**Utiliser GCC avec MinGW dans VSCode**

**pour compiler et déboguer des fichiers C++**

* 1. Installer [la chaîne d'outils **MinGW-w64**](https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw#_installing-the-mingww64-toolchain) à partir de <https://www.msys2.org/>
     1. Télécharger et installer dans le dossier c:\msys64

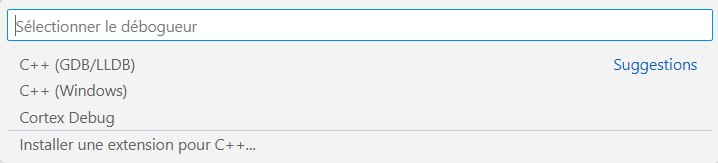
|  |  |
| --- | --- |
| Avertissement avec un remplissage uni | **gdb** n’est pas installé |

* + 1. Ajouter le chemin du dossier bin MinGW-w64 à la variable d'environnement PATH Windows.

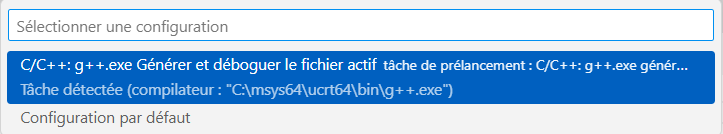
1. Se rendre sur la page « *Utiliser GCC avec MinGW »* : <https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw>
   * 1. Dans le terminal,  installer la chaîne d'outils MinGW-w64 en exécutant la commande suivante : *pacman -S --needed base-devel mingw-w64-ucrt-x86\_64-toolchain*

et sélectionner***gdb (n°5)***

* + 1. Suivre les indications du paragraphe « *Vérifiez votre installation MinGW* »
    2. Suivre les indications du paragraphe « *Créer une application Hello World* »
       1. Ajouter un fichier de code source
       2. Explorer *Intellisense\**
       3. Exécuter helloworld.cpp en cliquant sur .
       4. Choisir C++ (GDB//LLDB)

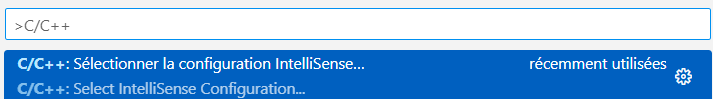


* + - 1. Choisir C/C++ : g++ comme ci-dessous



**\* Problème rencontré**

* Bibliothèques non reconnues (PB intellisense)
  + Source : https://code.visualstudio.com/docs/cpp/configure-intellisense-crosscompilation
  + Solution : F1 → entrer C/C++→ Sélectionner la configuration Intellisence



* + Utiliser gcc.exe

