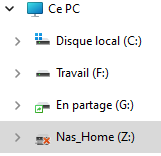
**Faire fonctionner l’IDE Arduino V2 avec le NAS\_SIN**

**Préparation du poste élève : mapper** [\\192.168.x.x\home](file:///\\192.168.x.x\home) (**gpedit** pas utile)

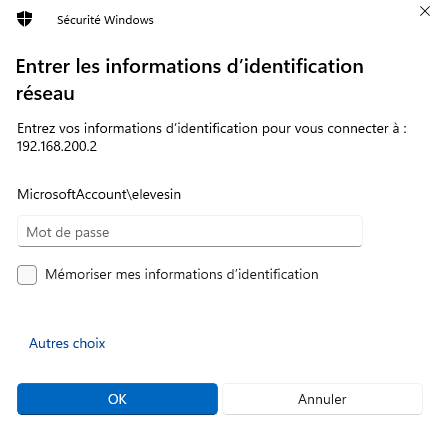
1. Ouvrir **l’explorateur de fichiers** à partir de la barre des tâches ou du menu "***Démarrer***" ou appuyer sur la touche "**Windows + E**"**.**
2. Sélectionner **Ce PC** dans le volet de gauche. Sélectionner "***Connecter un lecteur réseau"*** dans l’onglet **Ordinateur** ou **clic droit** sur ***Ce PC***.





1. Renommer le lecteur

**Se connecter à home**



1. Clic sur 
2. Remplissage des champs de la boîte d’identification

Remarques :

* 1. Le passage à un autre compte nécessite un changement d’utilisateur.
  2. Le changement d’utilisateur génère parfois une erreur (insister !)

# TEST D’UN CODE ÉCRIT DANS l’IDE ARDUINO V2 et SAUVEGARDE SUR LE NAS SIN

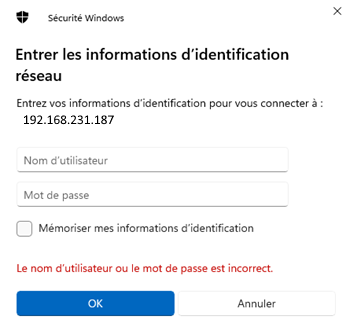
# Organisation du dossier de travail

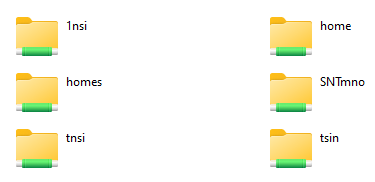
1. **Ouvrir** l’IDE Arduino V2 en cliquant sur l’icône **. Si la page n’est pas vide,** sélectionner **Fichier → New Sketch (Ctrl+N)** et fermez la fenêtre précédente.

IL EST IMPÉRATIF DE SUIVRE LA PROCÉDURE DANS L’ORDRE POUR TRAVAILLER SUR UNE COPIE DU SERVEUR !!!

1. **Sélectionner *Fichier → Ouvrir* (Ctrl-O)** dans la barre des menus.
2. **Cliquer** sur **Ce PC** **** dans **l’arborescence des fichiers.**

* Compléter la fenêtre de sécurité Windows ci-dessous avec l’**identifiant** et le **mot de passe** du compte sur le serveur **NAS\_SIN. On accéde ainsi aux dossiers partagés sur le serveur.**



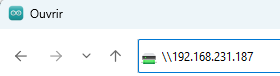


**Dossiers partagés sur le serveur NAS\_SIN**

**(1)**

***(1) Votre dossier personnel***

* Entrer [**\\192.168.231.187**](file:///\\192.168.231.187) dans la barre de recherche de la boîte *Ouvrir* et double-cliquer sur le dossier **du cours.**



1. **Dossier à utiliser dans le TP**

Copier le dossier ***nom\_dossier*** situé dans ***DOSSIER\_du\_COURS/\_Arduino/*** et le coller dans ***home/Arduino/***.

Exemple

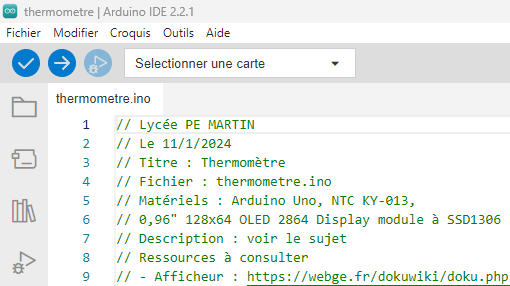


**Fermez la boîte !!!**

# B. Chargement du fichier *nom\_fichier.ino* dans l’IDE Arduino V2

1. ***Sélectionner à nouveau Fichier → Ouvrir → Ce PC* . Double-cliquer** sur **le fichier *nom\_fichier.ino*** dans ***home/Arduino/nom\_dossier*.** Une nouvelle fenêtre Arduino doit s’ouvrir avec le code à modifier.

*Exemple*

****

1. **Conserver cette** fenêtre et fermer l’autre**. On peut maintenant travailler une copie du fichier sur le serveur.**