



Capteurs - Eclairage

[Mise à jour le 25/6/2022]

L'éclairage lumineux est la grandeur définie par la photométrie correspondant à la sensation humaine sur la manière dont une surface est éclairée. Pour qu'un objet qui ne produit pas de lumière par lui-même soit visible, il faut qu'il reçoive de la lumière. Plus il en reçoit, plus il est clair, et visible distinctement. La photométrie définit rigoureusement la lumière reçue, afin de pouvoir calculer cette grandeur, connaissant l'intensité lumineuse des sources de lumière, leur distance et leur direction.



L'éclairage lumineux est la seule grandeur photométrique directement mesurable. On l'évalue à l'aide d'un transducteur optique-électronique inséré dans une cellule photoélectrique. Dans le Système international d'unités, il s'exprime en lux (lx). [Wikipédia](#)

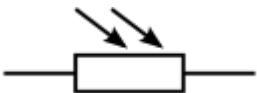
Eclairage	Exemple
0,002lux	Ciel sans lune
0,27 - 1lux	Pleine lune par une nuit claire
50lux	Salon
100lux	Jour, ciel couvert très sombre
300 - 500lux	Le lever ou le coucher du soleil par temps clair. Bureau bien éclairé.
1000lux	Jour couvert; éclairage typique d'un studio de télévision
10000 - 25000lux	Jour (pas de soleil direct)
32000 - 130000lux	Lumière directe du soleil



- **Ressource** à consulter sur **Wikiversité** : [Rudiments de photométrie](#)

2. Capteurs analogiques

2.1 LDR



2.1.1 Généralités

Une photorésistance (également appelée résistance photo-dépendante ou cellule photoconductrice) est un composant électronique dont la résistivité varie en fonction de la quantité de lumière incidente

: plus elle est éclairée, plus sa résistivité baisse. [Wikipédia](#)

- *Modèle*

$R(Ev) = R_0 Ev^{-k}$ avec R : résistance en Ohm et Ev : éclairement en lux

- *Expérimentation*

- [Essais d'une photorésistance](#)
- [Terminale S : Capteur de lumière](#)
- [Courbe d'étalonnage LDR](#)

2.1.2 LDR NORPS12



- *Source*

- La conversion [analogique / numérique](#) avec Arduino / Genuino.



La cellule NORPS-12 d'Advanced Photonix est une cellule photoconductrice CdS dotée d'une réponse spectrale similaire à celle de l'oeil humain en boîtier TO-18. Cellule photoconductrice encapsulée dans un revêtement résistant à l'humidité et logée dans un boîtier en plastique.

- *Distributeur* : [Farnell](#)

- *Caractéristiques*

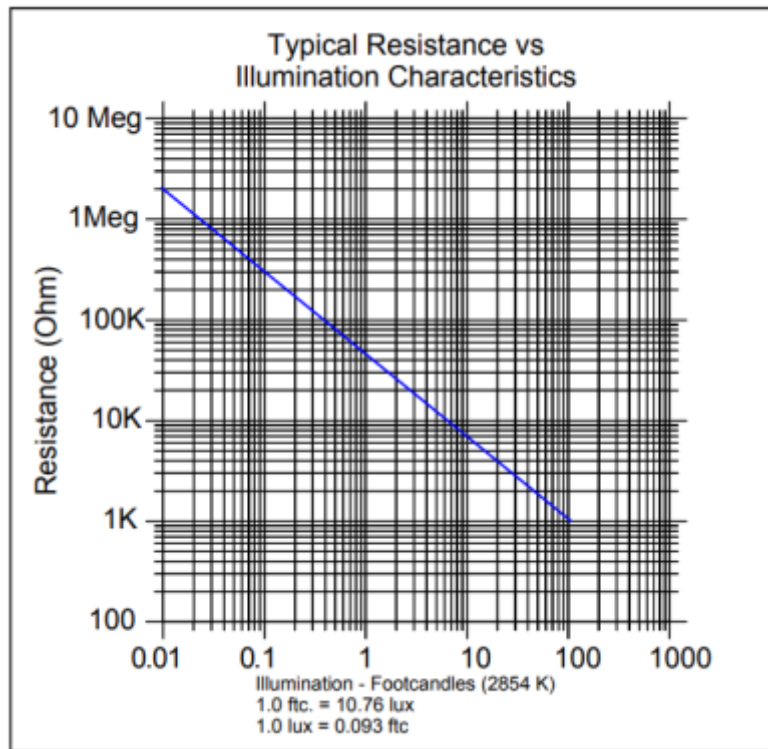
- Photorésistance maximum de 12.6kohm
- Résistance d'obscurité de 1Mohm
- Dissipation de puissance à 30°C de 250mW
- Tension nominale (crête AC ou DC) de 250V
- Longueur d'onde crête spectrale de 550nm




- *Documentation*

- Fichier Acrobat Reader à télécharger [ici](#)

- *Modèle*



- **Aide pour la *simulation de la chaîne de mesure***

- Les équations de la chaîne de mesure sont téléchargeables [ici](#) 
- Le modèle à simuler est téléchargeable [ici](#)



- L'**algorithme** du traitement à réaliser (**$Ev=f(N)$**) est téléchargeable [ici](#)

2.1.3 Module Grove SEN11302P (Archives)



- **Sources**
 - [wiki](#) Seeed studio
 - La conversion [analogique](#) / [numérique](#) avec Arduino / Genuino.



Le module est constitué d'une LDR placée dans un diviseur de tension isolé par un AOP monté en suiveur.

- **Distributeur : produit obsolète**

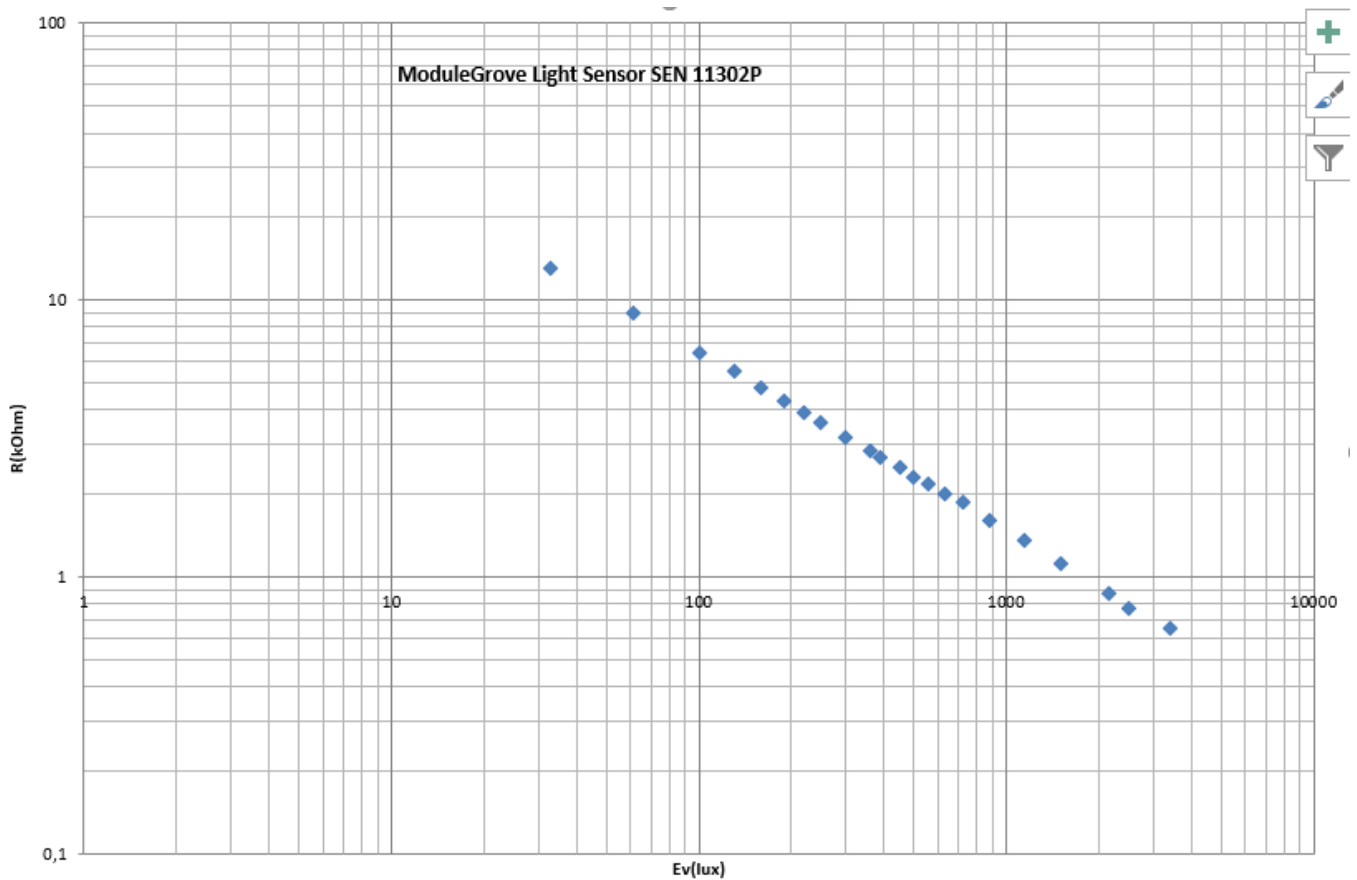
- **Caractéristiques**

- Tension alimentation : 3 à 5V
- Courant : <3mA
- Temps de réponse : 20 à 30ms



- **Modèle**

- Fichier Excel à télécharger [ici](#)



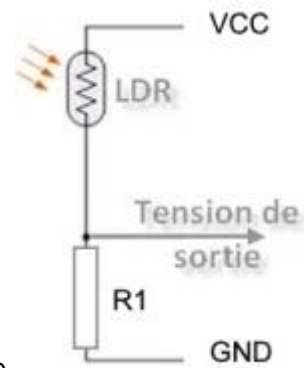
- **Aide pour la simulation de la chaîne de mesure**

- Les équations de la chaîne de mesure sont téléchargeables [ici](#)
- Le modèle à simuler est téléchargeable [ici](#)

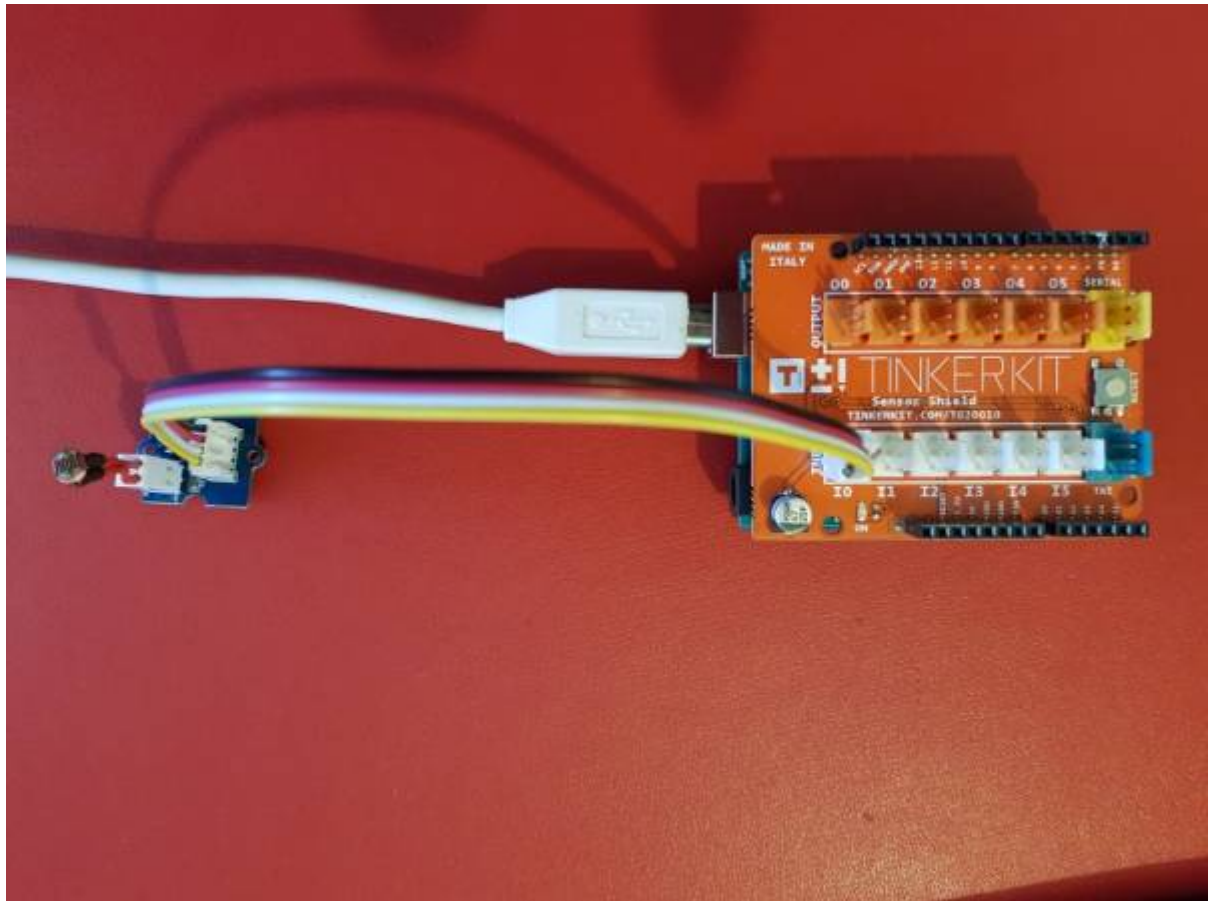


- **L'Algorithme** du traitement à réaliser, **Ev=f(N)** est téléchargeable [ici](#)

- **Programmation d'une carte Arduino Uno R3**



- Bibliothèques à installer dans l'IDE : aucune
- Connexion à un shield [Tinkerkit v2](#).



- Un premier exemple pour tester le capteur

[SEN11302P.cpp](#)

```
/*
Mesure de la luminosite ambiante Ev avec une LDR
Bibliothèque math.h : https://www.arduino.cc/en/math/h
*/
// Constantes
//-----
// LDR module SEN11302P
const double k = -0.65;
const double R0 = 129790.0;
```

```
// Diviseur de tension
const int Vcc = 5;      // Volt
const int R1 = 10000;   // Ohm
// CAN
const int n = 10;
const int VPE = 5;
// -----
// Variables
// -----
int LDR = A0;           // La LDR et son conditionneur sont connectés sur la
                          // broche A0
int N = 0;              // Sortie du CAN : image de la luminosité
double Ev = 0.0;        // Résultat du calcul de la luminosité, f(N)
// Coefficients utilisés pour simplifier le calcul de la luminosité
// kcan, k0
double kcan = pow(2, n) / VPE;
double k0 = kcan * Vcc * R1;
// k1, k2, k3
double k1 = k0 / R0;
double k2 = R1 / R0;
double k3 = 1 / k;
// -----
// -----
void setup()
{
    Serial.begin(9600); // Fenêtre "serial" pour la mise au point
}
// -----
void loop()
{
    N = analogRead(LDR);
    double a = k1 / N - k2;
    Ev = pow(a, k3);
    Serial.println(N);
}
```

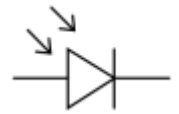


[Télécharger](#) le projet PlatformIO pour VSCode.

2.2 Photodiodes

2.2.1 Généralités

Une photodiode est un composant semi-conducteur ayant la capacité de détecter un rayonnement du domaine optique et de le transformer en un signal électrique. [Wikipédia](#)



- **Symbole**

- **Expérimentation**

- [La boîte physique](#)
- Université Paris VI / ENS Cachan : [PHYTEM](#)

2.2.2 Module ADA1384 (3 à 55000lux)



- **Sources**

- [wiki](#) Adafruit
- La conversion [analogique](#) / [numérique](#) avec Arduino / Genuino.



Le module **ADA1384** de Adafruit est basé sur un capteur de lumière analogique GA1A12S202 permettant de mesurer une intensité lumineuse de 3 à 55000 Lux. Une résistance de 68 kΩ transforme le courant I_o en une tension.

- **Distributeur** : [Gotronic](#)

- **Caractéristiques**

- Alimentation : -0,3 à 7 Vcc (recommandée 2,3~**3,2V**)
- Sortie: 0 à 3 V
- Plage de mesure: 3 à 55000 Lux
- Capteur: **GA1A12S202**
- Dimensions: 13 x 10 x 12 mm

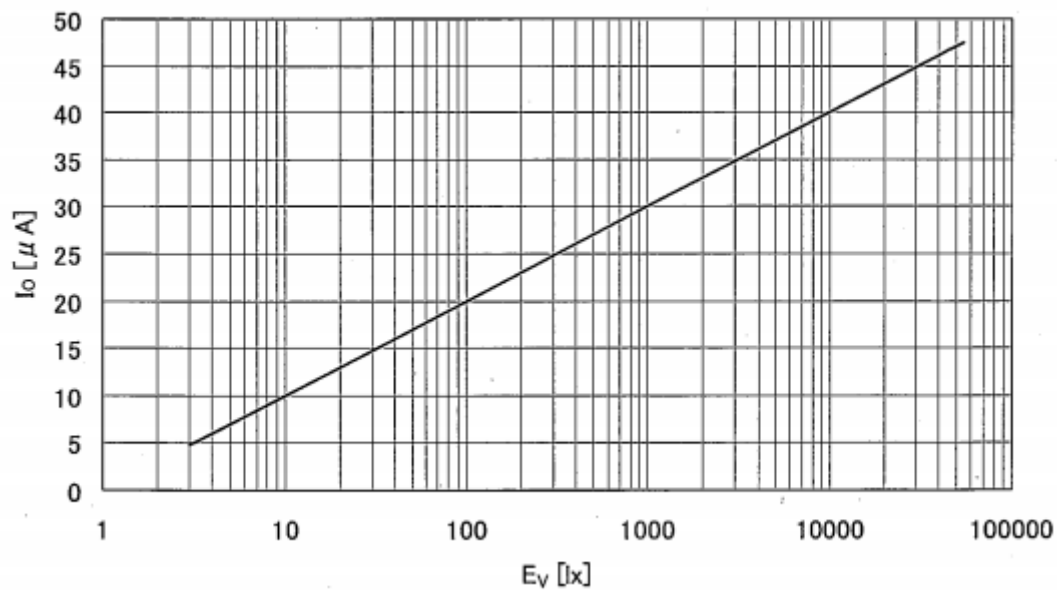


- **Documentation**


- Fichier Acrobat Reader à télécharger [ici](#)



- **Modèle**
 - PDF et fichier Excel à télécharger [ici](#)



- **Aide pour la simulation de la chaîne de mesure**

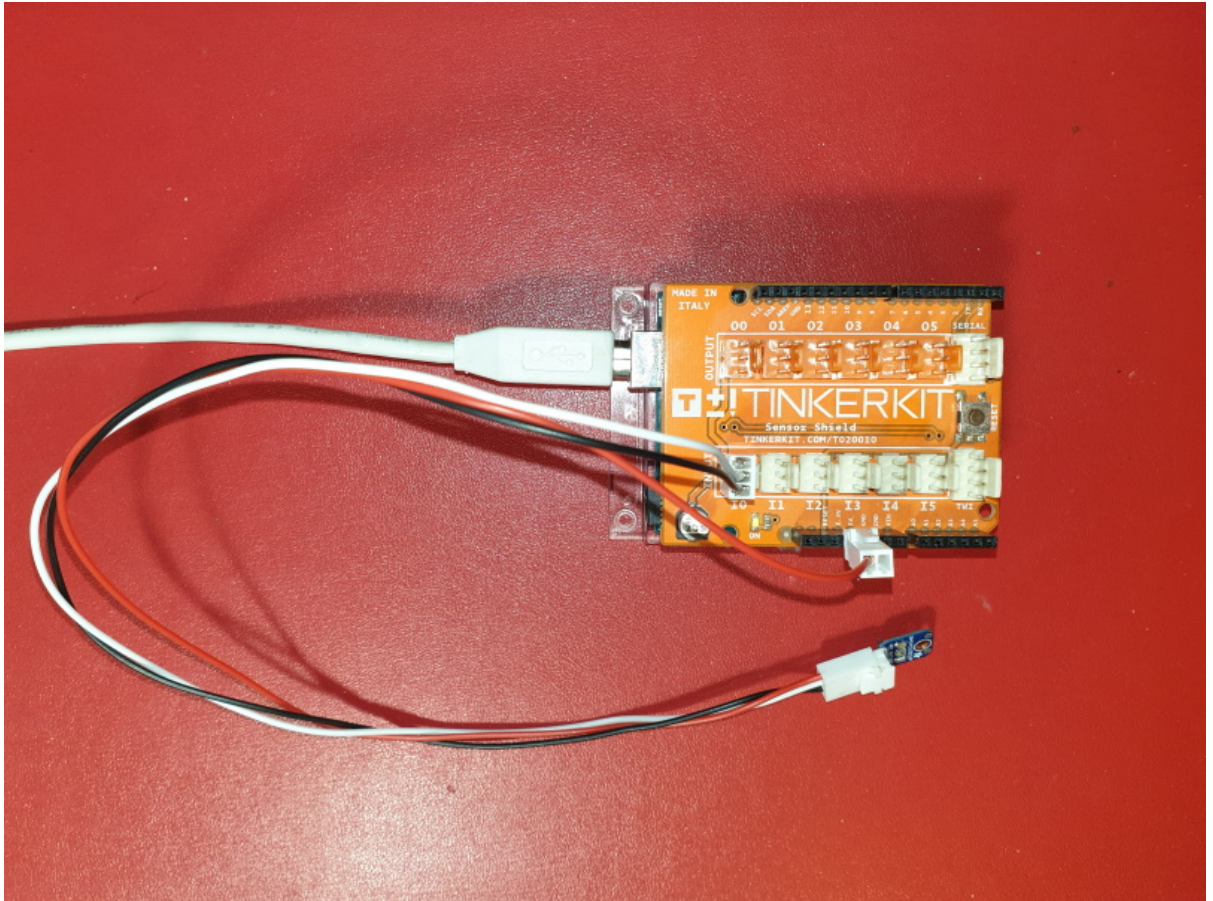
- Les équations de la chaîne de mesure sont téléchargeables [ici](#) 
- Le modèle à simuler est téléchargeable [ici](#)



- L'**algorithme** du traitement à réaliser ($E_v=f(N)$) est téléchargeable [ici](#)

- **Programmation d'une carte Arduino Uno R3**

- Bibliothèques à installer dans l'IDE : aucune
- Connexion à un shield [Tinkerkit v2](#).



- Un premier exemple pour tester le capteur

[ADA1384.cpp](#)

```

/*-----
Source :
https://learn.adafruit.com/adafruit-gal12s202-log-scale-analog-light-sensor/use-it
Test sketch for the Adafruit Analog Light Sensor
by Bill Earl
for Adafruit Industries

Connect sensor output to Analog Pin 0
Connect 5v to VCC and GND to GND
Optionnel : Connect 3.3v to the AREF pin
-----
Adapté et testé par P. Mariano
Test réalisé avec un montage potentiométrique (0 - 3,3v) : ok
-----*/

int sensorPin = A0; //

float rawRange = 1024; // 2^n

```

```
float logRange = 5.0; // VPE (tension pleine échelle)

void setup()
{
    //analogReference(EXTERNAL); // si la tension de référence est
    externe
    Serial.begin(9600);
    Serial.println("Adafruit Analog Light Sensor Test");
}

void loop()
{
    // read the raw value from the sensor:
    int rawValue = analogRead(sensorPin);

    Serial.print("Raw = ");
    Serial.print(rawValue);
    Serial.print(" - Lux = ");
    Serial.println(RawToLux(rawValue));
    delay(1000);
}

float RawToLux(int raw)
{
    float logLux = (raw * logRange) / (0,68*rawRange);
    return pow(10, logLux);
}
```



[Télécharger](#) le projet PlatformIO pour VSCode.

3. Capteurs numériques

3.1 Bus I2C

3.1.1 TSL2561 (Archives)



- Source : [wiki](#) Adafruit



Capteur de luminosité Adafruit basé sur un TSL2561 permettant de mesurer une luminosité de 0,1 à 40000 Lux. Il communique avec un microcontrôleur type Arduino via le bus I2C.

- Distributeur : **produit obsolète**
- Caractéristiques
 - Alimentation: 2,7 à 3,6 Vcc
 - Interface I2C
 - Plage de mesure: 0,1 à 40000 Lux



- Documentation
 - Fichier Acrobat Reader à télécharger [ici](#)
- **Programmation d'une carte Arduino Uno R3**
 - Bibliothèques à installer dans l'IDE

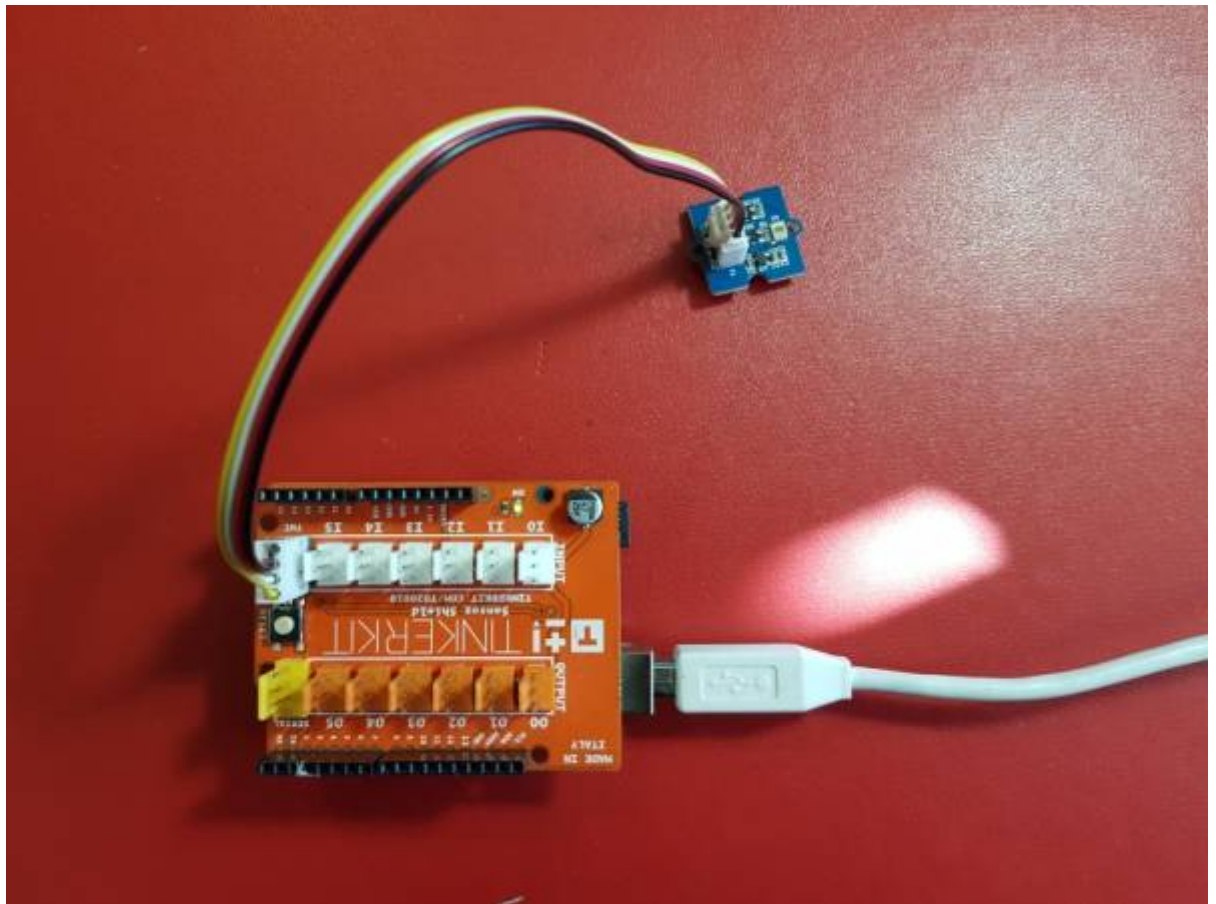
Adafruit TSL2561

by Adafruit Version 1.1.0 **INSTALLED**

Unified sensor driver for Adafruit's TSL2561 breakouts Unified sensor driver for Adafruit's TSL2561 breakouts

[More info](#)

- Connexion à un shield [Tinkerkit v2](#).



- *Un premier exemple pour tester le capteur*
 - Fichier → Exemples → Adafruit TSL2561 → **sensorapi.ino**



Voir le réglage de l'adresse dans l'exemple.



Le projet Arduino pour l'IDE VSCode de l'exemple ci-dessus est téléchargeable [ici](#)

3.1.2 VEML7700 (0 à 120000lux)



- Source : [wiki](#)

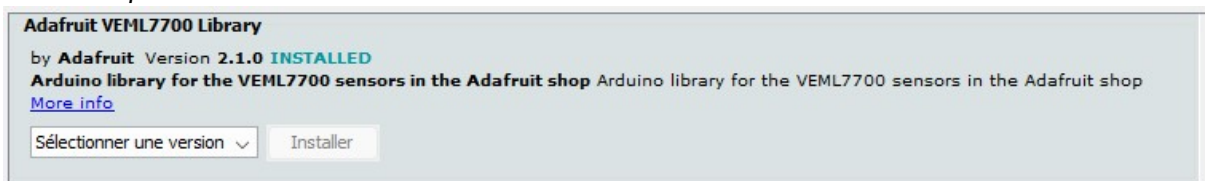


Ce module Gravity de DFRobot basé sur un capteur haute résolution VEML7700 permet de connaître la luminosité ambiante.

- Distributeur : [Gotronic](#)
- Caractéristiques
 - Alimentation: 3,3 ou 5 Vcc
 - Consommation: au travail: 45 μ A, au repos: 0,5 μ A
 - Interface: I2C
 - Plage de mesure: 0 à 120000 lux
 - Précision: 0,0036 lux/ct
 - Température de service: -25 à 85 °C
 - Dimensions: 30 x 22 mm
 - Poids: 12 g



- Documentation
 - Fichier Acrobat Reader à télécharger [ici](#)
- **Programmation d'une carte Arduino Uno R3**
 - Bibliothèques à installer dans l'IDE : VEML7700



- Un premier exemple pour tester le capteur
 - Fichier → Exemples → Adafruit VEML7700_Library → **veml7700_test.ino**

3.1.3 BH1750 (1 à 65535lux)



- Sources

- [wiki](#)
- [BH1750 \(GY-302\), mesurer la qualité de l'éclairage de votre habitation \(Arduino/ESP8266/ESP32\)](#)



Le module BH1750 se compose d'un capteur de lumière, connecté à un CAN 16 bits. Il transmet la valeur de la luminosité en lux via un bus I2C. Ce module est monté sur un circuit imprimé avec une alimentation 5V→3,3V et les circuits d'adaptation de tension sur les lignes SDA et SCL.

- Distributeur : [DFRobot](#)

- Caractéristiques

- Alimentation: 2,4 ou 3,6 Vcc
- Consommation: au travail: 120 μ A, au repos: 15 μ A
- Interface: I2C
- Plage de mesure: 0 à 65536 lux
- Précision: 1,2 lux
- Résolution: réglable 1lux(120ms) 4lux(16ms)
- Température de service: -25 à 85 °C

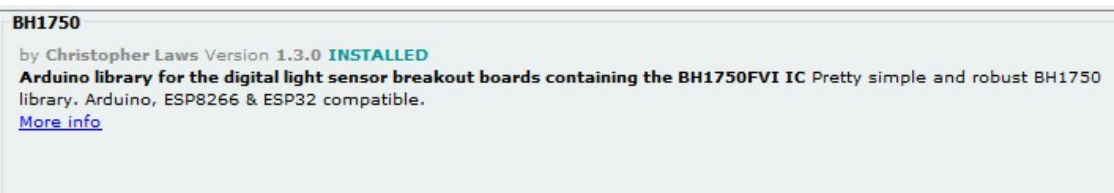


- Documentation

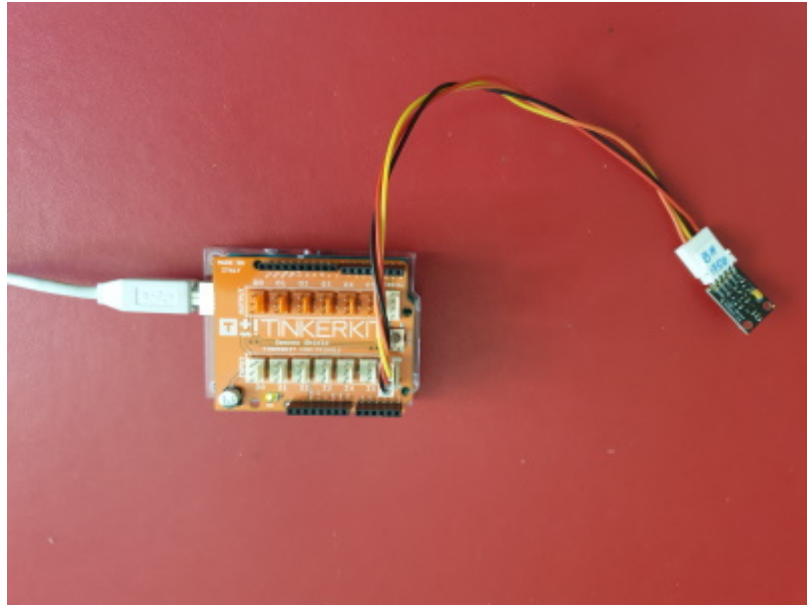
- [Schéma](#)
- [Datasheet](#)

- **Programmation d'une carte Arduino Uno R3**

- Bibliothèque à installer dans l'IDE : BH1750
 1. Télécharger l'archive ZIP de la librairie depuis [GitHub](#) sans la décompresser.
 2. Depuis l'IDE Arduino, aller dans le menu *Croquis*→*Inclure une bibliothèque*→*Ajouter la bibliothèque .ZIP*
 3. La bibliothèque BH1750 apparaît maintenant dans le gestionnaire de bibliothèques de VSCode.



- Connexion à un shield [Tinkerkit v2](#) monté sur une Arduino Uno.



- *Un premier exemple pour tester le capteur*
 - F1 → Arduino Examples → Examples from Custom Libraries → BH1750-master → **BH1750test.ino**

3.1.4 SEN0390 (1 - 200klux - I2C)



- *Source* : [wiki](#) DFRobot



Ce **capteur de lumière ambiante** est emballé dans un boîtier semi-sphérique transparent qui offre une meilleure puissance de collecte de la lumière. Le capteur prend en charge la plage de détection **0-200klx** et la communication **I2C**. La réponse spectrale de la photodiode sur puce est optimisée pour imiter la perception de la lumière ambiante par **l'œil humain** et intègre une capacité de **blocage des infrarouges** et des UV. Le bloc de gain adaptatif sélectionne automatiquement la plage de lux correcte pour optimiser les comptes/lux.

- *Distributeur* : [GOTRONIC](#)
- *Caractéristiques*
 - Alimentation: 2,7 à 6 Vcc
 - Consommation: 0,7 mA
 - Plage de mesure: 0 à 200 klux

- Précision: 0,054 lux
- Interface: I2C
- Température de service: -40 à 85 °C
- Dimensions: Ø28,5 x 18 mm



- *Documentation*
 - [GitHub](#)
- *Bibliothèques à télécharger dans l'IDE*

DFRobot_B_LUX_V30B

by Fary DFRobot Version 1.0.1 **INSTALLED**

DFRobot_B_LUX_V30B is the sensor library of DFRobot This new ambient light sensor is packaged in a transparent semisphere case that offers better light gathering power. The sensor supports 0-200klx detection range and I2C communication. The on-chip photodiode's spectral response is optimized to mimic the human eye's perception of ambient light and incorporates IR and UV blocking capability. The adaptive gain block automatically selects the correct lux range to optimize the counts/lux. It is ideal for applications such as smartphones, vehicle smart light, intelligent incubator, etc.

[More info](#)

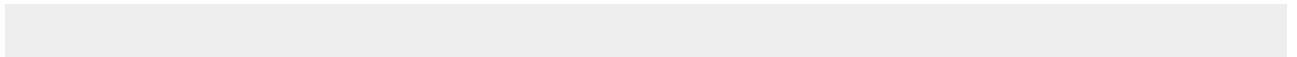
Sélectionner une version ▾

Installer



- **Un premier exemple pour tester le capteur avec l'IDE Arduino**
 - Fichier → Exemples → DFRobot B LUX V30B → **getLightIntensity.ino**
- **Mise en oeuvre du capteur avec un afficheur OLED**
 - *Description :*
 - *Matériels*
 - Carte à microcontrôleur : [Adafruit Feather Huzzah ESP8266 + Support Particle](#)
 - Afficheur : [Adafruit OLED SH1107](#)
 - *Code*

*.cpp



Télécharger le projet PlatformIO pour VSCode.

From:
<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:
<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=materiels:capteurs:eclairage:luminosite&rev=1656433041>

Last update: **2022/06/28 18:17**

