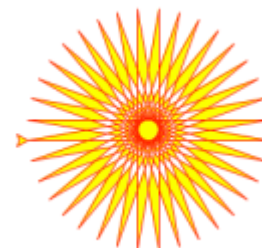




Le module Turtle



[Mise à jour le : 30/6/2020]

• Ressources

- **Documentation** : [La bibliothèque standard - turtle - Tortue graphique](#)
- **Wiki** : [Zeste de savoir](#)

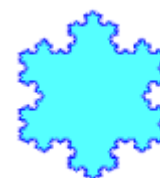
Mots réservés de Python 3 vus dans cette page :

| | | | | |
|--------------|--------------|---------------|-----------------|-------------|
| and | continue | finally | is | raise |
| as | def | for | lambda | return |
| assert | del | from | <u>None</u> | <u>True</u> |
| <u>async</u> | elif | global | <u>nonlocal</u> | try |
| <u>await</u> | else | if | not | while |
| break | except | import | or | with |
| class | <u>False</u> | in | pass | yield |

Les mots soulignés sont une nouveauté de Python 3.

1. Introduction

Turtle est un module graphique du langage de programmation Python. Il est inspiré de la programmation **Logo** et permet de déplacer une tortue sur l'écran.



Désactiver l'extension **Pygame snippets** si elle a été installée dans VSCode.
Ne pas nommer les fichiers comme un des modules importés !

2. Un premier exemple

ex1.py

```
import turtle as tu

tu.fd(50) # fd=forward, avance de 50
tu.rt(90)
tu.fd(50)
tu.reset()
tu.speed(0)
for i in range(6) :
    tu.fd(100)
    tu.rt(360/6)

tu.done() # garde la fenêtre de dessin ouverte (indispensable sous
VSCode)
```

3. Liste de quelques méthodes du module Turtle

| Méthodes | Effet |
|--------------|--|
| bk(n) | Reculer de n. |
| bye() | Referme la fenêtre. |
| clear() | Efface l'écran. |
| done() | Maintient la fenêtre ouverte. |
| fd(n) | Avance de n. |
| hideturtle() | Cache la tortue. |
| lt(n) | Tourne à gauche de n degrés. |
| pendown() | Baisse le stylo. |
| penup() | Lève le stylo. |
| reset() | Efface l'écran et remet la tortue au centre et réinitialise ses paramètres. |
| rt(n) | Tourne à droite de n degrés . |
| setup(w,h) | Ouvre une fenêtre de taille w * h. |
| showturtle() | Montre la tortue. |
| speed(n) | Change la vitesse de 1(lent) à 10 (rapide). La valeur spéciale 0 est la plus rapide. |
| tracer(n,d) | |
| update() | Force l'affichage des graphismes en attente. |



Pour aller plus loin

The Beginner's Guide to Python Turtle

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=python:bases:turtle>

Last update: **2021/08/11 09:19**

