
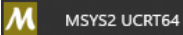
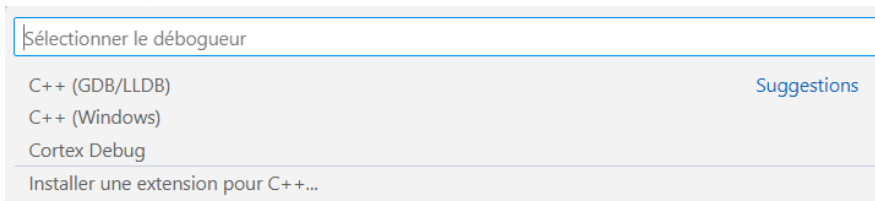
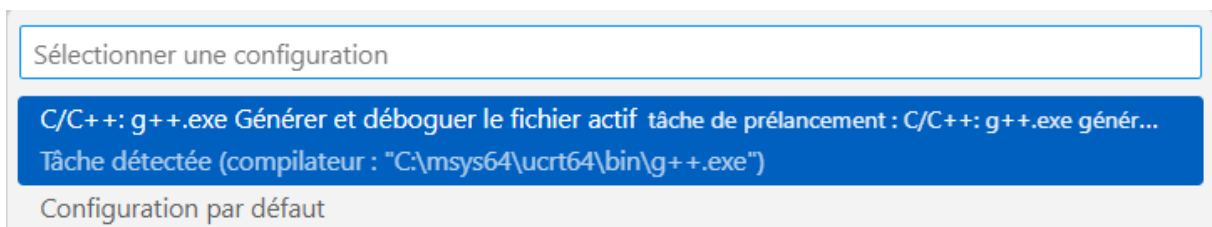


Utiliser GCC avec MinGW dans VSCode pour compiler et déboguer des fichiers C++

1. Installer la chaîne d'outils **MinGW-w64** à partir de <https://www.msys2.org/>
 - i. Télécharger et installer :  dans le dossier c:\msys64
 | **gdb** n'est pas installé
 - ii. Ajouter le chemin du dossier bin MinGW-w64 à la variable d'environnement PATH Windows.
2. Se rendre sur la page « Utiliser GCC avec MinGW » : <https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw>
 - i. Dans le terminal,  installer la chaîne d'outils MinGW-w64 en exécutant la commande suivante : `pacman -S --needed base-devel mingw-w64-ucrt-x86_64-toolchain` et sélectionner **gdb (n°5)**
 - ii. Suivre les indications du paragraphe « Vérifiez votre installation MinGW »
 - iii. Suivre les indications du paragraphe « Créer une application Hello World »
 1. Ajouter un fichier de code source
 2. Explorer *Intellisense**
 3. Exécuter helloworld.cpp en cliquant sur .
 4. Choisir C++ (GDB//LLDB)

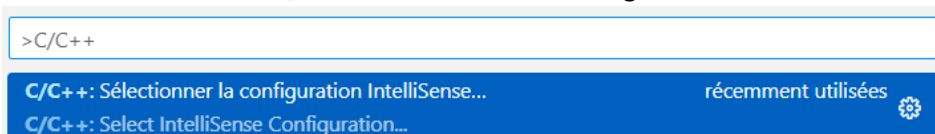


5. Choisir C/C++ : g++ comme ci-dessous



* Problème rencontré

- Bibliothèques non reconnues (PB intellisense)
 - Source : <https://code.visualstudio.com/docs/cpp/configure-intellisense-crosscompilation>
 - Solution : F1 → entrer C/C++ → Sélectionner la configuration Intellisense



- Utiliser gcc.exe

