



# Où intégrer le code JavaScript ?

[Mise à jour le 19/6/2021]

- **Sources** : [MDN web docs Mozilla](#)

## 1. Dans une page HTML



Le code JavaScript s'intègre au sein d'une page HTML avec les balises **<script>** et **</script>**. La balise **<script>** attend l'attribut **type="text/javascript"**.

Exemple : Hello World

\*.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hello World</title>
</head>

<body>
  <p id="hw"></p>
  <noscript>Le navigateur n'est pas configuré pour exécuter le
JavaScript !</noscript>
  <script type="text/javascript">
    document.getElementById("hw").innerHTML="Hello World";
  </script>
</body>

</html>
```



Le code HTML placé entre les balises **<noscript>** et **</noscript>** est **optionnel**. Il s'affiche uniquement pour un navigateur non configuré pour exécuter le JavaScript.

## 2. Dans un tag HTML



Le JavaScript s'intègre également directement dans les balises HTML, le plus souvent dans les attributs dédiés à la **gestion des évènements**.

Exemple 1 : on compte les clics sur un bouton !

\*.js

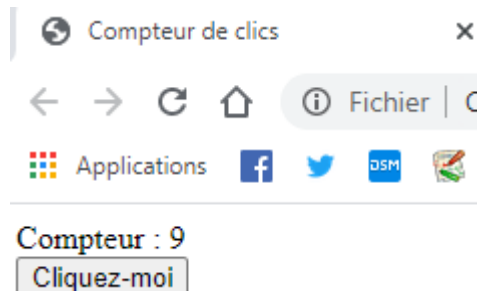
```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Compteur de clics</title>
</head>

<body>
  <button onclick="var compteur = 0; compteur = compteur + 1;
  console.log(compteur);">Cliquez-moi</button>
</body>

</html>
```

Exemple 2 : le compteur de l'exemple précédent est placé dans une fonction.



\*.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Compteur de clics</title>
</head>

<body>
  Compteur : <span id="resultat">0</span>
  <br>
  <button onclick="compteur()">Cliquez-moi</button>
</body>

<script type="text/javascript">
  var cmpt = 0;
```

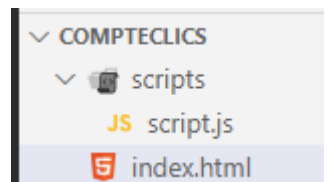
```
function compteur() {  
    cmpt += 1;  
    document.getElementById("resultat").innerHTML = cmpt;  
}  
</script>  
</html>
```

### 3. Dans un fichier externe



L'intégration de JavaScript dans un fichier externe est la **méthode la plus utilisée**.

Exemple : la fonction compteur est placée dans un fichier script.js



\*.js

```
var cmpt = 0;  
function compteur() {  
    cmpt = cmpt + 1;  
    document.getElementById("resultat").innerHTML = cmpt;  
}
```

Cette fonction est intégrée au code HTML avec l'**attribut** `src` de la balise `<script>`.

\*.html

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  
  <head>  
    <meta charset="UTF-8">  
    <title>Compteur de clics</title>  
  </head>  
  
  <body>  
    Compteur : <span id="resultat">0</span>  
    <br>  
    <button onclick="compteur()">Cliquez-moi</button>  
  </body>  
  
  <script type="text/javascript" src="scripts/script.js"></script>
```

```
</html>
```



L'utilisation de l'extension **.js** n'est qu'une convention, non obligatoire. Elle permet cependant de forcer l'éditeur de code à appliquer la coloration syntaxique dédiée au JavaScript.

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=web:javascript:position>

Last update: **2021/08/11 10:54**

