[Mise à jour le 10/8/2021]

Initiation à l'algorithmique et aux structures de données V1

- **Collection** : Sciences Sup
- **Auteurs** : Jacques Courtin, Irène Kowarski
- **Edition** : Dunod
- **Parution** : mai 1998
- **Pages** : 368
- **EAN** : 978-2-100-04039-1

Le premier tome de cet ouvrage de synthèse désormais classique est consacré à la construction rigoureuse et systématique d'algorithmes fondamentaux sur les fichiers séquentiels et les vecteurs. Tous les algorithmes sont écrits dans un nouveau langage algorithmique plus facile à assimiler par le lecteur. Il permettra une traduction plus aisée dans les langages modernes.

Algorithmique - Techniques fondamentales de programmation - Exemples en C#

- **Auteurs** : Sébastien PUTIER, Sébastien ROHAUT
- **Edition** : ENI
- **Parution** : janvier 2016
- **Pages** : 505
- **ISBN** : 978-2-7460-9923-4

Ce livre sur l'algorithmique s'adresse à toute personne désireuse de maîtriser les bases essentielles de la programmation. Pour apprendre à programmer, il faut d'abord comprendre ce qu'est vraiment un ordinateur, comment il fonctionne et surtout comment il peut faire fonctionner des programmes, comment il manipule et stocke les données et les instructions, quelle est sa logique. Alors, au fur et à mesure, le reste devient évidence : variables, tests, conditions, boucles, tableaux, fonctions, fichiers, jusqu'aux notions avancées comme les pointeurs et les objets.

Tous les algorithmes - Programmation pour la prépa avec Python - Prépa scientifique 1re et 2e années

- **Auteur** : Petit Thomas
- **Edition** : ellipses
- **Parution** : 29-05-2018
- **Pages** : 120
- **ISBN** : 978-2-340-02529-5

Suivant l'adage, c'est en forgeant qu'on devient forgeron. Dans ce livre, nous avons fait le pari que c'est en programmant qu'on devient programmeur. Tu trouveras donc dans cet ouvrage : - Les algorithmes incontournables de prépa. - Une présentation immédiate des algorithmes pour t'y retrouver facilement, sans te décourager. - Des bons algorithmes simples, testés et qui fonctionnent ! (en Python) Ce livre s'adresse donc aux étudiants de prépa mais aussi de Licence, de BTS et d'IUT dans la programmation et la compréhension des algorithmes.

Programmation efficace - 128 algorithmes qu'il faut avoir compris et codés en Python au cours de sa vie

- **Auteurs** : Dürr Christoph, Vie Jill-Jênn
- **Edition** : ellipses
- **Parution** : 01-03-2016
- **Pages** : 216
- **ISBN** : 978-2-340-01005-5

Les nombreux problèmes algorithmiques de ce livre constituent à la fois une formation à la programmation et une préparation efficace aux compétitions (ACM/ICPC, Google Code Jam, Prologin, France-ioi, etc.) et entretiens d'embauche d'entreprises spécialisées en informatique (telles que Google ou Facebook). La variété des problèmes étudiés convient aux étudiants des écoles d'ingénieurs comme à ceux des parcours universitaires à partir de la L3. On y trouve les algorithmes classiques de géométrie ou de recherche de plus court chemin mais également des sujets plus atypiques tels que les arbres de Fenwick ou les liens dansants de Knuth.

La rédaction dégage les idées essentielles pour la compréhension et indique les détails techniques à surmonter pour une implémentation efficace. Les codes complets et succincts en Python 3 présentés dans ce livre sont disponibles sur le site d'accompagnement http://tryalgo.org.

Coder proprement

- **Collection** : Référence
- **Auteur** : Robert C. Martin
- **Edition** : Pearson
- **Parution** : 12-04-2013
- **Pages** : 482
- **ISBN** : 978-2-744-02583-9

Si un code sale peut fonctionner, il peut également remettre en question la pérennité d'une entreprise de développement de logiciels. Chaque année, du temps et des ressources sont gaspillés à cause d'un code mal écrit. Cet ouvrage vous apprendra les meilleures pratiques de nettoyage du code “à la volée” et les valeurs d'un artisan du logiciel qui feront de vous un meilleur programmeur.

UML 2 par la pratique

- **Auteur** : Pascal Roques
- **Edition** : Eyrolles
- **Parution** : 05-04-2018
- **Pages** : 408
- **ISBN13** : 978-2-212-67565-8

Enfin un ouvrage détaillant tous les principes d'une modélisation efficace avec UML ! En mettant l'accent sur les diagrammes les plus importants (cas d'utilisation, séquence, classes, états, activité), l'auteur se concentre sur les principaux concepts et fournit des explications claires et pragmatiques applicables à vos projets. De nombreux conseils émaillent les multiples exercices proposés afin de faciliter l'assimilation du langage UML.

From:
http://webge.fr/dokuwiki/ - **WEBGE Wikis**

Permanent link:
http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=info:gene:biblio

Last update: **2021/08/11 09:19**