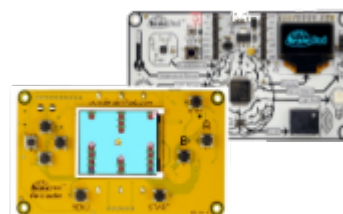




Bienvenue sur BrainPad 2



Rédacteur(s) : Philippe Mariano

[Mise à jour le 8/4/2020]

Ce wiki est consacré aux cartes de développement rapides **BrainPad 2** et **BrainPad Arcade** de la société [GHI Electronics](#). Ces cartes sont programmables avec des **blocs** (type scratch) et en **JavaScript** sous [Makecode](#) ou en **C#** et **VB** sous **TinyCLR OS** avec l'IDE **Visual Studio Community 2017**.

Distributeur : [Mouser](#)

Sommaire

1. Les matériels

1. [La carte BrainPad2](#)
2. La carte Brainpad Arcade
2. [Les outils logiciels à installer pour programmer en C#](#)

3. Premiers programmes “Étape par Étape”...

1. Pour la carte **BrainPad2**
 1. Avec des blocs sous BrainPad Makecode
 2. En JavaScript sous BrainPad Makecode
 1. [Introduction au langage JavaScript sur le wiki WebPEM](#)
 3. [En C# avec Visual Studio Community](#)
2. Pour la carte **BrainPad Arcade**
 1. Avec des blocs sous BrainPad Makecode

4. Les exemples

1. Pour la carte **BrainPad2**
 1. Codés avec des **blocs**
 1. [Les exemples du guide du débutant](#)
 2. [Jeu - Le sapin de Noël](#)
 3. [Jeu - Un personnage franchit des obstacles](#)
 2. Codés en **JavaScript**
 3. [Codés en C#](#)

2. Pour la carte **BrainPad Arcade**

1. [Codés avec des blocs](#)

1. Chicken Run v1.0
2. Helicopter Rescue v6.0
3. Space Slalom v1.0

- **Les bibliothèques**

- [Les classes de la carte Brainpad 2](#)

- **Les ressources**

- [Bibliographie](#)
 - [Webographie](#)

- Lexique

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=brainpad:accueilbp2>

Last update: **2022/08/04 17:45**

