



IDE VSCode - L'extension PlatformIO

[Mise à jour le : 18/8/2023]

- **Ressources**

- Documentation sur [PlatformIO.org](https://platformio.org)



- **Lectures connexes**

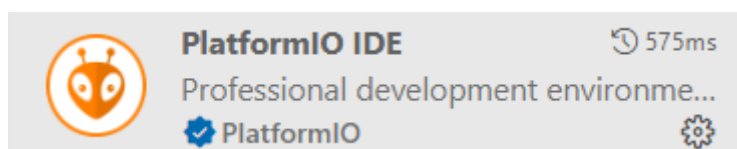
- [Vidéo - VSCode et platformIO](#)
- [Premiers pas avec VS Code et PlatformIO IDE pour ESP32 et ESP8266](#)
- [Minimal FreeRTOS with Platformio](#)

1. Généralités

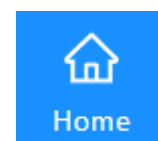
PlatformIO est un outil professionnel multi-plateforme, multi-architecture et multi-framework destiné aux ingénieurs en systèmes embarqués et aux développeurs de logiciels qui écrivent des applications pour des produits embarqués.

2. Installer l'extension dans VSCode

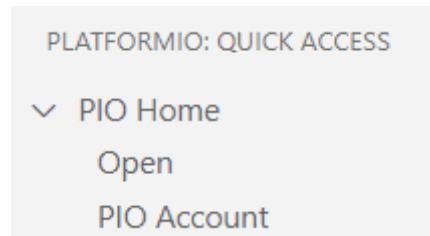
1. Ouvrir **VSCode**.
2. Entrer **PlatformIO** dans le gestionnaire d'extension et la sélectionner.



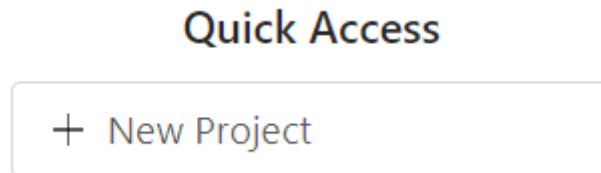
3. Créer un projet



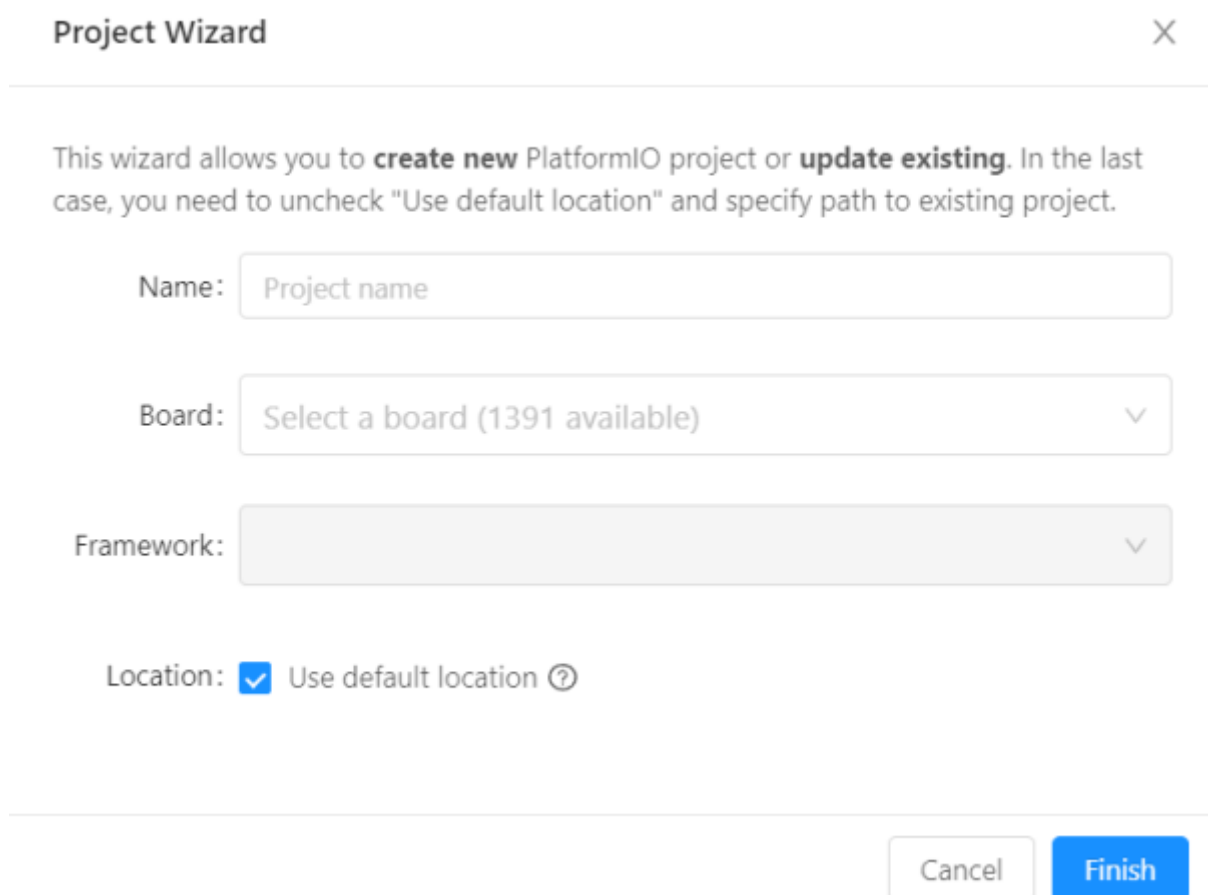
1. Ouvrir **VSCode**.
2. Cliquer sur l'icône PlatformIO dans la barre d'activité puis sur **Open** dans Quick Access.



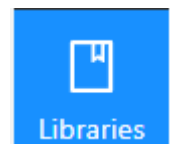
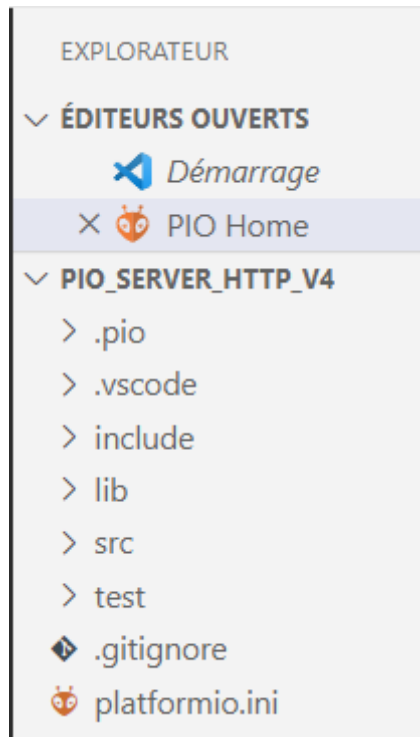
3. Sélectionner **New Project**.



4. Compléter les champs du **magicien**.

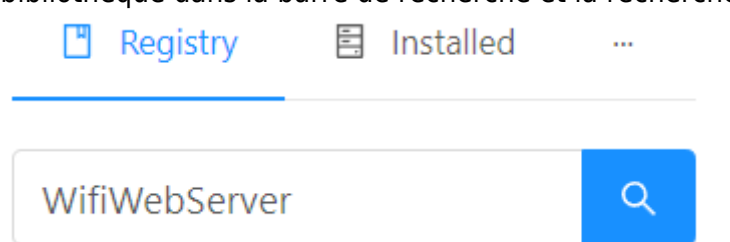
A screenshot of the 'Project Wizard' dialog. The title bar says 'Project Wizard' with a close button 'X' on the right. Below the title bar, there is a horizontal line. The main text says: 'This wizard allows you to **create new** PlatformIO project or **update existing**. In the last case, you need to uncheck "Use default location" and specify path to existing project.' Below this text, there are three input fields: 'Name:' with a text box containing 'Project name'; 'Board:' with a dropdown menu showing 'Select a board (1391 available)'; and 'Framework:' with a dropdown menu. Below these fields, there is a 'Location:' section with a checked checkbox and the text 'Use default location' followed by a help icon. At the bottom right, there are two buttons: 'Cancel' and 'Finish'.

5. La hiérarchie des répertoires du projet est affichée dans l'explorateur.



4. Installer des bibliothèques dans le projet

1. Cliquer sur l'icône **Libraries** dans PIO Home.
2. Entrer le nom d'une bibliothèque dans la barre de recherche et la rechercher dans la liste.



3. Ajouter la bibliothèque au projet.

WiFiWebServer by Khoi Hoang

Simple WiFiWebServer, HTTP Client and WebSocket Client library
nRF52, RP2040-based (Nano-RP2040-Connect, RASPBERRY_PI_PI
ESP8266/ESP32-AT modules/shields, with functions similar to thos

Installation

1.8.0 released 3 months ago

↓ Add to Project

| More info

Add project dependency

khoih-prog/WiFiWebServer@^1.8.0

platformIO\PIO_SERVER_HTTP_V4

You can manage your projects in the "Projects" section: create a new or add existing.

Information

> Registry and Specification

> External resources

Cancel

Add

5. Paramétrer platformIO.ini

5.1 Régler le moniteur

Ajouter le code ci-dessous dans le fichier platformio.ini

```
; Serial Monitor options
monitor_speed = 115200
```

6. Ecrire le code

Le code s'écrit dans le fichier **main.cpp** situé dans le dossier **src**.

.cpp

```
#include <Arduino.h>

void setup() {
    // put your setup code here, to run once:
}

void loop() {
    // put your main code here, to run repeatedly:
}
```

}

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=outils:vscode:platformio>Last update: **2023/08/18 17:04**