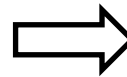
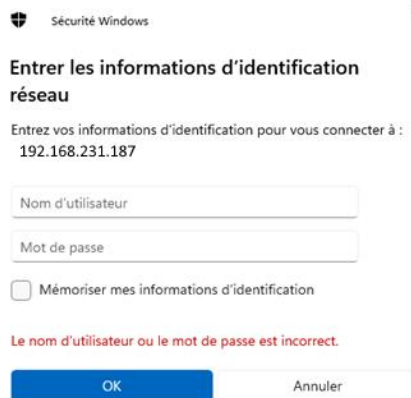


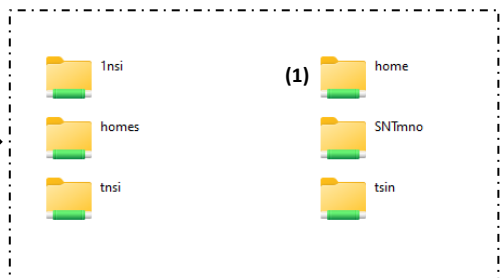
Organisation du dossier de travail

1. Connexion au serveur NAS_SIN pour accéder au compte du cours.

-  +  et entrez `\\192.168.231.187` dans l'invite de commande.  + 
- Complétez la fenêtre de sécurité Windows ci-dessous avec l'**identifiant** et le **mot de passe** de votre compte sur le serveur NAS_SIN. Vous accédez ainsi aux **dossiers partagés sur le serveur**.



Dossiers partagés sur le serveur NAS_SIN



(1) Votre dossier personnel

- Double-cliquez sur le dossier du cours.

2. Dossier à utiliser dans le TP

TP1

Copier le dossier **TP1_SDK68xx** situé dans **1NSI/1_Architectures_matérielles/1_von_Neuman** et collez-le dans **home/TP**.

 TP1_SDK68xx

TP2

Copier le dossier **TP2_SDK68xx** situé dans **1NSI/1_Architectures_matérielles/1_von_Neuman** et collez-le dans **home/TP**.

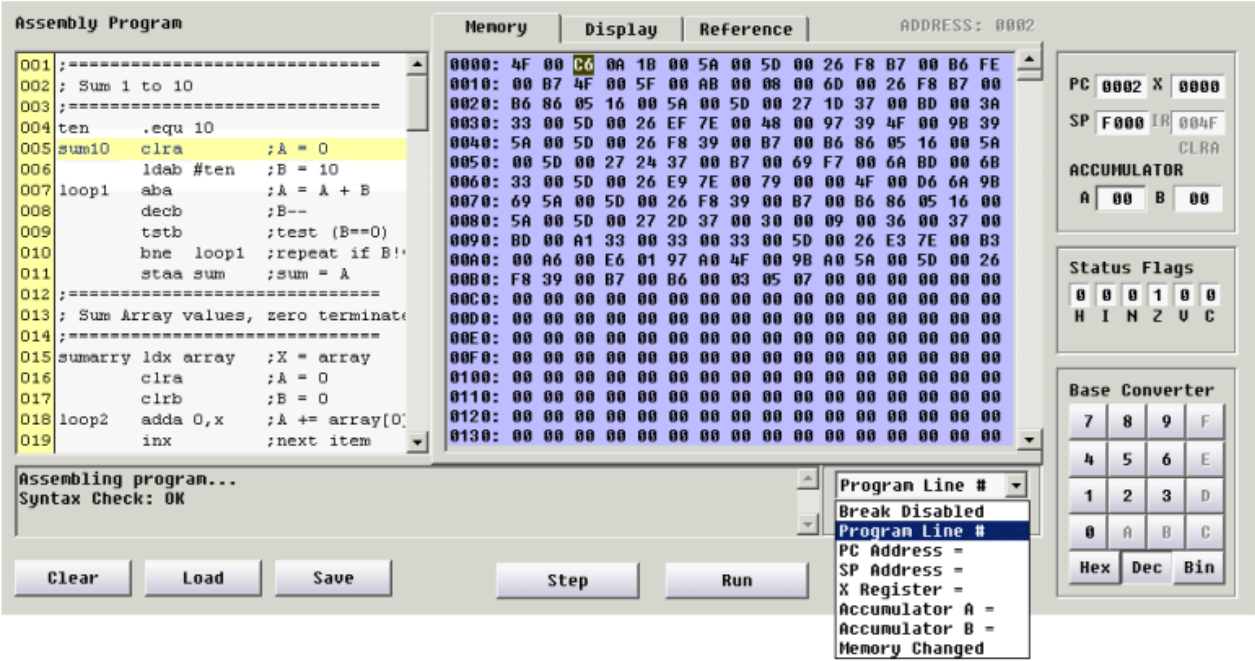
 TP2_SDK68xx

Simulateur 6800

« La famille de processeurs 6800/6811 a alimenté l'explosion précoce de l'informatique domestique. Ses dérivés ont été les processeurs de choix pour de nombreux ordinateurs personnels, notamment Apple, Commodore64, Nintendo, etc., et de nombreuses consoles de jeux. Ses descendants directs sont encore largement utilisés aujourd'hui. »

Le simulateur 6800IDE comprend un assembleur, un émulateur prenant en charge le débogage (fonctionnement en mode pas-à-pas, points d'arrêt, trace d'exécution, affichage des registres internes) et un convertisseur Hex/Bin/Dec.

Interface

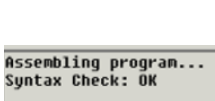


Fenêtres

- **Memory** : affichage du contenu de la mémoire de 0000₁₆ à FFFF₁₆.
- **Display** : interface textuelle 54 * 20 caractères.
- **Reference** : documentation (utilisation du logiciel, directives d'assemblage et mnémoniques).

Utilisation

À sélectionner avant de programmer. Le simulateur effectue une vérification du programme et indique les erreurs éventuelles dans le bas de la fenêtre.



Clear	Suppression du programme (pas de retour en arrière possible !). À utiliser avant chaque nouvel exercice et avant un Load.
Load	Chargement d'un programme.
Save	Sauvegarde du programme. À enregistrer avec l'extension .asm
Step	Exécution du programme en mode pas-à-pas. Nécessite de cocher Debug ☒ Enable Debug
Run	Exécution continue du programme. Il est possible de placer des points d'arrêt.
Stop	Arrêt du programme. Réinitialisation des registres (sauf IR). Position de départ du programme en 0000 si le vecteur d'interruption reset n'ai pas modifié par une directive d'assemblage.

Formats

Préfixe	Description	Exemple
	Décimal	320
\$	Hexadécimal	\$240
%	Binaire	%0110101
'	Caractère	'm

FFFF	Reset
FFFE	
FFFD	NMI
FFFC	
FFFB	SWI
FFFA	
FFF9	IRQ
FFF8	
FFF3	Souris
FFF2	
FFF1	Clavier
FFF0	
FF38	Écran
FB00	54x20
F000	
↓	Pile
↑	
0000	

Plan d'adressage du simulateur SDK6800/6811