

Utilisation de Visual Studio 2015

Dernière modification le 25 juillet 2016 (GHI Electronics)

Le Micro Framework présente plusieurs incompatibilités avec Visual Studio 2015. En conséquence, nous ne l'appuyons pas officiellement pour l'utiliser avec notre SDK. Cependant, nous avons produit un patch qui semble résoudre la plupart des problèmes. Son utilisation est entièrement à vos risques et périls. Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du patch, le plus simple est de réinstaller notre SDK et tout ce qui concerne Micro Framework et d'utiliser Visual Studio 2013.

Le premier problème est lié au nouveau compilateur C# (et VB). Il a été observé qu'il génère du code IL non pris en charge par le Micro Framework. Cela peut se manifester de plusieurs façons, très subtiles ou apparemment impossibles, qui ne vont pas toujours lancer une exception. Cela peut être presque impossible à trouver ou à reproduire de manière fiable. Bien que nous n'observions plus de code IL incorrecte dans nos tests à partir de la version Visual Studio 2015 Update 2, la possibilité d'une IL non prise en charge reste possible. Le correctif consiste à dire à Micro Framework d'utiliser les compilateurs précédents.

Le deuxième problème est dû à l'interruption du support pour Visual Basic, partiellement causé par le correctif pour le premier problème. Visual Studio ne peut pas trouver le temps d'exécution de Microsoft.VisualBasic. Le problème est de retravailler la façon dont le runtime et mscorlib sont résolus. Soyez conscient que l'émulateur ne fonctionne pas avec Visual Basic dans toutes les versions de NETMF.

Le troisième problème est le fait que Visual Studio peut ne pas compiler un projet en raison de problèmes liés aux règles. Le correctif consiste à désactiver le jeu de règles d'analyse de code.

Le dernier problème se traduit par un déploiement pouvant parfois échouer. Cela se produit le plus souvent avec les produits basés sur G400. Il n'y a pas de solution connue pour le moment.

Pour appliquer le correctif, téléchargez :

<http://p.mariano.free.fr/doc/divers/Patch%20VS2015/VS2015%20Fix.zip>

*Extrayez les fichiers et remplacez les fichiers trouvés dans **C: \ Program Files (x86) \ MSBuild \ Microsoft \ .NET Micro Framework \ v4.3** avec les fichiers extraits (Emulator.targets et Tasks.settings ne sont pas modifiés). Assurez-vous que Visual Studio est fermé pour faire cette modification. Vous voudrez peut-être créer une sauvegarde des fichiers qui seront écrasés afin de pouvoir facilement annuler le patch.*

*Soyez conscient que ce patch ne corrige que **NETMF 4.3**. Les mêmes problèmes existent avec toutes les autres versions antérieures. Alors que nous ne fournissons pas de patch pour ces versions, la même solution peut fonctionner.*

Notre patch a été réalisé à partir des modifications apportées dans <https://github.com/NETMF/netmf-interpret/tree/dev/Framework/IDE/Targets/v4.4> . Pour voir les modifications exactes apportées, comparez le correctif ci-dessus avec les fichiers originaux.