







Méthodes publiques

	Syntaxe	Description
	<code>void DisableEndlessTurn(int ID);</code>	Désactivation du mode « rotation continue » du servomoteur <i>ID</i> . Activation du mode « commande en position » avec les valeurs par défaut. 0°(0), 300°(0x3ff). ID : Identificateur du servomoteur (0 à 253).
	<code>void EnableEndlessTurn(int ID);</code>	Activation du mode rotation continue du servomoteur <i>ID</i> . ID : Identificateur du servomoteur (0 à 253).
	<code>void Reset(int ID);</code>	Réinitialise la table de contrôle du servomoteur ID. Le nouvel ID est égal à 1. ID : Identificateur du servomoteur (0 à 253).
	<code>void WriteDataInControlTable(int ID, int CTRegisterAdd, int valeur)</code>	Pour un servomoteur identifié par <i>ID</i> , écriture de l'octet <i>valeur</i> , à l'adresse <i>CTRegisterAdd</i> , dans la table de contrôle. ID : Identificateur du servomoteur (0 à 253). CTRegisterAdd : Adresse du registre dans la table de contrôle. Peut être remplacée par son nom. (Commence par CT) valeur : octet.
	<code>void WriteDataInControlTable(int ID, int CTRegisterAdd, int valeur1, int valeur2);</code>	Pour un servomoteur identifié par <i>ID</i> , écriture des octets <i>valeur1</i> et <i>valeur2</i> , à partir de l'adresse <i>CTRegisterAdd</i> , dans la table de contrôle. ID : Identificateur du servomoteur (0 à 253). CTRegisterAdd : Adresse du premier registre dans la table de contrôle. Peut être remplacée par son nom. (Commence par CT) valeur1, valeur2 : octet.
	<code>void WriteDataInControlTable(int ID, int CTRegisterAdd, int valeur1, int valeur2, int valeur3, int valeur4);</code>	Pour un servomoteur identifié par <i>ID</i> , écriture des octets <i>valeur1</i> , <i>valeur2</i> , <i>valeur3</i> et <i>valeur4</i> , à partir de l'adresse <i>CTRegisterAdd</i> , dans la table de contrôle. ID : Identificateur du servomoteur (0 à 253). CTRegisterAdd : Adresse du premier registre dans la table de contrôle. Peut être remplacée par son nom. (Commence par CT) valeur1, valeur2, valeur3, valeur4 : octet.
