



# [ARCHIVES] Le microframework .Net version 4.4 (.NetMF v4.4)

[Mise à jour le 2/1/2020]

- **Sources**

1. [miloush.net](http://miloush.net)
2. [Wilderness Labs](http://Wilderness Labs)

---

Sous le contrôle de [.NetMF v4.4](#), les programmes destinés aux cartes à microcontrôleurs [STM32F4's](#) (**Netduino**, **Fez** etc.) se codent en **C#** avec l'IDE **Visual Studio 2019 (Community)**.

Dérivé du Framework .NET de la société Microsoft, le **Micro Framework .NET**, en abrégé **NETMF**, est adapté au monde de l'embarqué et plus spécifiquement aux appareils ayant les ressources les plus restreintes. NetMF permet d'exécuter directement du **code C#** sur un **microcontrôleur**.



L'intérêt de cette technologie tient à :

1. la **lisibilité** du langage **C#** ,
2. la **puissance** et la convivialité de l'environnement de développement intégré (IDE) **Visual Studio**,
  1. **coloration** syntaxique
  2. **complétion** de code
  3. **templates**
  4. **débogueur in situ** (exécution du programme en pas à pas dans la carte avec retour de la valeur des variables dans l'IDE)
3. la **puissance** du **framework NetMF** :
  1. protocoles de communication,
  2. gestion de fichier,
  3. XML,
  4. prise en charge d'interfaces graphiques,
  5. multithreading,
  6. gestion simplifiée des interruptions, etc.

Si vous ne connaissez pas le langage C#, il vous paraîtra peut être verbeux. Ne vous laissez pas abuser car il s'agit plutôt d'une expression de sa clarté. D'ailleurs l'**IDE Visual Studio l'écrit en partie pour vous** ! Rien n'étant caché, les concepts de programmation objet, de classe et d'instanciation sont parfaitement lisibles.

Ce wiki vous aidera à “démarrer” la programmation en **C#** avec une carte **Netduino** de la société [WILDERNESS LABS](#) .

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

[http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=archives:netmf43:1\\_netmf43](http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=archives:netmf43:1_netmf43)

Last update: **2024/07/28 10:30**

