



WEB - Les bases du HTML

[Mise à jour le 29/9/2022]

- **Source**

- [MDN web doc](#)
- [Les bases de HTML](#)

“Pour développer un site web, la première chose à faire est de maîtriser le langage structurant les pages, le HTML¹⁾”.

1. Définition

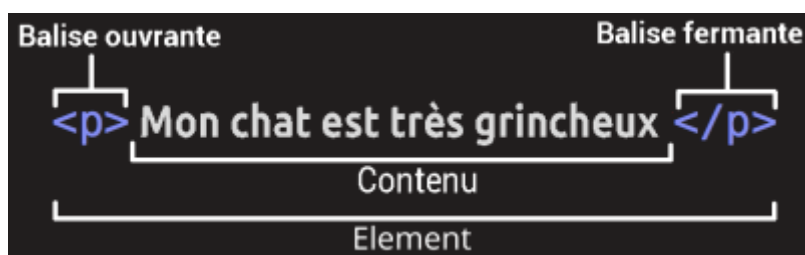
HyperText Markup Language (HTML) est le code utilisé pour structurer une page web et son contenu.

2. Anatomie d'un élément HTML

- **Source**

- [Les bases de HTML](#)

- Exemple



- Les éléments peuvent avoir des “**attributs**”



- Les éléments **vides**

Certains éléments n'ont **pas de contenu**. Ces éléments sont appelés **éléments vides**.

Exemple

*.html

```

<!-- Cet élément contient deux attributs mais, les balises ouvrantes
<img> et
fermante </img> sont remplacées par une balise autofermante <img /> et
il
n'y a aucun contenu interne. -->
```

3. Anatomie d'une page Web

- **Source**
 - [Les bases de HTML](#)

*.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ma page de test</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

- **<!DOCTYPE html>** précise que la page est en HTML5.
- encadre tout le contenu de la page.
- **<head></head>** contient les éléments qui ne sont pas du contenu (mots-clés, description de la page pour les moteurs de recherche, etc.).
- **<meta charset="utf-8">** définit le jeu de caractères utilisé par le document.
- **<title></title>** définit le titre de la page.
- **<body></body>** contient le contenu affiché sur la page.

4. Le bon usage des balises (pour un document syntaxiquement bien formé)

Quelques règles simples sont à respecter lors de l'écriture des balises HTML.

Règle 1 : écrire les **balises en minuscule**.

Exemple

*.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title> Exemple de tableau </title>
  </head>
  <body>

    </body>
</html>
```

Règle 2 : toutes les balises ouvertes par **<nom_balise>** doivent être fermées par **</nom_balise>** sauf s'il s'agit d'une balise unique **<balise_unique/>** ou **<balise_unique>**.

Exemple

*.html

```
<!-- Exemples de balises devant être fermées -->
<html></html>
<head></head>

<!-- Exemples de balises uniques -->
<br>
<hr>
```

Règle 3 : Les **balises** doivent être correctement **imbriquées** et **indentées**.

Exemple

Dans le code ci-dessous, `<h1></h1>` est imbriquée avec `<td></td>`, `<tr>` et `<td>` sont indentées.

.html

```
<!-- Le développeur est responsable de l'imbriication -->
<!-- L'indentation est réalisée automatiquement par les IDE modernes
tels que VSCode -->
<!-- Clic droit sur la page puis sélection de "Mettre le document en
forme -->
<tr>
```

```
<td><h1> Le secret de la licorne </h1></td>
</tr>
```

Règle 4 : les **valeurs** des **attributs** doivent toujours figurer entre des **guillemets**.

Exemple : UTF-8 est la valeur attribuée à l'attribut charset.

.html

```
<meta charset="UTF-8" />
<table border = "1">
```

5. Chemins relatifs et chemins absolus

Voir : [Quelle est la différence entre les chemins relatifs et absolus ?](#)

1)

Apprendre le développement WEB au lycée - Cyprien Accard - ellipses

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=web:baseshtml&rev=1664469850>

Last update: **2022/09/29 18:44**

