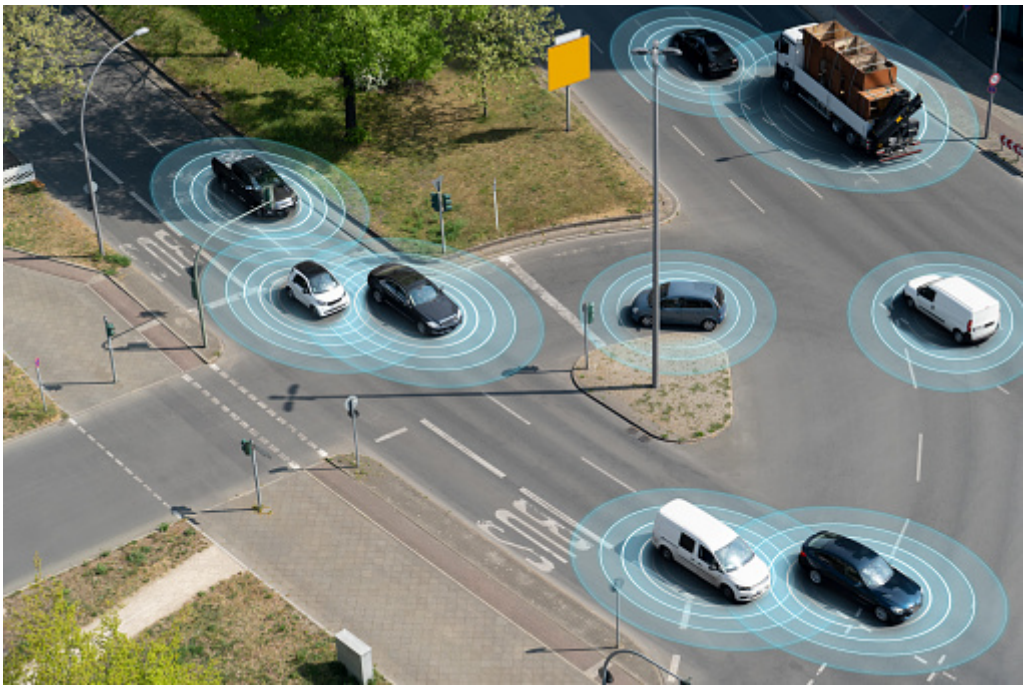
Les bases de l'Internet des Objets

[Mise à jour le 7/9/2022]

- **Source** : Mooc Fun “Programmer l'internet des objets”
- **Lectures connexes**
  - Une brève introduction aux réseaux IoT

> **L'objectif de l'internet des objets** est de poursuivre l'intégration du réseau Internet pour **permettre à autre chose que des ordinateurs d'échanger des données**. Le but principal est d'**optimiser les processus pour qu'ils soient plus efficaces pour économiser des ressources ou d'augmenter la productivité.**



L’internet des objets peut se résumer de la manière suivante : utiliser des protocoles développés pour des ordinateurs et maintenant des téléphones portables (plus puissants que les ordinateurs utilisés par l’internet à ses débuts) mais dans des environnements plus contraints. En effet, les lois de Moore, définissant les puissances de traitement des processeurs ainsi que la diminution continue des coûts

de la mémoire, nous ont permis de doter les petits objets de ressources comparables à celles des ordinateurs d'il y a trente ans.

L'internet des objets, c'est résoudre l'équation suivante : **continuer à faire la même chose** car tous les systèmes d'information actuels utilisent les mêmes principes **mais le faire différemment car ces principes sont trop coûteux en énergie, en temps de calcul et échange de données**.

L'IoT (Internet of Things in english), l'internet des objets ou des choses, est une architecture globale permettant à des objets (équipements de même type ou non), d'interagir de manière autonome via internet. Cette interaction :

est réalisée, par construction, au travers d'un réseau internet, ce qui implique généralement que les objets/choses soient pourvus d'une adresse IP ; est relatif à des commandes (opérations de contrôles ou appels de fonctions) ou des échanges de données ou d'informations. Ce nouveau paradigme STIC (Sciences et Technologies de l'Information et de la Communication) qu'est l'IoT est une convergence de nombreux domaines d'applications tels que : les maisons ou bâtiments intelligents, les villes du futur, l'industrie du futur (industrie 4.0), l'énergie, les systèmes de transport, l'agriculture, la eSanté, etc., vers une suite protocolaire réduite, interopérable et sécurisée.

From:
http://webge.fr/dokuwiki/ - **WEBGE Wikis**

Permanent link:
http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=reseaux:iot:bases&rev=1662564773

Last update: **2022/09/07 17:32**