



Bibliothèques - Adafruit GFX Graphics Library

[Mise à jour le 24/12/2021]



- **Sources**

- Le fichier **Adafruit GFX Graphics Library** est téléchargeable au format [PDF](#).
- Les sources de la bibliothèque Adafruit GFX Graphics Library sont accessibles sur [Github](#)

- **Lectures connexes**

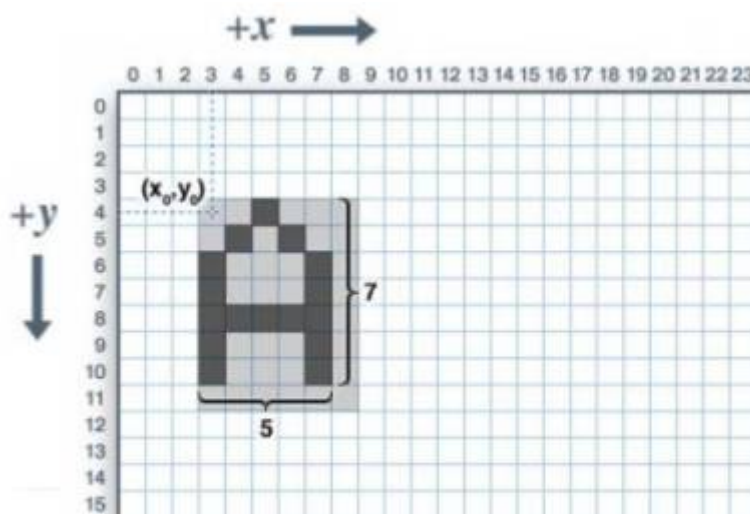
- [Les afficheurs graphiques](#)
- [0,96" 128x64 OLED 2864 Display module - SSD1306 \(I2C\)](#)
- [Adafruit 1,3" 128x64 OLED FeatherWing - SH1107 + 3 buttons \(I2C\)](#)
- [Adafruit 1.8" 128x160 Color TFT LCD display with MicroSD Card v2 - ST7735R \(SPI\)](#)

2. Description

La bibliothèque Adafruit GFX Graphics pour Arduino fournit une syntaxe commune et un ensemble de **fonctions graphiques** telles que :

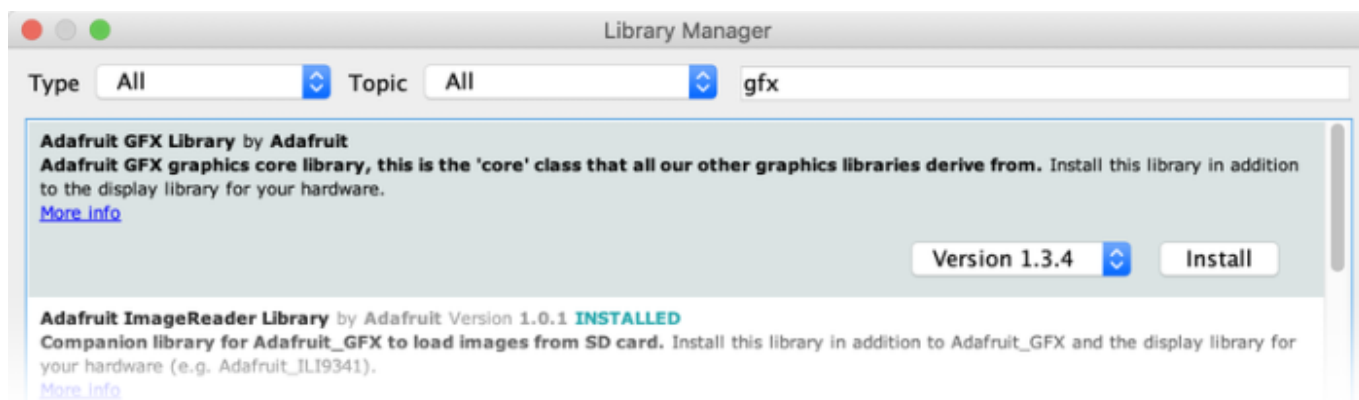
- *drawPixel*,
- *drawLine*,
- *drawRect* etc.

pour tous les écrans **Adafruit LCD** et **OLED**.



3. Installation de la bibliothèque

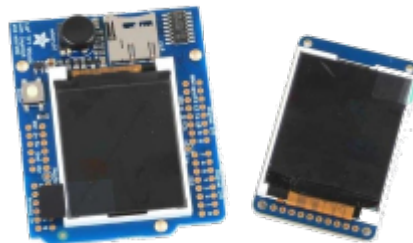
La bibliothèque Adafruit_GFX peut être installée à l'aide du gestionnaire de bibliothèque Arduino (IDE **Arduino**) ou de **PlatformIO** dans VSCode.



4. Initialisation d'un afficheur seul (breakout) ou installé sur un Shield Arduino

La bibliothèque Adafruit GFX Graphics est toujours utilisée avec une seconde bibliothèque destinée à un afficheur particulier. Chaque bibliothèque spécifique à un périphérique a ses propres **constructeurs** et **fonctions d'initialisation**.

Exemple



Pour fonctionner, l'afficheur LCD couleur **ST7735 1,8"**, monté sur un **shield v2** ou seul (**breakout**), nécessite l'installation des bibliothèques :

- **Adafruit seesaw library**
- **Adafruit gfx library**
- **Adafruit ST7735 and ST7789 library**
- **SD Built-In Adafruit GFX,**

et de la bibliothèque **SPI** préinstallée dans Arduino .

D'autres bibliothèques Adafruit fonctionnent de la même manière. La liste est accessible [ici](#).

From:

<http://webge.fr/dokuwiki/> - **WEBGE Wikis**

Permanent link:

<http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=arduino:biblio:libgfx&rev=1640338397>

Last update: **2021/12/24 10:33**

