

Tutoriel 1 HTML : A retenir

Un **navigateur Web** est un logiciel conçu pour consulter le **World Wide Web**. Il utilise le **protocole HTTP**.

Le **protocole HTTP** (HyperText Transfer Protocol) est le protocole le plus utilisé sur Internet depuis 1990. La version initiale était uniquement destinée à transférer des données. Le but du protocole HTTP est de permettre un transfert de fichiers (essentiellement au format (X)HTML) localisés grâce à **une chaîne de caractères** appelée **URL** entre un **navigateur** (le **client**) et un **serveur Web**.

Exemples d'**URL (Uniform Resource Locator)** :

<http://www.news-de-stars.com>

<file:///C:/wamp/www/Herge/index.html>

Le HTML

Le **HTML** (« **Hypertext Mark-Up Language** ») est **un langage** dit de « **marquage** » (de "structuration" ou de "**balisage**") dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document avec des balises de formatage.

Les **balises** permettent d'indiquer la façon dont doit être présenté le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents.

Le bon usage des balises

Quelques règles simples sont à respecter lors de l'écriture des balises html.

- **Règle 1** : Ecrire les balises en **minuscule**.
- **Règle 2** : Toutes les balises **ouvertes** par `<nom_balise>` doivent être **fermées** par `</nom_balise>` sauf s'il s'agit d'une balise unique `<balise_unique />`.
- **Règle 3** : Les balises doivent être correctement **imbriquées** et **indentées**

Exemple : Dans le code ci-dessous, `<h1></h1>` est **imbriquée** avec `<td></td>`, `<tr>` et `<td>` sont **indentées**.

```
<tr>
  <td><h1> Le secret de la licorne </h1></td>
</tr>
```

- **Règle 4** : Les valeurs des attributs doivent toujours figurer entre des **guillemets**.

Exemple : `<table border = "1">`

