



# MicroPython - Gestion du temps



[Mise à jour le : 29/7/2022] **En cours de rédaction**

- **Ressources**

- [MicroPython.org](https://micropython.org)
- [MicroPython documentation](#)
- [IDE Thonny](#)

- **Lectures connexes**

- [MicroPython : ESP32 Sources de sommeil profond et de réveil](#)
- [MicroPython : Sources de veille profonde et de réveil ESP8266](#)

## 1. Présentation

## 2. Module time



- **Ressource** : [Documentation](#) sur docs.micropython.org.
- Exemple pour un **ESP32 Feather Huzzah** (LED #13)

[helloesp32.py](#)

```
# Faire clignoter la led de la carte

from machine import Pin
import time

# Led de la carte
Led = Pin(13, Pin.OUT)

while(True):
    Led.on()
    time.sleep(1)
    Led.off()
    time.sleep(1)
```

- Exemples pour un **Raspberry Pi Pico** (LED #25)

[hellopico.py](#)

```
# Exemple 1
# Faire clignoter la led de la carte
# A modifier dans le code ci-dessus
...
Led = Pin(25, Pin.OUT)
...
```



[morse.py](#)

```
# Exemple 2
# Titre : Message en Morse
# Sources
#   Elektor n°488,
#   https://fr.wikipedia.org/wiki/Code_Morse_international
# fichier : morse.py

import time
from machine import Pin
led=Pin(25,Pin.OUT) # Led de la carte
BlinkRate=0.25
# Code complet téléchargeable à partir du lien ci-dessous
```



**Télécharger** le projet MICROPYTHON\_RPI2\_MORSE pour Thonny.

### 3. Module Timer

- Exemple pour un **Raspberry Pi Pico**



\*.py

```
# Faire clignoter la Led de la carte
# Ressource : https://docs.micropython.org/en/latest/rp2/quickref.html

from machine import Pin, Timer
led = Pin(25, Pin.OUT)
timer = Timer()

def blink(timer):
    led.toggle()

timer.init(freq=2.5, mode=Timer.PERIODIC, callback=blink)
```

### 3.

- **Ressource** : sur Micropython.org.
- **Matériel** :
- *Exemple*

\*.py

### 4.

- **Ressource** : sur Micropython.org.
- **Matériel** :
- *Exemple*

\*.py

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=python:micropython:gtemps&rev=1659520074>

Last update: **2022/08/03 11:47**

