



# Projet - Lanceur de balles de ping pong

[Mise à jour le 2/2/2019]



**Thème** : Robotique - Sport



**Problématique** : Comment améliorer les performances d'un joueur de tennis de table ?

## Matériels

- 2 moteurs pas à pas,
- 2 moteurs brushless avec régulateur,
- 1 carte FEZ Panda III, - 2 cartes Ardumoto.

## Logiciels

- Solidworks
- Visual studio (C#)

## Etudes et conceptions

- Trajectoire de la balle,
- Pivot vertical,
- Pivot horizontal,
- Programme de commande des moteurs et IHM en C#.

**Vidéo des tests finaux sur [Youtube](#)**

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

[http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=archives:netmf43:7a\\_lanceurpp](http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=archives:netmf43:7a_lanceurpp)

Last update: **2021/08/11 09:19**

