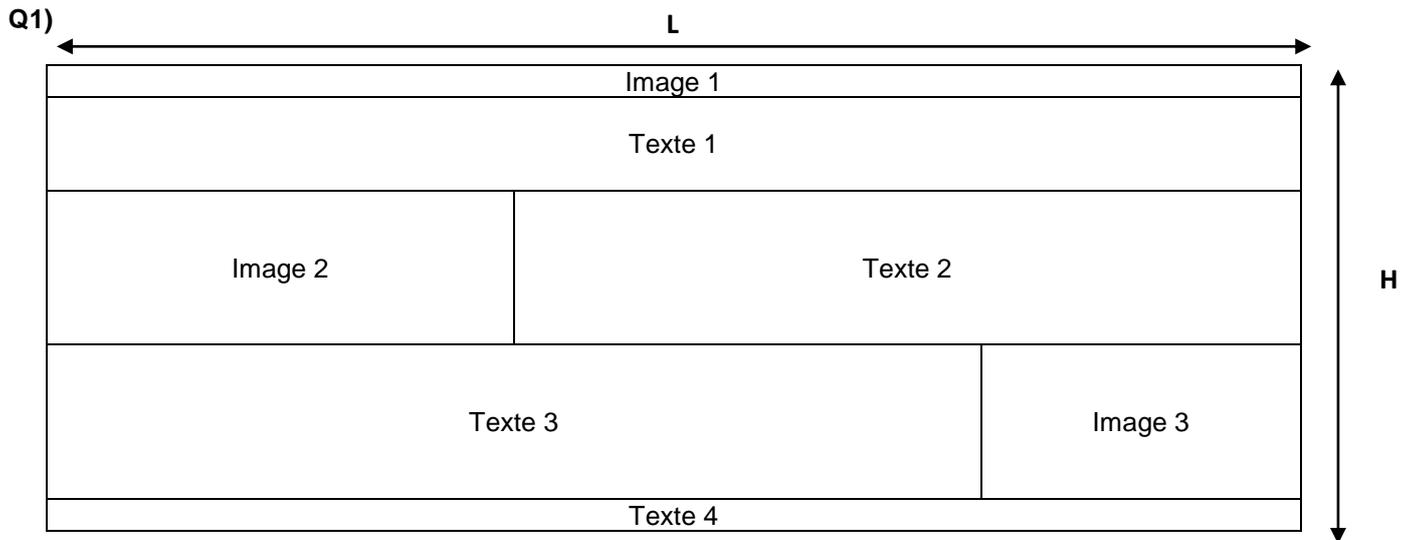


CORRECTION DU Cours/TD1 CONSTRUCTION D'UNE PAGE HTML



Q2) $L = 1024 \times 0,9 = 921\text{px}$ $3L \leq H_{\max} \leq 5L \Rightarrow 2763\text{px} \leq H_{\max} \leq 4605\text{px}$ d'après encadré
 La largeur est déclarée dans les balises <table> de la page avec l'attribut width :
`<table align="center" width="921">`

Q3) La hauteur de la page est égale à la somme des hauteurs des images plus 200px pour le texte.
 On peut écrire $H = h_1 + h_2 + h_3 + 200$. Si $H_{\max} = 800$ alors $(h_1 + h_2 + h_3)_{\max} = 600$.
 En mesurant les images sur l'annexe 1 et en simplifiant on peut écrire :
 $h_2 \approx h_3 \approx h_1$ donc $h_2 \approx h_3 \approx h_1 \approx 200$

Détermination des coefficients k à appliquer aux images d'origine

Image 1 : $k_1 = 200/241 = 0,83$
 Image 2 : $k_2 = 200/431 = 0,46$
 Image 3 : $k_3 = 200/310 = 0,64$

Nouvelles dimensions des images

Image 1 : **505px * 200px**
 Image 2 : **298px * 200px**
 Image 3 : **352px * 200px**

Ces dimensions seront « affinées » en fonction de l'effet visuel recherché.

Exemple : annexe 1

Image 1 : **456 x 181**
 Image 2 : **292x 194**
 Image 3 : **330 x 186**

Q4) L'organisation de la page Web fait apparaître un tableau 3 x 5 avec plusieurs zones de fusion



Q5) Code de la structure du tableau 2

```
<table>
  <tr>
    <td colspan= "3"> </td>
  </tr>

  <tr>
    <td colspan= "3"> </td>
  </tr>

  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td colspan= "2"> </td>
  </tr>
</table>
```

Code de la structure du **tableau 3**

```
<table>
  <tr>
    <td colspan= "2"> </td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>

  <tr>
    <td colspan= "3"> </td>
  </tr>
</table>
```

Analyse du code de la page de l'annexe 1

Q6) Le tableau 1 permet de tracer une bordure autour de la page. Il contient une seule cellule.

Q7) Il est nécessaire de préciser la largeur souhaitée dans les tableaux car ils structurent la page. width="921" n'apparaîtra qu'une fois dans le code si on le place dans la balise <table> de la table 1.

Q8) Les tableaux 2 et 3 se situent dans l'**unique cellule** du tableau 1.

Q9) Le code de cette page contient la **structure** (<table>, <tr>, <td> etc.) et la **décoration** (bgcolor="black", text="white", width="921", etc.) de la page. Il est possible de le rendre plus lisible en plaçant tout ce qui se rapporte à la décoration dans une feuille de style (**CSS**).

Q10) Source Wikipédia

bit : Le **bit** est un chiffre binaire, c'est-à-dire 0 ou 1. Il est donc aussi une [unité de mesure en informatique](#), celle désignant la **quantité élémentaire d'information** représentée par un [chiffre](#) du [système binaire](#).

Octet: L'**octet** (symbole "o") est une [unité de mesure en informatique](#) indiquant une quantité de [données](#). Un octet est toujours composé de 8 [bits](#), soit 8 [chiffres binaires](#)

UTF-8: UTF-8 ([UCS transformation format 8 bits](#)) est un [codage de caractères informatique](#) conçu pour coder l'ensemble des caractères internationaux d'[Unicode](#) en restant compatible avec la norme [ASCII](#) limitée à l'anglais, mais très largement répandue depuis des décennies. **Etc.**

gif : Le **Graphics Interchange Format** (littéralement « format d'échange d'images »), plus connu sous l'**acronyme GIF** [[zif](#)], est un [format d'image numérique](#) couramment utilisé sur la [Toile](#). Ce format utilise l'[algorithme](#) de [compression](#) sans perte [LZW](#), nettement plus efficace que l'algorithme [RLE](#) utilisé par la plupart des formats alors disponibles ([PCX](#), [ILBM](#) puis [BMP](#)).etc.