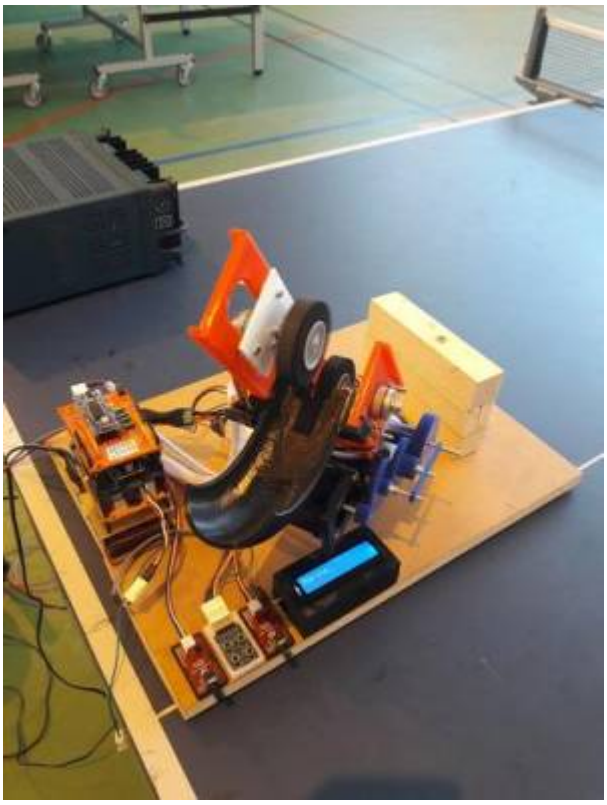
Projet - Lanceur de balles de ping pong

[Mise à jour le 2/2/2019]

Thème : Robotique – Sport



Problématique : Comment améliorer les performances d'un joueur de tennis de table ?

Matériels
- 2 moteurs pas à pas,
- 2 moteurs brushless avec régulateur,
- 1 carte FEZ Panda III, - 2 cartes Ardumoto.

Logiciels
- Solidworks
- Visual studio (C#)

Etudes et conceptions
- Trajectoire de la balle,
- Pivot vertical,
- Pivot horizontal,
- Programme de commande des moteurs et IHM en C#.

Vidéo des tests finaux sur Youtube

From:
http://webge.fr/dokuwiki/ - **WEBGE Wikis**

Permanent link:
http://webge.fr/dokuwiki/doku.php?id=archives:netmf43:7a_lanceurpp

Last update: **2021/08/11 09:19**