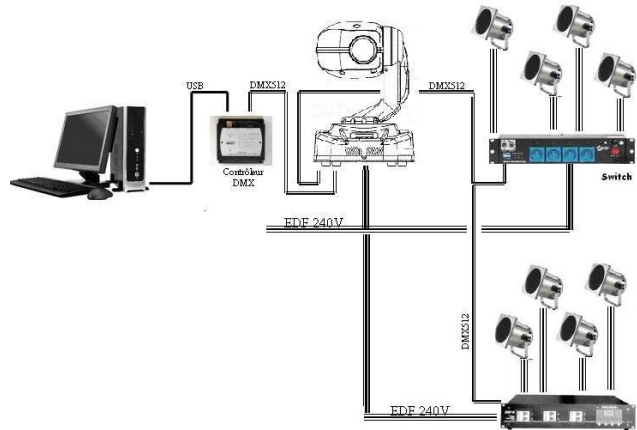


Cahier des charges du PPE₂

« DMX 512 (Soft) »

Classe : TS1
Groupe 1 : EDOUARD
DESBOURDIER
COQUIL
GARSAULT



Problématique

Créer des effets lumineux automatisés et élaborer partiellement le logiciel d'un « Scope » pour le protocole réseau DMX512.

Documentation

Schéma carte SSI V2 et adaptateur « DMX512 »
Logiciel partiel du « Sniffer »

Matériels

1 Boîtier interface USB -> DMX (VM116 / K8062)
1 Lyre SPOT 150XT
1 SWITCH (SW-416)
1 Dimmer (DSP-6)
8 Projecteurs PARE56
1 carte SSI + interface DMX

Logiciels

Test DMX
DMX-LIGHT PLAYER
Cross compilateur C CVAVR

L'ensemble des documents est accessible sur WEB-SSI : <http://si.legendre.free.fr/> rubrique PPE

Travail demandé

1 Analyse de l'existant

- Génie électrique
 - Connecter et adresser la lyre SPOT150, DIMMER et le SWITCH sur le réseau DMX. Tester le fonctionnement de l'ensemble avec le logiciel TEST DMX.
 - Analyser partiellement le programme du « sniffer ».

2 Modification de l'existant

- Génie électrique
 - Elaborer partiellement le logiciel du « Scope DMX » sur la carte ATMEL SSI V2.

3 Conception

- Génie électrique
 - Créer un « effet lumière » automatisé avec le logiciel DMX LightPlayer (ou un autre de votre choix) en utilisant la lyre SPOT 150, le SWITCH et le DIMMER connectés au réseau DMX512.
Remarque : le logiciel choisi devra obligatoirement être un freeware et commander l'interface USB ->DMX mise à votre disposition.

4 Rédaction d'un compte - rendu

Ce compte rendu devra contenir un article en français d'une page maximum sur le « micro-scop3a ». Voir document pdf.