**Pour aller plus loin…**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***« Space Invaders*** *est à l'origine un jeu vidéo de borne d'arcade programmé par le* ***Toshihiro Nishikado*** *pour des bornes Taito. Sorti en* ***1978*** *il s'agit de l'un des jeux vidéo les plus célèbres et des plus populaires jamais créés. »* [*Wikipédia*](https://fr.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders)  Bien que simpliste selon les critères actuels, il rejoint Pac-Man et certains de ses contemporains au panthéon des classiques originels du jeu vidéo. |

**Travail demandé**

Dessiner le personnage ci-dessus avec des caractères "#" sur l'écran du simulateur.

**Conseils**

S'inspirer des exercices du TP et utiliser le 6811 dans l‘émulateur pour bénéficier d'un deuxième registre d'index.

**Ressource**

Utilisation de la mémoire de l’écran.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FB00 |  |  | # |  |  |  |  |  | # |  |  |
| FB36 |  |  |  | # |  |  |  | # |  |  |  |
| FB6C |  |  | # | # | # | # | # | # | # |  |  |
| FBA2 |  | # | # |  | # | # | # |  | # | # |  |
| FBD8 | # | # | # | # | # | # | # | # | # | # | # |
| FC0E | # |  | # | # | # | # | # | # | # |  | # |
| FC44 | # |  | # |  |  |  |  |  | # |  | # |
| FC7A |  |  |  | # | # |  | # | # |  |  |  |