français** pour débuter



From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=brainpad:carte_bp2&rev=1628666354

Last update: **2021/08/11 09:19**

