



# Bienvenue sur "Bases d'algorithmique et de programmation"

Rédacteur(s) : Philippe Mariano

[Mise à jour le 21/4/2023]

## Sommaire

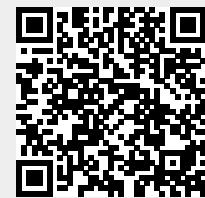
1. Choix du matériel
2. Représentation des données
  1. Entiers naturels et relatifs
  2. Approximation des réels
  3. Représentation des textes
3. Bases de données
  1. Sommaire
4. Algorithmique
  1. Introduction
  2. Complexité
  3. Récursivité
  4. Les algorithmes de tri
  5. Algorithmes
    1. Jouer au morpion avec l'algorithme Minimax
5. Programmation
  1. Les langages d'implémentation
  2. Les variables et les opérateurs
  3. Les tests et la logique booléenne
  4. Les boucles
  5. Les structures de données
    1. Les tableaux
    2. Les structures et les enregistrements
    3. Les dictionnaires
    4. Liste, piles, files
    5. Arbres
    6. Les graphes
    7. Bases de données
  6. Les sous-programmes
  7. Les fichiers
  8. Une approche de l'objet
    1. Principe
    2. Manipuler les objets
6. Outils
  1. Création
    1. IDE VSCode
  2. Documentation
    1. Mémento de Markdown

### 3. Sauvegarde et collaboration

1. Transférer des fichiers avec FileZilla client
2. Gestion de versions : démarrer avec git et Github
3. Travail collaboratif dans VSCode

- [Bibliographie](#)
- [Webographie](#)
- [Lexique](#)

From:  
<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**



Permanent link:  
<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=info:accueilinfo&rev=1682096280>

Last update: **2023/04/21 18:58**