



# BDD - Créer une base de données avec phpMyAdmin

[Mise à jour le 18/6/2023]

- **Sources**

- Documentation de référence sur [phpmyadmin.net](https://phpmyadmin.net)
- Tutoriel sur le site **Openclassrooms** : [Concevez votre site web avec php et MySQL](#)

- **Lectures connexes**

- Wiki Raspberry Pi - Linux - [Installer un serveur \(Apache - PHP - mySQL\)](#)
- Wiki Informatique - BDD - [MySQL et PHP](#)

**phpMyAdmin** n'est pas un programme, mais un ensemble de pages PHP toutes prêtes dont on se sert pour gagner du temps.

## Présentation

phpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL et MariaDB, réalisée principalement en PHP et distribuée sous licence GNU GPL. [Wikipédia](#)

## 1 . Installer phpMyAdmin

- **Voir** Raspberry Pi - Linux - [Installer un serveur \(Apache - PHP - mySQL\)](#)

## 2. Se connecter à phpMyAdmin

### 2.1 phpMyAdmin installé sur la plateforme Wampserveur

1. Lancer Wampserveur en cliquant sur



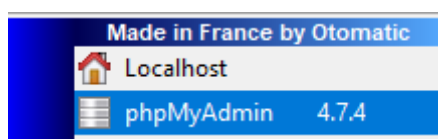
2. Sélectionner



dans les icônes cachées



3. Sélectionner phpMyAdmin



## 2.2 phpMyAdmin installé sans Wampserveur

- Ouvrir un navigateur et entrer @IP/phpmyadmin.



## 2.3 Login et mot de passe

- Entrer **root** ou **<le\_nom\_utilisateur>** et le mot de passe dans la page d'accueil.

phpMyAdmin

Bienvenue dans phpMyAdmin

Langue - Language

Français - French

Connexion

Utilisateur : root

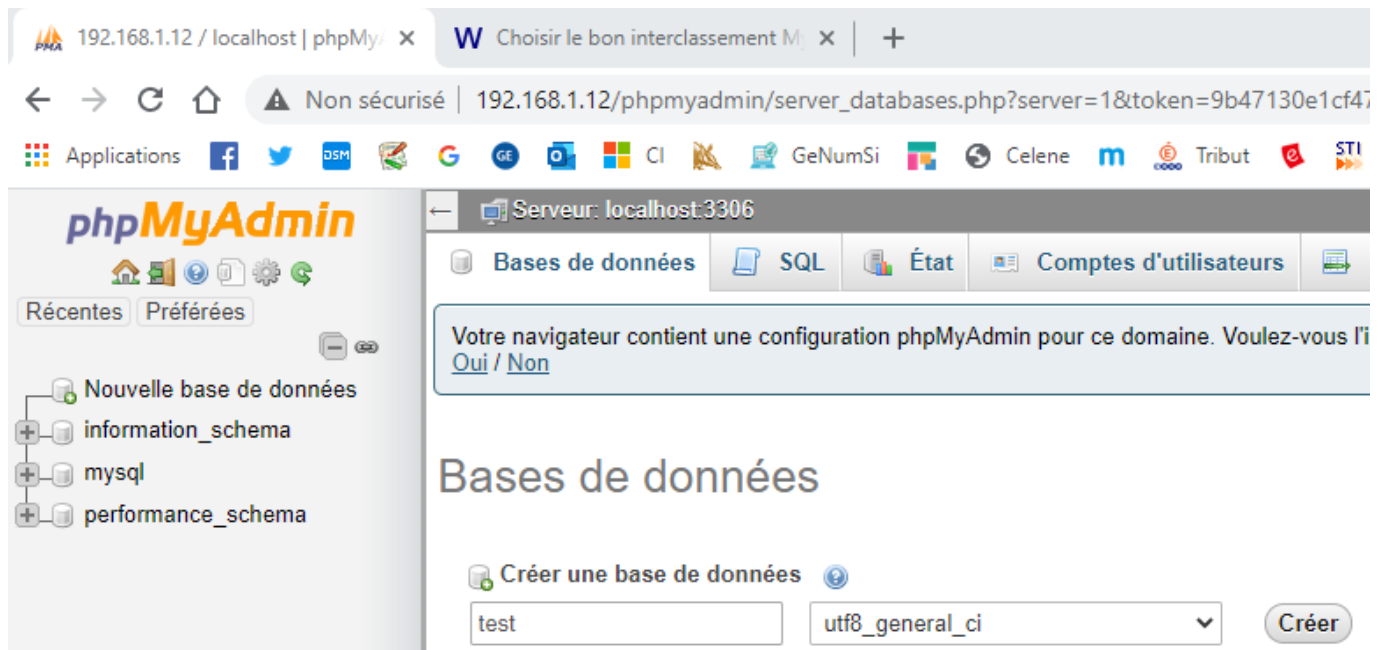
Mot de passe :

Choix du serveur : MySQL

Exécuter

## 3. Créer une base de données

- La page d'accueil de phpMyAdmin ressemble à la figure ci-dessous. Pour créer la base :
  1. Cliquer sur *Nouvelle base de données*.
  2. Entrer un **nom** (ex: test) et sélectionner *utf8\_general\_ci* pour l'interclassement.
  3. Cliquer sur **créer**.



## 4. Créer une table

### • Création

- Entrer un nom pour la table et sélectionner le nombre de colonnes puis cliquer sur *Exécuter*.

Exemple : entrer le nom *eleves* et 4 colonnes comme ci-dessous.

### • Attributs des champs

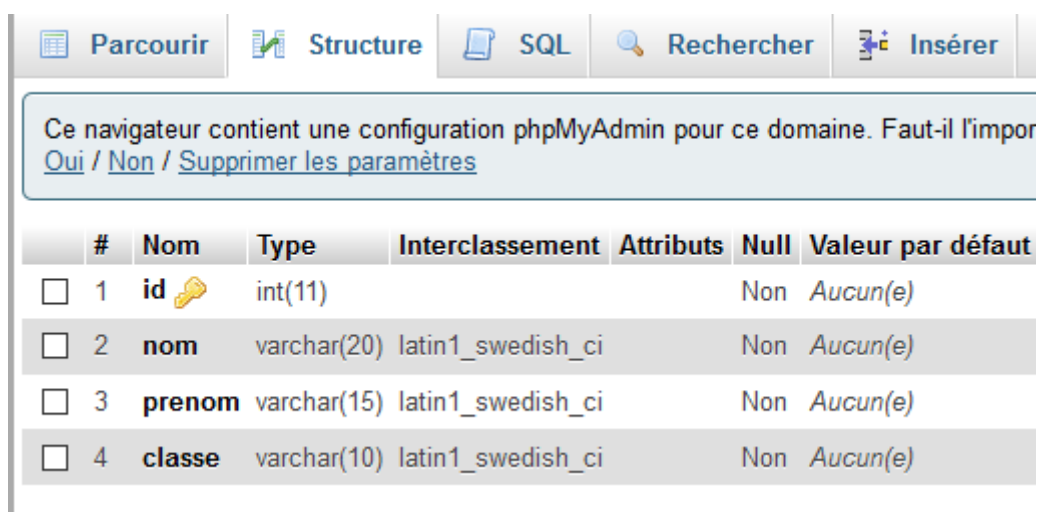
Exemple : compléter les champs comme ci-dessous et cliquer sur **Enregistrer**.

Nom	Type	Taille/Valeurs*	Valeur par défaut	Null	Index	A.I
id	INT		Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	PRIMARY	<input checked="" type="checkbox"/>
nom	VARCHAR	20	Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>
prenom	VARCHAR	15	Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>
classe	VARCHAR	10	Aucun(e)	<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>


- **Nom** : permet de définir le nom du champ (très important !)

- **Type** : le type de données que va stocker le champ (nombre entier, texte, date...) ;
- **Taille/Valeurs** : permet d'indiquer la taille maximale du champ, utile pour le type VARCHAR notamment, afin de limiter le nombre de caractères autorisés ;
- **Index** : active l'indexation du champ. Cela signifie que le champ sera adapté aux recherches. Le plus souvent, on utilise l'index **PRIMARY** sur les champs de type id ;
- **AUTO\_INCREMENT** : permet au champ de s'incrémenter tout seul à chaque nouvelle entrée. On l'utilise fréquemment sur les champs de type id.

L'onglet **structure** doit s'ouvrir et afficher l'organisation de la base comme ci-dessous.

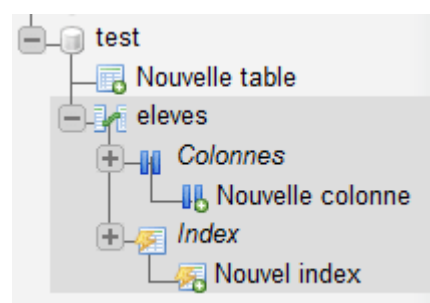


Ce navigateur contient une configuration phpMyAdmin pour ce domaine. Faut-il l'importer ? [Oui](#) / [Non](#) / [Supprimer les paramètres](#)

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut
<input type="checkbox"/> 1	<b>id</b> 	int(11)			Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 2	<b>nom</b>	varchar(20) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 3	<b>prenom</b>	varchar(15) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 4	<b>classe</b>	varchar(10) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)

Toute table doit posséder un champ qui joue le rôle de clé primaire. La **clé primaire** permet d'identifier de manière **unique** une entrée dans la table. En général, on utilise le champ **id** comme clé primaire.


La table est maintenant prête à recevoir des données.





## 5. Autres opérations sur la base

### 5.1 Créer un utilisateur

1. Cliquer sur le **nom** de la base de données (Ex: test), situé sur la gauche. Puis, dans le menu en haut, cliquer sur l'onglet **privileges**.
2. Cliquer sur "Ajouter un utilisateur".


3. Entrer un **nom** d'utilisateur.
4. Dans le champ **Nom d'hôte** sélectionner **local**. Cela veut dire que notre base de données va être utilisée sur un serveur local.
5. Entrer et confirmer un **mot de passe**.


6. Sélectionner **Donner tous les privilèges...** puis **Exécuter**



### 5.2 Modifier le schéma de la table

En cliquant sur **test** puis **Colonnes**, on retrouve le schéma de la table créée précédemment. Il est alors possible d'ajouter ou de retirer des champs.














	#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id 	int(11)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	 Modifier
<input type="checkbox"/>	2	nom	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			 Modifier
<input type="checkbox"/>	3	prenom	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			 Modifier
<input type="checkbox"/>	4	classe	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			 Modifier

Table 

Action

☐ **eleves**


  Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer

1 table

Somme

### 5.3 Ajouter du contenu à une table


Cliquer sur **test** puis sur **Insérer** et remplir la première entrée comme ci-dessous.

Colonne	Type	Fonction	Null	Valeur
id	int(11)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
nom	varchar(20)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	Dupont 
prenom	varchar(15)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	Jérémie
classe	varchar(10)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	816

**Exécuter**

En cliquant sur l'onglet **Afficher** on obtient l'affichage de la première entrée dans la table.

<div><div><div>↩</div><div>T</div><div>→</div></div><div>▼</div></div>				id	nom	prenom	classe
<div><div><div></div><div>✎</div></div><div>Éditer</div></div>	<div><div><div></div><div>📋</div></div><div>Copier</div></div>	<div><div><div></div><div>🗑</div></div><div>Supprimer</div></div>	1	Dupont	Jérémie	816	

Exécuter une ou des requêtes SQL sur la table « test.eleves » : 

```
1 | SELECT * FROM `eleves` WHERE 1
```

## 5.4 Exécuter des requêtes SQL

En cliquant sur l'onglet **SQL** on accède à un éditeur permettant d'exécuter des requêtes SQL.

Exemple : `SELECT * FROM `eleves` WHERE 1` signifie afficher le contenu de la table eleves.

- **Importer et Exporter** - Il est possible d'importer et d'exporter des données. Voir [ici](#) pour plus d'informations.
- **Opérations**
  - changer le nom de la table
  - déplacer la table vers une autre base
  - copier la table dans une autre base
  - optimiser la table
- **Vider** efface le contenu de la table. Toutes les entrées disparaissent, seule la structure de la table reste (c'est-à-dire les champs). **Cette opération ne peut pas être annulée.**
- **Supprimer** supprime la totalité de la table (structure et données). **Cette opération ne peut pas être annulée.**

## Résumé

- phpMyAdmin permet de modifier et visualiser l'état d'une base de données sans avoir à écrire de requêtes SQL.
- Généralement, un champ nommé id sert à numéroté les entrées d'une table. Ce champ doit avoir un index PRIMARY (on dit qu'on crée une clé primaire) et l'option AUTO\_INCREMENT qui permet de laisser MySQL gérer la numérotation.
- MySQL gère différents types de données pour ses champs, à la manière de PHP. On trouve des types adaptés au stockage de nombres, de textes, de dates, etc.
- phpMyAdmin possède un outil d'importation et d'exportation des tables.

From:

<https://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<https://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=info:bdd:phpmyadmin>

Last update: **2023/06/18 19:28**

